

MODUL 8 ECLIPSE & FIRST PROGRAM



Adam Arthur Faizal M3119001 TI A

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2020

MODUL 8. Eclipse & First Program

Capaian Pembelajaran Praktikum:

- Mengenal komponen eclipse
- Menulis program java sederhana
- Menjalankan program

Tools:

- Java Development Kit (JDK)
- Eclipse

Terminologi:

Isikan terminology yang sesuai untuk definisi dibawah ini:

[Camelcase] A naming convention to eliminate spaces in a name, but to ease

readability with capitalization.

[main method] The method inside a class that runs when the class is compiled

and ran.

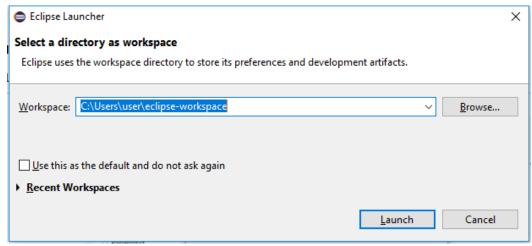
[Class] A construct that is used as a blueprint to create objects. Also a

construct in which objects are created.

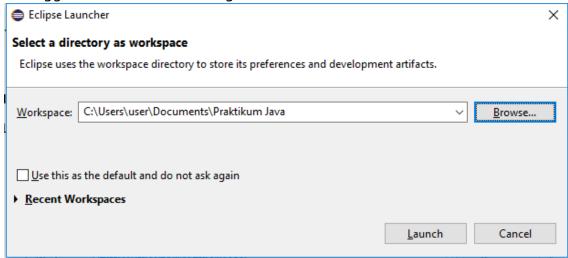
TRY IT / SOLVE IT:

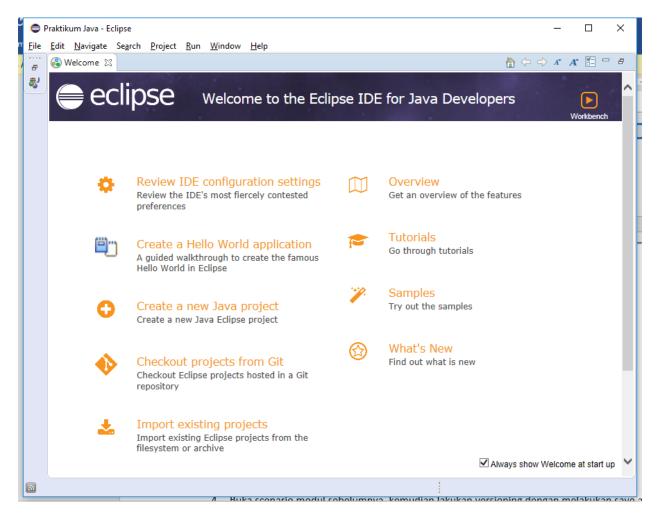
1. Jalankan Eclipse, akan muncul popup untuk mengisikan direktori area kerja (workspace) seperti gambar di bawah ini:



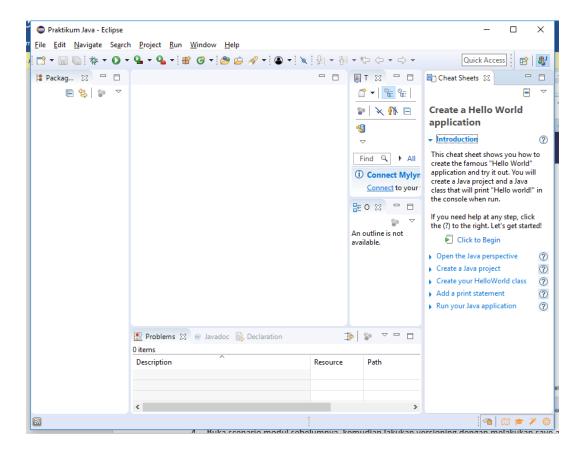


2. Buatlah satu workspace dengan mengisikan folder dimana semua projek akan disimpan atau dengan cara browsing dan kemudian klik Launch sehingga muncul Welcome Page.

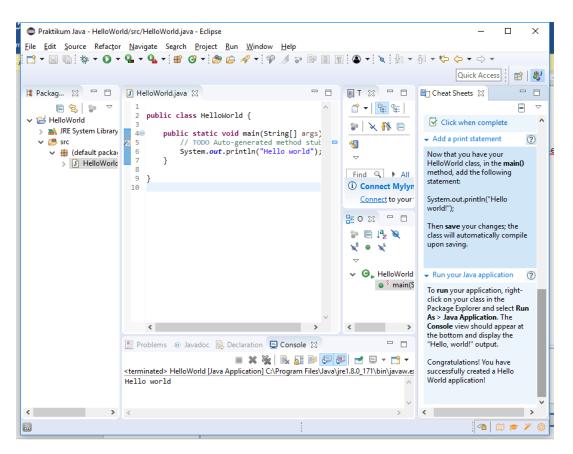




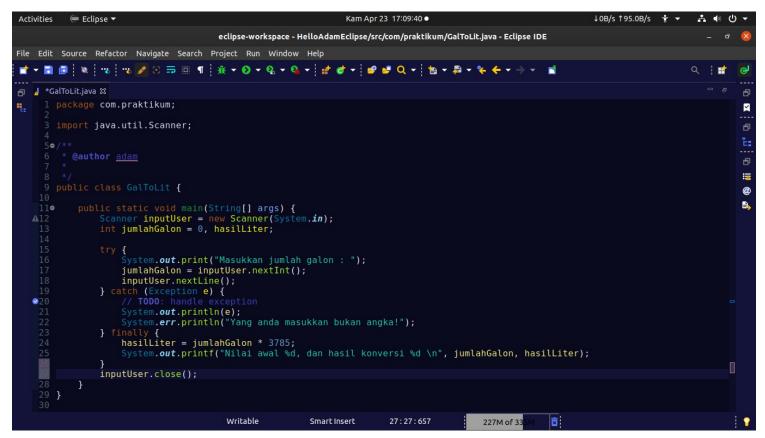
3. Pada tampilan Welcome Page di atas, pilih menu create a Hello World application untuk membuat program java sederhana dengan mengikuti wizard yang sudah disediakan seperti gambar di bawah ini:

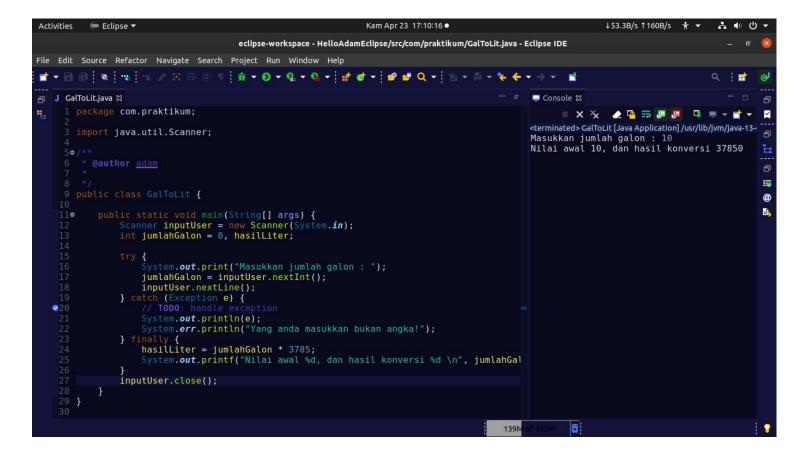


4. Jalankan aplikasi yang anda buat sehingga muncul output seperti gambar di bawah ini:

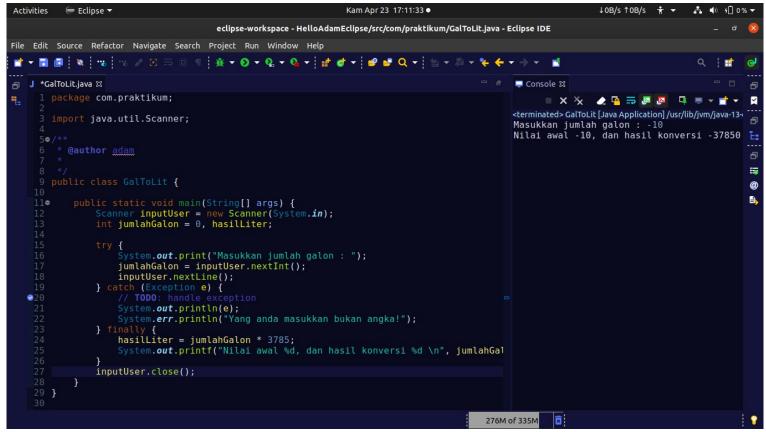


- 5. Buatlah proyek baru, namai dengan Converter. Kemudian buat package dengan nama praktikum. Setelah itu buatlah class GalToLit (didalam package praktikum) untuk menuliskan program converter dari gallon ke liter dengan mengikuti algoritma sbb:
 - a. Gunakan kelas Scanner untuk membaca jumlah Galon. Scanner merupakan kelas yang digunakan untuk mengambil nilai dari keyboard yang di entrikan oleh user. (contoh *Scanner sc = new Scanner(System.in)*)
 - b. Simpan jumlah gallon kedalam variabel
 - c. Kalikan variabel gallon dengan 3.785 dan simpan hasilnya kedalam variabel kedua (Gunakan tipe data double untuk menyimpan hasil, jangan menggunakan integer)
 - d. Tampilkan hasilnya dengan menjalankannya.

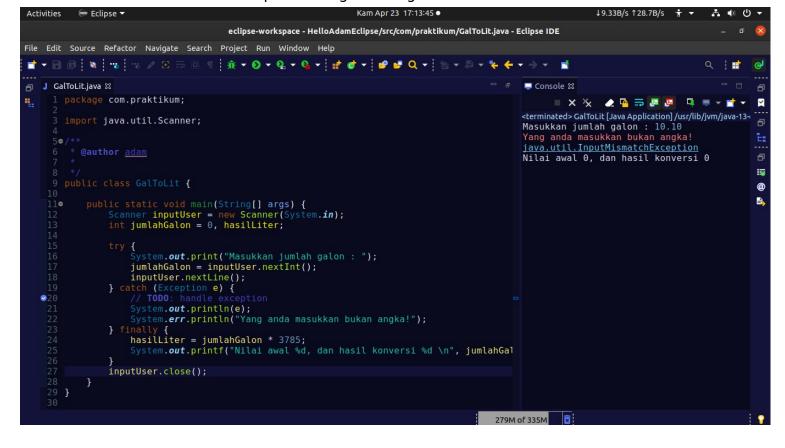




6. Uji program Converter anda dengan memberikan variasi inputan antara lain: a. Berikan inputan dalam angka negative



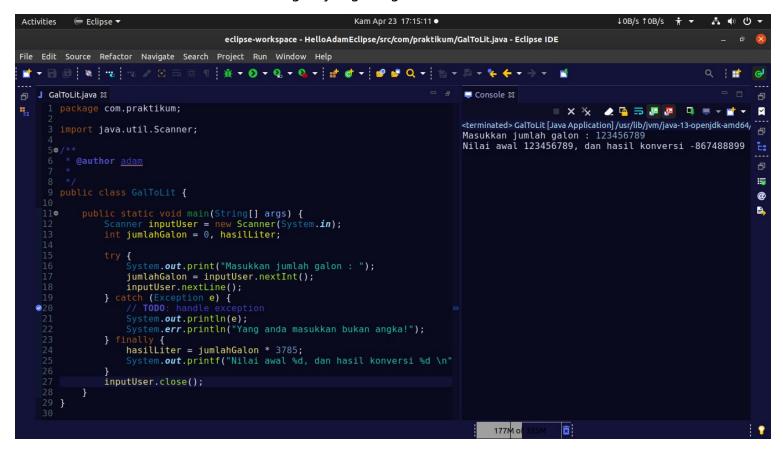
b. Gunakan inputan dengan bilangan decimal



