



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET

Identitas Mata Kuliah

Kode Mata Kuliah : 0955431002

Identitas dan Validasi

Dosen Pengembang RPS

Nama

: Agus Purbayu.

Tanda Tangan

Nama Mata Kuliah : Pemrograman Web Lanjut
Bobot Mata Kuliah (sks) : 1 SKS
Semester : 2019B-Genap
Mata Kuliah Prasyarat :

Koord. Kelompok Mata Kuliah

: Berliana Kusuma Riasti, S.T., M.Eng.

Kepala Program Studi

: Hartatik S.Si., M.Si.

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

Kode CPL

S8

KU3

P1

P3

KK1

KK3

: Menunjukkan sikap tanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
: mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian penerapannya didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri
: Mampu memahami dan menerapkan disiplin ilmu komputer atau informatika pada berbagai bidang
: Menggunakan keterampilan yang relevan dalam mempelajari area informatika atau ilmu komputer untuk meningkatkan produktivitas
: Mampu menerapkan berbagai algoritma untuk mengembangkan aplikasi web maupun mobile, game, sistem basis data, dan jaringan computer
: Mampu menggunakan produk dan konsep termutakhir di dunia teknologi informasi dan komunikasi

Unsur CPL

CP Mata kuliah (CPMK) : Mahasiswa dapat menjadi programmer web modern

Bahan Kajian Keilmuan : Algoritma dan Pemrograman

Hasil

Deskripsi Mata Kuliah : Perkuliahan teori seputar pembangunan aplikasi Web berkonsep Object Oriented Programming dan pattern Model View Controller. Mahasiswa juga dapat memahami framework berkonsep Object Oriented Programming dan pattern Model View Controller

Daftar Referensi :
1. Kolaborasi Codeigniter dan Bootstrap, Awan Pribadi Basuki, 2015
2. CodeIgniter Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP, Dawam Dzikrillah 2014
3. PHP dan MYSQL Pembuatan Toko Online, Yudha Yudhanto, Agus Purbayu, 2013

Tahap	Kemampuan akhir	Materi Pokok	Referensi	Metode Pembelajaran		Waktu (Menit)	Pengalaman Belajar	Penilaian*	
				Luring	Daring			Indikator/kode CPL	Teknik penilaian dan bobot
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
I	Review PHP	form, link, database dan session di PHP	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi php link, database dan session untuk membuat aplikasi sederhana	Mahasiswa mendapat materi dan mempraktekan php link, database dan session untuk membuat aplikasi sederhana	Laporan praktikum 2%
II	OOP PHP bagian 1	OOP dasar di PHP	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi OOP dasar php	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menggunakan OOP dasar php	Laporan praktikum 2%
III	OOP PHP bagian 2	OOP terapan di PHP	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi terapan OOP php	Mahasiswa mampu menggunakan terapan OOP php	Laporan praktikum 2%

IV	MVC PHP bagian 1	Pattern MVC untuk OOP Model View Controller dengan konsep OOP	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi patern MVC dan OOP untuk membuat aplikasi Web	Mahasiswa mampu menggunakan patern MVC dan OOP untuk membuat aplikasi Web	Laporan praktikum 2%
V	MVC PHP bagian 2	Penggunaan OOP MVC di PHP	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi patern MVC dan OOP kasus Form untuk membuat aplikasi Web	Mahasiswa mampu menggunakan patern MVC dan OOP dalam kasus Form untuk membuat aplikasi Web	Laporan praktikum 2%
VI	Pembuatan CRUD dengan OOP dan MVC	Pembuatan CRUD lengkap dengan OOP MVC	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi patern MVC dan OOP kasus CRUD untuk membuat aplikasi Web	Mahasiswa mampu menggunakan patern MVC dan OOP dalam kasus CRUD untuk membuat aplikasi Web	Laporan praktikum 2%

VII	Project 1 OOP MVC	Pembuatan Project 1 OOP MVC kelompok	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa berkelompok merancang aplikasi CRUD dengan OOP MVC sesuai kasus yang ditentukan	Mahasiswa mampu membuat aplikasi CRUD dengan OOP MVC sesuai kasus yang ditentukan	Laporan praktikum 2%
VIII	UTS			Ujian tugas project 1			laporan praktikum, Proyek 1	UJIAN TENGAH SEMESTER	Proyek 1 30%
IX	Instalasi Framework	Penggunaan Framework Penggunaan dasar Framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi instalasi framework PHP Mahasiswa mendapat materi 'framework dasar	Mahasiswa mampu menginstal dan menggunakan perintah dasar framework PHP	
X	Library dan Helper Framework	Library dan Helper Framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi library dan helper di framework	Mahasiswa mampu menggunakan library dan helper di framework	Laporan praktikum 2%

XI	Database dengan framework	Rancangan Database Project dengan OOP CRUD di framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi merancang database dan menggunakannya berbasis framework	Mahasiswa mampu merancang dan menggunakan di CRUD berbasis framework	Laporan praktikum 2%
XII	User autentification Framework	User autentification di framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi user autentification di framework	Mahasiswa mampu menggunakan user autentification di framework	Laporan praktikum 2%
XIII	Tempalting Framework	Menggunakan Templating Bootstrap dengan Framework Framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi template untuk tampilan framework	Mahasiswa mampu menggunakan template untuk tampilan framework	Laporan praktikum 2%

XIV	Code generator framework	Mengunakan code generator untuk sebuah framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa mendapat materi code generator framework untuk CRUD database	Mahasiswa mampu menggunakan code generator framework untuk CRUD database	Laporan praktikum 2%
XV	Pembuatan Project 2 kelompok sesuai kasus dengan framework	Desain Kasus project sesuai kasus dengan framework	Daftar referensi (1,2,3)	Ceramah, Demo Diskusi kelas	Google classroom: tugas mandiri	170 menit: Luring 50 Persiapan materi 60 Evaluasi 60	Mahasiswa berkelompok untuk berdiskusi dan merancang project berdasarkan kasus menggunakan framwork	Mahasiswa mampu membuat project sederhana menggunakan framework	Laporan praktikum 2%
XVI	UAS			Ujian tugas laporan project 2			Tugas, laporan Proyek 2	UJIAN AKHIR SEMESTER	Proyek 2 42%

*Kriteria Penilaian terlampir

Penilaian

Rentang Skor-S (skala 100)	Rentang Nilai (skala 4)	
	Angka	Huruf
s>85	4.00	A
80-84	3.70	A-
75-79	3.30	B+
70-74	3.00	B
65-69	2.70	C+
60-64	2.00	C
55-59	1.00	D
<55	0	E