

MODUL 10 DATA TYPES & OPERATOR



Adam Arthur Faizal M3119001 TI A

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2020

MODUL 10. DATA TYPES & OPERATOR

Capaian Pembelajaran Praktikum:

- Menggunakan tipe data primitive
- Mendeklrasikan variabel
- Mendeskripsikan scope dari method

Tools:

- Java Development Kit (JDK)
- Eclipse

Terminologi:

Isikan terminology yang sesuai untuk definisi dibawah ini:

[Arithmetic operator] Symbols are used to do addition, subtraction, multiplication, division, and modular arithmetic in math expressions and formulas.

[Primitive data types] The group of Java data types that do not use the keyword new when declared or initialized. Primitive Data Types store the value in the same place in memory as the variable name.

[byte] The smallest java primitive type (1 byte) that can hold an integer value. [long] This data type (8 bytes) is the largest integer type.

[Conventions] The formatting and naming standards that most programmers follow. [int] This Java primitive data type (4 bytes) can hold integer values.

[double] This Java primitive data type (8 bytes) is the largest primitive that can hold a decimal value.

[Initialization]When a variable is assigned a value for the first time.

[float] This Java primitive data type (4 bytes) can be initialized with a decimal number preceding letter f. Example: float x = 3.5f;

[char] A java primitive data type (2 bytes) that can hold single character values. Example: "a", "#", or "X"

[Type casting] The process of explicitly modifying one data type to become a different data type.

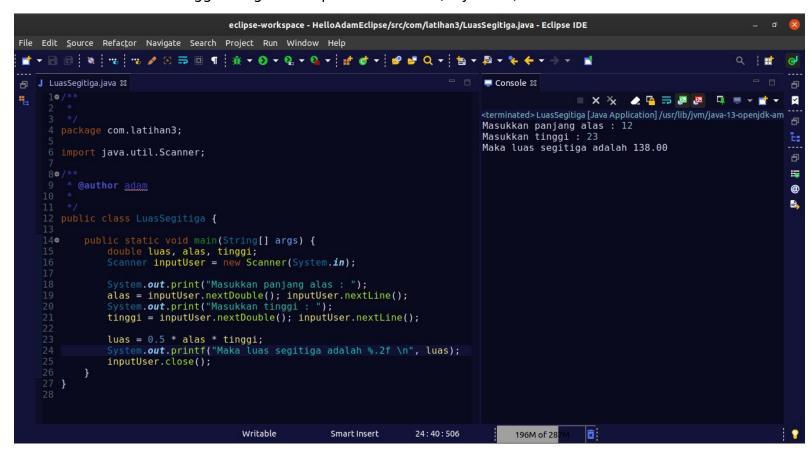
[Assignment operator] The equals sign "=" used in a Java statement to assign a value to a variable.

TRY IT / SOLVE IT:

1. Tuliskan sebuah program yang menghitung luas segitiga dengan menggunakan formula sbb:

Luas = 1/2 * a * t. dimana a=Paniang alas dan t= tinggi. Adapun input alas

Luas = 1/2 * a * t, dimana a=Panjang alas dan t= tinggi. Adapun input alas dan tinggi mengambil inputan dari user (keyboard)



 Tuliskan implementasi program dari formula matematika di bawah ini. Anda bisa menggunakan method yang ada di kelas Math untuk menyelesaikan formula tersebut. Asumsinya semua varibel yang dibutuhkan sudah di deklarasikan.

```
a. a=\sqrt{(x^5-6)}/4
b. b=x^y-6^x
c. c=4cos(z/5)-sinx^2
d. d=x^4-\sqrt{(6x-y^3)}
e. f=7(cos(\sqrt{(5-sin\sqrt{(3x-4))})}
```

