

# TUGAS PRAKTIKUM 6 PERTEMUAN 4 SESI 1



Adam Arthur Faizal M3119001 TI A

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2020

#### Lembar Latihan

#### Pertemuan 4 Sesi 1

## Struktur Kontrol - Percabangan

#### Latihan

#### Latihan 1

- Buat variable \$nilai
- Buat lah kode program menggunakan if, dengan syarat apabila \$nilai lebih dari 50, maka akan menampilkan pesan "Selamat Anda Lulus!"
- Uji dengan memberikan \$nilai = 60 dan \$nilai = 40
- Lampirkan kode dan screenshot hasil dua pengujian tersebut

# Kode program:

```
$nilai;
/*...*/
if ($nilai > 50):
    echo "Selamat, kamu lulus!";
endif;
```

# Screenshot program if benar:

```
$nilai = 60;
if ($nilai > 50):
   echo "Selamat, kamu lulus!";
endif;
```



Screenshot program if salah:

```
$nilai = 40;
if ($nilai > 50):
    echo "Selamat, kamu lulus!";
endif;
```

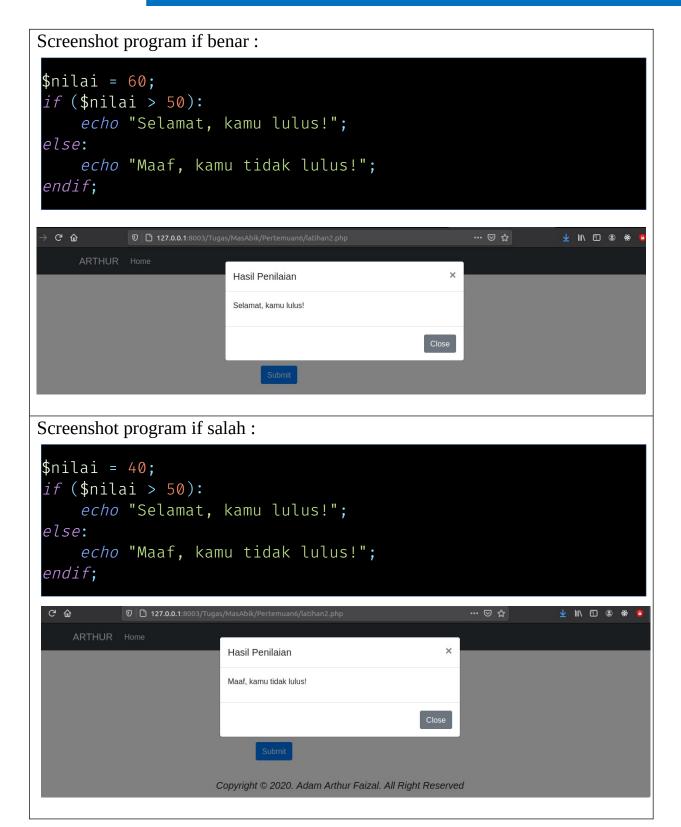
#### Latihan 2

- Buat variable \$nilai
- Buat lah kode program menggunakan Else, dengan syarat apabila \$nilai lebih dari 50, maka akan menampilkan pesan "Selamat Anda Lulus!", jika tidak maka akan menampilkan pesan "Maaf Anda Tidak Lulus."
- Uji dengan memberikan \$nilai = 60 dan \$nilai = 40
- Lampirkan kode dan screenshot hasil dua pengujian tersebut

# Kode program:

```
$nilai;
/* ... */
if ($nilai > 50):
    echo "Selamat, kamu lulus!";
else:
    echo "Maaf, kamu tidak lulus!";
```







