Картина, която съдържа текст, графична колекция

Описанието е генерирано автоматичноТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ВАРНА

Факултет по изчислителна техника и автоматизация

Катедра „Софтуерни и интернет технологии“

СЕМЕСТРИАЛНА ДОМАШНА РАБОТА

по дисциплината „ТСП”

на тема: „Онлайн магазин”

|  |  |
| --- | --- |
| **Изготвил:**  Адам Аяш | **Изготвил:**  Павел Бойчев |
| **Специалност**: СИТ | **Специалност**: СИТ |
| **Група: 3** | **Група: 3** |
| **Факултетен номер:** 21621553 | **Факултетен номер:** 21621538 |

Съдържание

1. Анализ на проблема:
   1. Функционални изисквания
   2. Проучване и избор на технологии за реализацията съвместими с Java и JavaFX
   3. Структура на проекта
   4. Дефиниция на модулите на системата
2. Проектиране на системата:
   1. Проектиране на отделните модули (примерни: база данни, GUI, бизнес логика)
   2. UML – Use Case, Class Diagram, Sequence diagram и други
   3. Концептуален модел на базата от данни (ER диаграма (модел на Чен))
3. Реализация на системата:
   1. Реализация на базата от данни (PostGres, Oracle, MS SQL, My SQL) – Релационна схема описание на таблиците
   2. Реализация на слоя за работа с базата данни (DAO, JPA (Hibernate))
   3. Реализация на бизнеслогика и графичен интерфейс – Java, JavaFX
   4. Реализация на модул за регистриране на събития в системата – log4J
4. Тестови резултати:
   1. JUnit tests

Условие на проекта

Да се разработи онлайн магазин за продажба на компютри и компютърни компоненти.

3.Изисквания

3.1.Функционални изисквания**:**

* Софтуерът трябва да позволява избиране от различните категории продукти и тяхното добавяне в кошница достъпна само за текущата клиентска сесия
* Трябва да има възможност за влизане и регистрация
* Системата съхранява данни за:
  + Продукти
  + Потребители
  + Категории
  + Поръчки