c. Masukkan karakter

```
Activities
            € Eclipse ▼
                                                                              Kam Apr 23 17:14:29 •
                                                                                                                                    ↓5.34K/s ↑4.22K/s + ▼
                                                                                                                                                               eclipse-workspace - HelloAdamEclipse/src/com/praktikum/GalToLit.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
    ▼ 🗇 📵 🔯 😘 😘 🖋 S 크 🗒 또 🙊 ▼ 🛇 ▼ Q ▼ Q ▼ 🔡 💣 💣 V 📂 👙 Q ▼ 🐚 ▼ 局 ▼ 💝 ♥ 🛒
                                                                                                                                                                Q ! !!
   J GalToLit.java ⋈
                                                                                                                     ■ Console ☎
                                                                                                                                                                             ð
        package com.praktikum;
                                                                                                                                                                            Y
                                                                                                                             🛚 X 🔆 📝 📮 🚍 🛂 📮 🖛 🔻 🕇 🔻
                                                                                                                     <terminated> GalToLit [Java Application] /usr/lib/jvm/java-13-
         import java.util.Scanner;
                                                                                                                     Masukkan jumlah galon : abc
java.util.InputMismatchException
                                                                                                                     Yang anda masukkan bukan angka!
Nilai awal 0, dan hasil konversi 0
                                                                                                                                                                            譚
                                                                                                                                                                            @
             public static void main(String[] args) {
    Scanner inputUser = new Scanner(System.in);
    int jumlahGalon = 0, hasilLiter;
                        System.out.print("Masukkan jumlah galon : ");
jumlahGalon = inputUser.nextInt();
inputUser.nextLine();
                   } catch (Exception e) {
// TODO: handle exce
                         System.out.println(e);
                         System.err.println("Yang anda masukkan bukan angka!");
                        hasilLiter = jumlahGalon * 3785;
                         System.out.printf("Nilai awal %d, dan hasil konversi %d \n", jumlahGal
                    inputUser.close();
                                                                                                              211M of 3
                                                                                                                               ×
```

d. Masukkan bilangan yang sangat besar.



- 7. Catat hasil yang anda peroleh dari step nomor 6, kemudian berikan penjelasan bilamana perlu.
 - a. Ketika kita menginput bilangan negatif, program akan tetap dijalankan dan output yang dihasilkan akan bernilai negatif.
 - b. Ketika kita menginput bilangan desimal, program akan mengalami runtime-error dan eksepsi InputMismatchException akan dilemparkan. Disini saya menggunakan error handling agar program tetap berjalan meskipun terjadi runtime-error.
 - c. Ketika kita menginput karakter/huruf, program juga akan mengalami runtime-error dan eksepsi InputMismatchException akan dilemparkan. Disini saya menggunakan error handling agar program tetap berjalan meskipun terjadi runtime-error.
 - d. Ketika kita menginput bilangan yang nilai nya sangat besar, program akan tetap dijalankan, akan tetapi output yang dihasilkan akan terlihat sedikit aneh, karena nilai integer memiliki batas maksimum. Jika batas maksimum tersebut terlewati, maka nilainya akan berbalik menjadi negatif berdasarkan batas minimumnya.

Setelah sesi praktikum SELESAI, laporan praktikum harus dikirim/diupload ke google classroom pada hari yang sama.