LAPORAN ANALISIS PROYEK 2



Oleh:

MOCHAMMAD ADAM'S ARZAQI TI 3F 1841720075

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG

Studi Kasus 1 (https://lpse.pontianakkota.go.id/eproc/lelang/view/1550062)



Judul Proyek : Pengadaan Software Sistem Informasi Keuangan Daerah

PELAKSANA PROYEK :

Klien

Pemilik proyek : Pemerintah Daerah Kota Pontianak

Komite pengarah : Pemerintah Daerah Kota Pontianak

Pengguna Hasil Proyek : Badan Keuangan Daerah

Pelaksana Proyek

Manajer Proyek : PT MURFA SURYA MAHARDIKA

Analis Sistem : Tim PT MURFA SURYA MAHARDIKA

Desainer Sistem : Tim PT MURFA SURYA MAHARDIKA

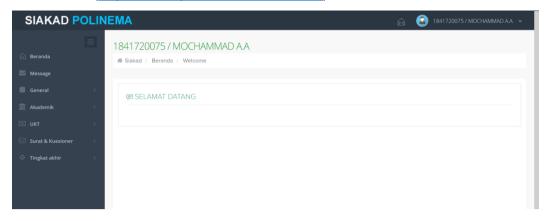
Pemrograman : Tim PT MURFA SURYA MAHARDIKA

Tester : Tim PT MURFA SURYA MAHARDIKA

Nilai Harga Proyek : Rp 830.000.000,00

Sumber dana Proyek : APBDP (Anggaran Pendapatan Belanja Daerah Provinsi - 2016)

Studi Kasus 2 (http://siakad.polinema.ac.id/beranda)



Judul Proyek : Sistem Informasi Politeknik Negeri Malang

Pelaksana Proyek :

Klien :

Pemilik Proyek : Direktur Politeknik Negeri Malang

Komite Pengarah : Bidang Akademik Politeknik Negeri Malang

Pengguna Proyek : Admin, Dosen Pengajar, Dan Mahasiswa

Pelaksana Proyek :

Manager Proyek : Fredy Perdana
Analisis Sistem : Fredy Perdana

Desainer Sistem : Fredy Perdana

Tester : Fredy Perdana

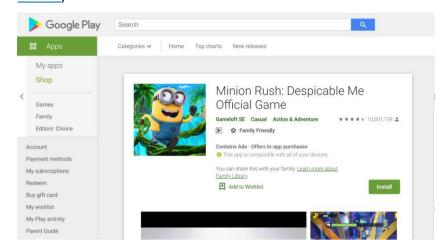
Nilai Harga Proyek:-

Programer

Sumber Dana Proyek: Keuangan Politeknik Negeri Malang

: Fredy Perdana

3.StudiKasus(https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gameloft.android.ANMP.Gloft DMHM)



Judul Proyek : Minion Rush: Despicable Me Official Game

Pelaksana Proyek :

A. Klien :

- Pemilik Proyek : Illumination entertaiment

- Komite Pengarah : Illumination entertaiment

- Pengguna Proyek: User / Client game Smartphone

B. Pelaksana Proyek :

- Game Developer Gameloft

Nilai Harga Proyek:-

A. Sumber Dana Proyek: Gameloft

4. Studi Kasus 4 (https://dribbble.com/shots/128 68573-Arema-FC-BookingTicket-Exploration-App)



Judul Proyek : Arema FC | Booking Ticket Exploration App UI Concept

Pelaksana Proyek :

A. Klien :

1. Pemilik Proyek : Refly Ilham Syabana

2. Komite Pengarah: -

3. Pengguna Proyek : User / Client (Supporter)

B. Pelaksana Proyek : Refly Ilham Syabana

Nilai Harga Proyek:-