Petunjuk: Implementasikan setiap poin dalam sebuah method dengan parameter yang bersesuaian, kemudian coba anda panggil mehod-method tersebut dalam main method.

```
J LuasSegitiga.java J FormulaMath.java 🛭 J MyFormula.java
  10/**
  4 package com.latihan3;
  6 import java.util.Scanner;
  80/**
 11 */
 12 public class FormulaMath implements MyFormula {
 13
        protected double a,b,c,d,e,f,x,y,z;
 14
 150
        public FormulaMath(double x, double y, double z) {
            this.x = x;
            this.y = y;
            this.z = z;
        }
 210
        @Override
▲22
        public void soall() {
            this.a = Math.sqrt(Math.pow(x, 5) - 6) / 4;
            System.out.printf("Hasil dari a adalah %f\n", this.a);
        }
```

```
280
        @Override
        public void soal2() {
29
             this.b = Math.pow(this.x, this.y) - Math.pow(6, this.x);
             System.out.printf("Hasil dari b adalah %f\n", this.b);
 35●
        @Override
        public void soal3() {
▲36
             this.c = 4 * Math.cos(this.z / 5) - Math.sin(Math.pow(this.x, 2));
             System.out.printf("Hasil dari c adalah %f\n", this.c);
        }
 420
        @Override
        public void soal4() {
// d = x^4 - \sqrt{(6x - y^3)}
43
             this.d = Math.pow(this.x, 4) - Math.sqrt(6 * this.x - Math.pow(this.y, 3));
             System.out.printf("Hasil dari d adalah %f\n", this.d);
        }
 490
        @Override
▲50
        public void soal5() {
             this.e = 7 * (Math.cos(Math.sqrt(5 - Math.sin(Math.sqrt(3 * this.x - 4)))));
             System.out.printf("Hasil dari e adalah %f\n", this.e);
        }
 55 1
```

```
class TestFormula {
       protected static double x, y, z;
590
       public static void main(String[] args) {
           Scanner inputUser = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Masukkan nilai x = ");
           x = inputUser.nextDouble();
           inputUser.nextLine();
           System.out.print("Masukkan nilai y = ");
           y = inputUser.nextDouble();
           inputUser.nextLine();
           System.out.print("Masukkan nilai z = ");
           z = inputUser.nextDouble();
           inputUser.close();
           FormulaMath formulaMath = new FormulaMath(x, y, z);
           formulaMath.soal1();
           formulaMath.soal2();
           formulaMath.soal3();
           formulaMath.soal4();
           formulaMath.soal5();
       }
80 }
```

3. Tuliskan true atau false dari statement di bawah ini: int i=5; int j=6; boolean true false; true false=(i!=j); true true false=(i==j || i<50);true true false=(i==j && i<50); false true false=(i>j || true false && <math>j>=4); error true false=(!(i<2 && j==5)); true true false=!true false;

4. Jelaskan mengenai kesalahan deklarasi variabel berikut ini: int 2beOrNot2be; → Nama variabel tidak boleh diawali dengan angka float price index; → Nama variabel tidak boleh menggunakan spase double lastYear'sPrice; → Nama variabel tidak boleh menggunakan tanda petik long class; → Nama variabel tidak boleh menggunakan java keyword int c=3,s=55,g=4; final double salesTax=.06; double gearratio=.05,Gear=4; int current gear;

error

LATIHAN:

5. Sebuah bus hanya dapat menampung 45 orang. Sekolah hanya akan menggunakan bus jika terisi penuh (45 orang). Sisa penumpang akan naik van. Buatlah program untuk kasus tersebut dimana program akan mengambil informasi jumlah total penumpang dari input user (keyboard). Program akan menampilkan/mencetak informasi mengenai jumlah total penumpang, jumlah bus yang dibutuhkan dan jumlah orang yang akan naik van.

```
J BusSekolah.java ☎
 10/**
 4 package com.latihan3;
   import java.util.Scanner;
 90 * @author adam
12 public class BusSekolah {
13
        private int penumpang;
        private final int kursi = 45;
15
160
        public BusSekolah(int penumpang) {
            this.penumpang = penumpang;
        * @return the penumpang
210
230
        public int getPenumpang() {
            return this.penumpang;
25
        * @param penumpang the penumpang to set ...
280
300
        public void setPenumpang(int penumpang) {
31
            this.penumpang = penumpang;
32
        }
350
         * @return the kursi...
370
        public int getKursi() {
            return this.kursi;
40 }
```

<terminated>TestBus[Java Application]/usr/lib/jvm/jav Masukkan jumlah penumpang = 40 Jumlah penumpang saat ini adalah = 40 Sedangkan jumlah kursi = 45 Wah masih ada 5 kursi yang kosong

```
<terminated>TestBus[Java Application]/usr/lib/jvm/java-13-openjdk-amd64/bin/java (Apr 30, 2020, &
Masukkan jumlah penumpang = 50
Jumlah penumpang saat ini adalah = 50
Sedangkan jumlah kursi = 45
Wah penumpangnya terlalu banyak, jadi ada 5 penumpang yang naik van
```

Setelah sesi praktikum SELESAI, laporan praktikum harus dikirim/diupload ke google classroom pada hari yang sama.