#### Latihan 3

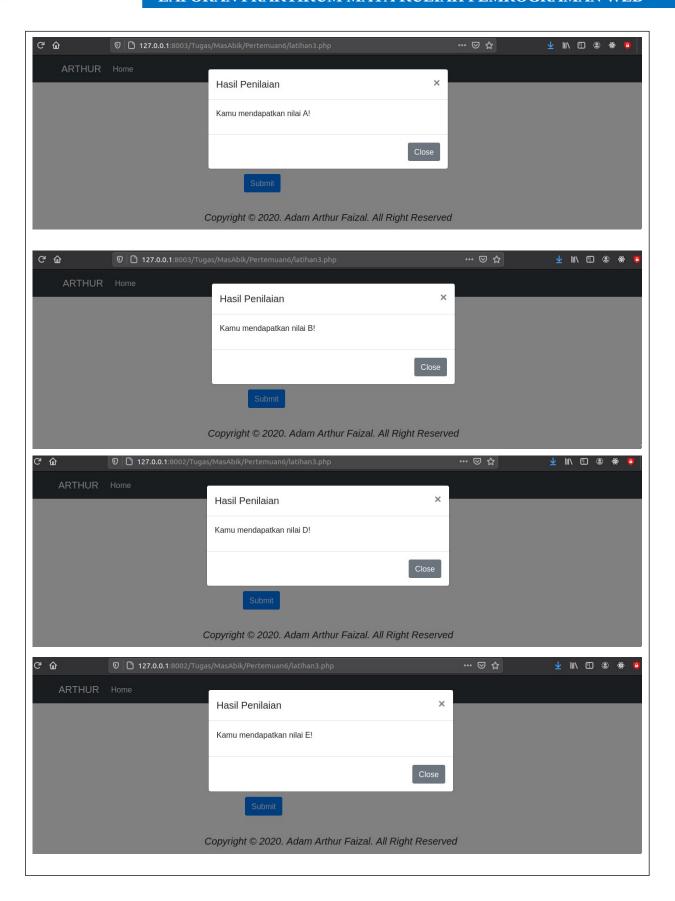
- Buat variable \$nilai
- Buat lah kode program menggunakan Else-If, dengan syarat apabila \$nilai lebih dari sama dengan 80, maka akan menampilkan pesan "Selamat Anda mendapat nilai A!", jika \$nilai lebih dari sama dengan 60, maka akan menampilkan pesan "Selamat Anda mendapat nilai B!", jika \$nilai lebih dari sama dengan 40, maka akan menampilkan pesan "Anda mendapat nilai C!", dan \$nilai lebih dari sama dengan 20, maka akan menampilkan pesan "Anda mendapat nilai D!", dan selebihnya menampilkan pesan "Anda mendapat nilai E!"
- Uji dengan nilai 81, 61, 41, 21, dan 11
- Tampilkan screenshot hasil setiap pengujian

# Kode program:

```
$nilai;
/* ... */
if ($nilai ≥ 80):
    echo "Kamu mendapatkan nilai A!";
elseif ($nilai ≥ 60):
    echo "Kamu mendapatkan nilai B!";
elseif ($nilai ≥ 40):
    echo "Kamu mendapatkan nilai C!";
elseif ($nilai ≥ 20):
    echo "Kamu mendapatkan nilai D!";
else:
    echo "Kamu mendapatkan nilai E!";
endif;
```

Screensho	t program :			
C 🛈	127.0.0.1:8002/Tugas/MasAbik/Pertemuan6/latihan3.php	⊌ ☆	<u> </u>	E
ARTHUR	Home			
	LATIHAN 3	3		
	Nilai			
	Submit			
	Copyright © 2020. Adam Arthur Faizal. A	All Right Reserved		







#### Latihan 4

- Buat variable \$ranking
- Buat lah kode program menggunakan switch, jika \$ranking adalah 1 akan menampilkan "Adi", jika \$ranking adalah 2 akan menampilkan "Budi", jika \$ranking adalah 3 akan menampilkan "Caca", jika \$ranking adalah 4 akan menampilkan "Doni", jika \$ranking adalah 5 akan menampilkan "Eni", selebihnya menampilkan "Data tidak ada."
- Uji dengan nilai \$ranking 1, 2, 3, 4, 5, dan 6.
- Tampilkan screenshot hasil setiap pengujian

## Kode program:

```
<?php switch ($_POST['ranking']):</pre>
    case 1:
        echo "Adi";
        break;
    case 2:
        echo "Budi";
        break;
    case 3:
        echo "Caca";
        break;
    case 4:
        echo "Doni";
        break;
    case 5:
        echo "Eni";
        break;
    default:
        echo "Data tidak ada";
        break;
endswitch; ?>
```

Screenshot program:



