

REVIEW PELAKSANA PROYEK

PROYEK 2

APA ITU PELAKSANA PROYEK

ORANG-ORANG atau **AKTOR-AKTOR yang terlibat dalam suatu proyek**. Biasanya pelaksan proyek merupakan sebuah tim yang setiap anggotanya memiliki peran-peran atau tugas dan fungsi masingmasing.

Pelaksana proyek mengerjakan suatu proyek sesuai permintaan dari klien. Berikut merupakan peranperan dari masing-masing pelaksana proyek dan klien pada umumnya.

KLIEN:

- 1. Pemilik Proyek
- 2. Komite Pengarah
- 3. Pengguna Hasil Proyek

PELAKSANA PROYEK:

- 1. Manajer Proyek
- 2. Analis Sistem
- 3. Desainer Sistem
- 4. Pemrogram
- 5. Tester
- 6. Anggota Lain

^{*)} Satu orang dapat memiliki lebih dari satu peran, tergantung dengan scope proyek tersebut.

KLIEN

PEMILIK PROYEK

Pemilik proyek biasanya merupakan perusahaan atau individu yang memiliki kepentingan awal terhadap hasil proyek. Pemilik biasanya yang memiliki dana atau yang mengorganisir dna dari pihak sponsor. Proyek dan hasilnya akan menjadi miliknya dan digunakan untuk kepentingan usaha dan keperluan pribadinya.

KOMITE PENGARAH

Komite pengarah dibentuk sebagai control/pengawas jalannya proyek agar berjalan sesuai rencana dan mencapai hasil dan kualitas yang sudah ditentukan dengan memperhatikan batasan-batasan Project Management Triangle (Waktu, Biaya Ruang lingkup)

PENGGUNA HASIL PROYEK

Pengguna hasil proyek merupakan orang yang berhubungan secara langsung terhadap hasil proyek atau pengguna hasil proyek secara langsung.

PELAKSANA PROYEK

MANAJER PROYEK

Manajer projek adalah orang yang bertanggung jawab terhadap perencanaan, pelaksanaan dan penutupan proyek dan memastikan bahwa timnya bisa menyelesaikan sebuah proyek sesuai dengan triple constraint / *Project Management Triangle* (Waktu, Biaya, Ruang lingkup). Sebaiknya, seorang manajer proyek memiliki kemampuan problem solving dan manjeman yang baik.

ANALIS SISTEM

Analis sistem adalah orang yang melakukan analisis kebutuhan / requiremnets analysis dengan melakukan observasi, studi lapangan, wawancara, analisis kasus ataupun simulasi. Analis sistem akan membuat PSD (Project Scope Document) yang merupakan jembatan antara analis sistem dengan klien. Dan juga membuat FSD (Functional Specification Document) sebagai jembatan antara analis sistem dengan desainer sistem.

DESAINER SISTEM

Desainer sistem adalah orang yang melakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun berdasarkan Functional Specification Document yang diberikan analis sistem.

PELAKSANA PROYEK

PEMROGRAM

Prmrogram/ Programmer/ Software Engineer bertugas dalam membangun sistem sesuai dengan desain sistem yang telah ditentukan. Pemrogram juga melakukan pengujian, debugging/troubleshootring dan juga pemeliharaan/ maintenance terhadap sistem.

TESTER

Bertugas untuk menguji sistem yang telah dibangun sesuai dengan desain agar sesuai dengan kualitas yang diinginkan. Tester juga dapat membantu menemukan bugs, error ataupun kesalahan-kesalahan lain dalam sistem.

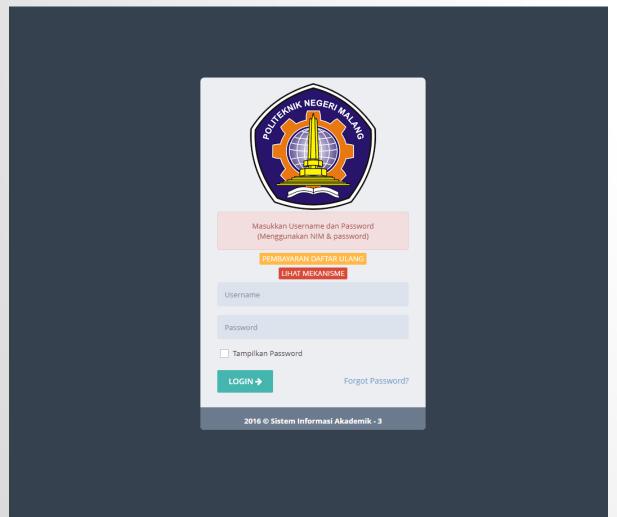
ANGGOTA LAIN

Anggota lain dapat bertugas sebagai instalator, integrator, trainer, atau technical support.

DISKUSI: STUDI KASUS (1)

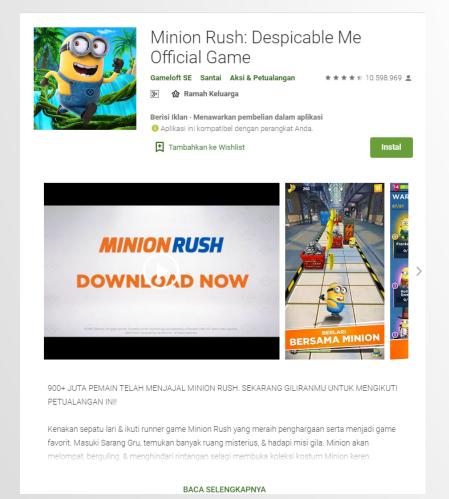
 Pemda Kota Pontianak melakukan pengadaan Sistem Informasi Keuangan Daerah (https://lpse.pontianakkota.go.id/eproc/lelang/view/1550062).
 Analisa pihak –pihak yang terlibat dan apa peran dari pihak tersebut?

DISKUSI: STUDI KASUS (2)



Analisa pihak –pihak yang terlibat dalam develop SIAKAD dan apa peran dari pihak tersebut?

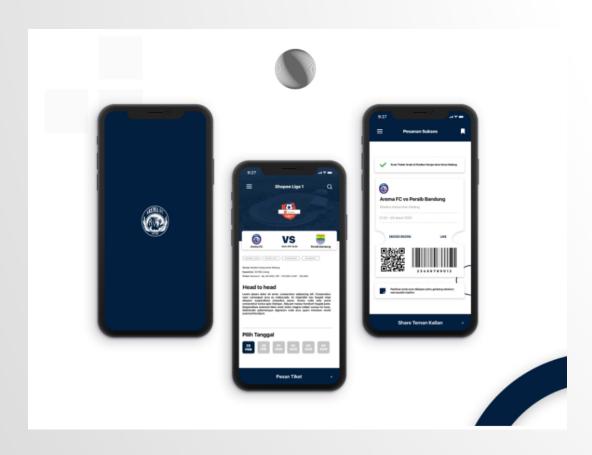
DISKUSI: STUDI KASUS (3)



 Analisa pihak –pihak yang terlibat dalam develop game tersebut dan apa peran dari pihak tersebut?

 Sumber: <u>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gameloft.android.ANMP.GloftDMHM</u>

DISKUSI: STUDI KASUS (4)



 Analisa pihak –pihak yang terlibat dalam develop template UI tersebut dan apa peran dari pihak tersebut?

 Sumber:

 https://dribbble.com/shots/128
 68573-Arema-FC-Booking-Ticket-Exploration-App



TERIMA KASIH