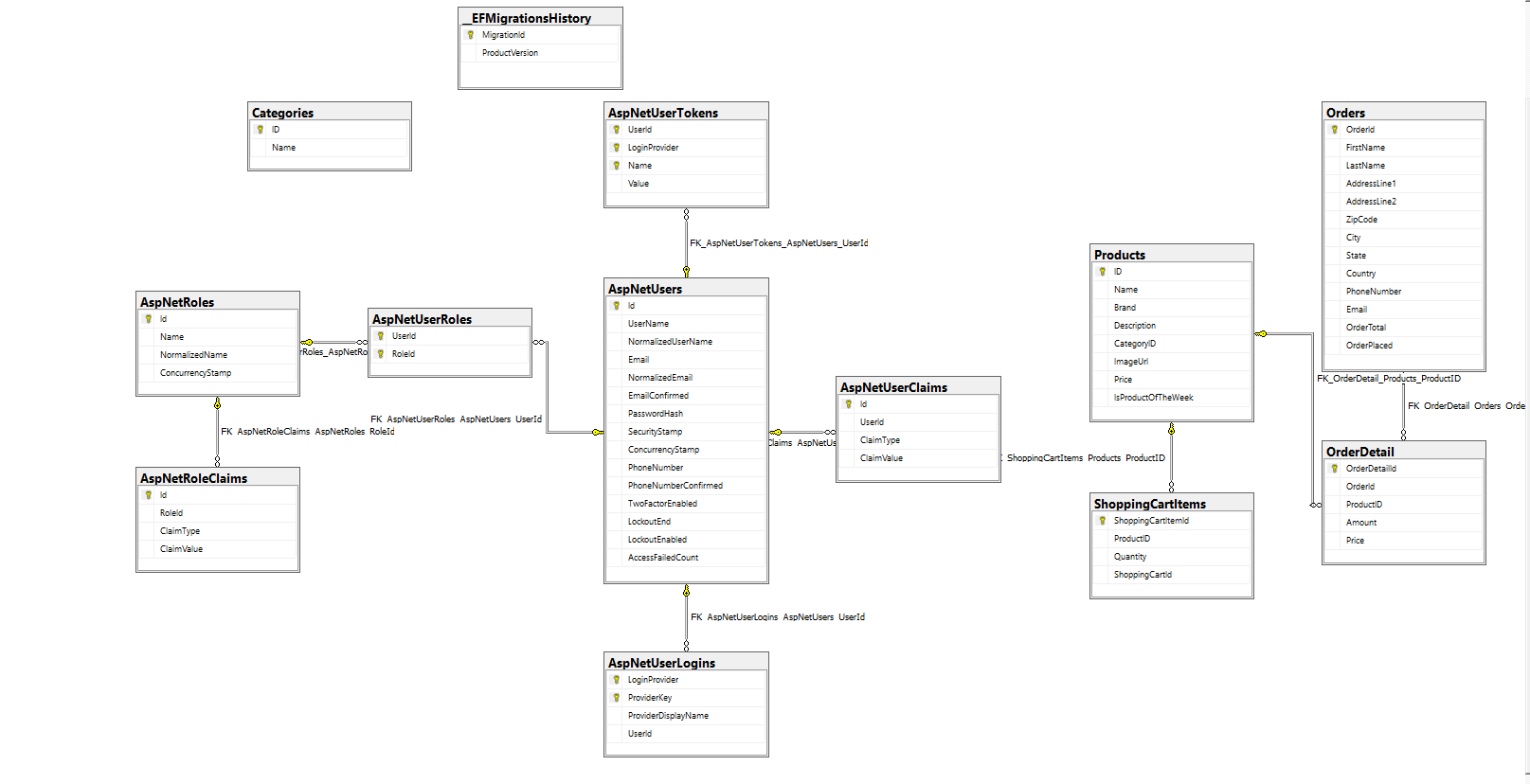
3.2.Не-Функционални изисквания**:**

* Използват се различни форми , за регистрация на нов потребител (въвеждат се потребителско име и парола) , и за влизане в съществуващ профил (чрез въвеждане на коректни данни за потребителско име и парола), като има налична валидация и потребителят трябва да съобрази сложността на паролата си. Поддържа се и запомняне на профила

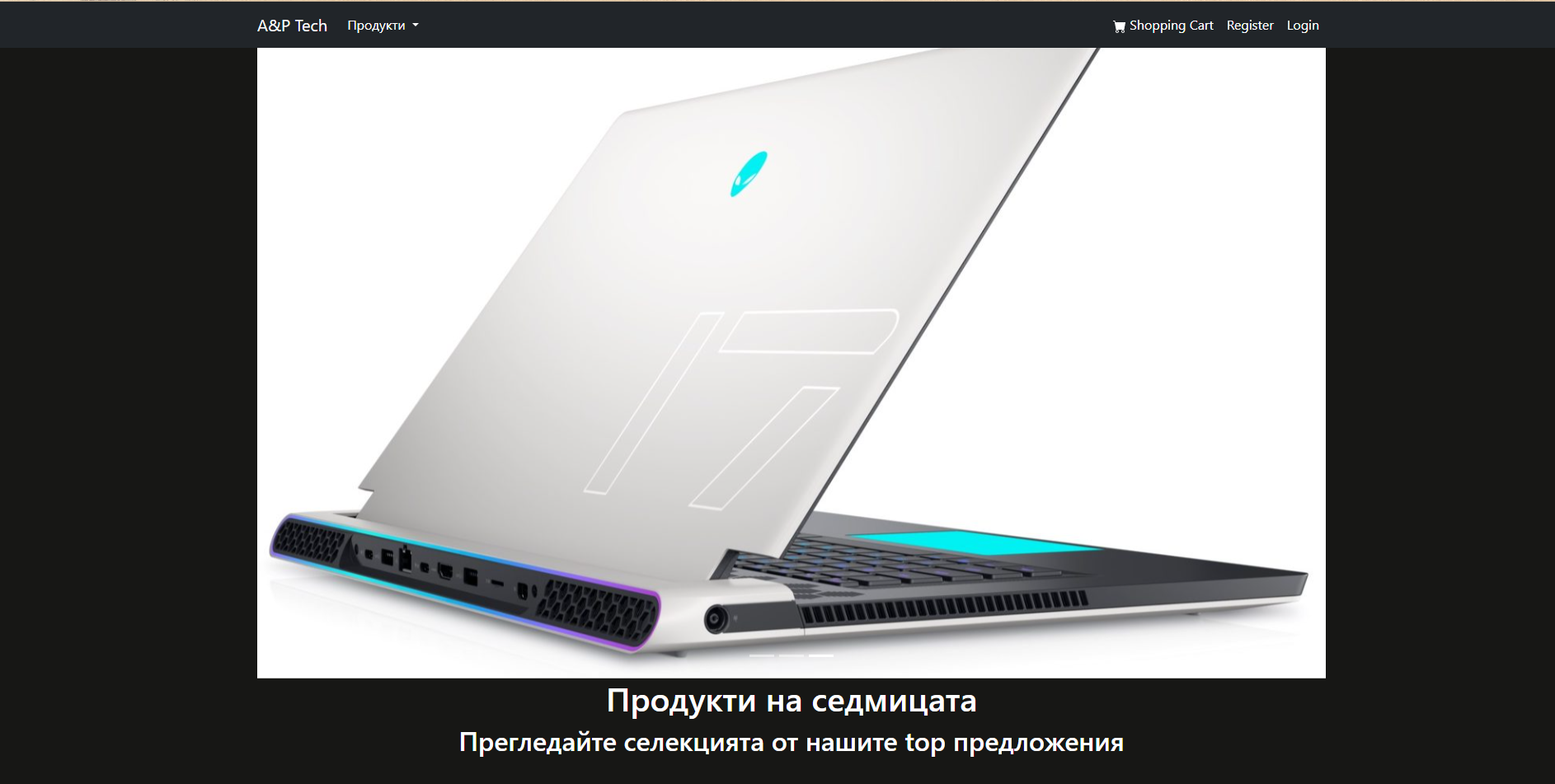
# 4.Реализация на проекта

4.1.Проектиране**:**

Софтуерът поддържа бази от данни, които съдържат следните таблици:

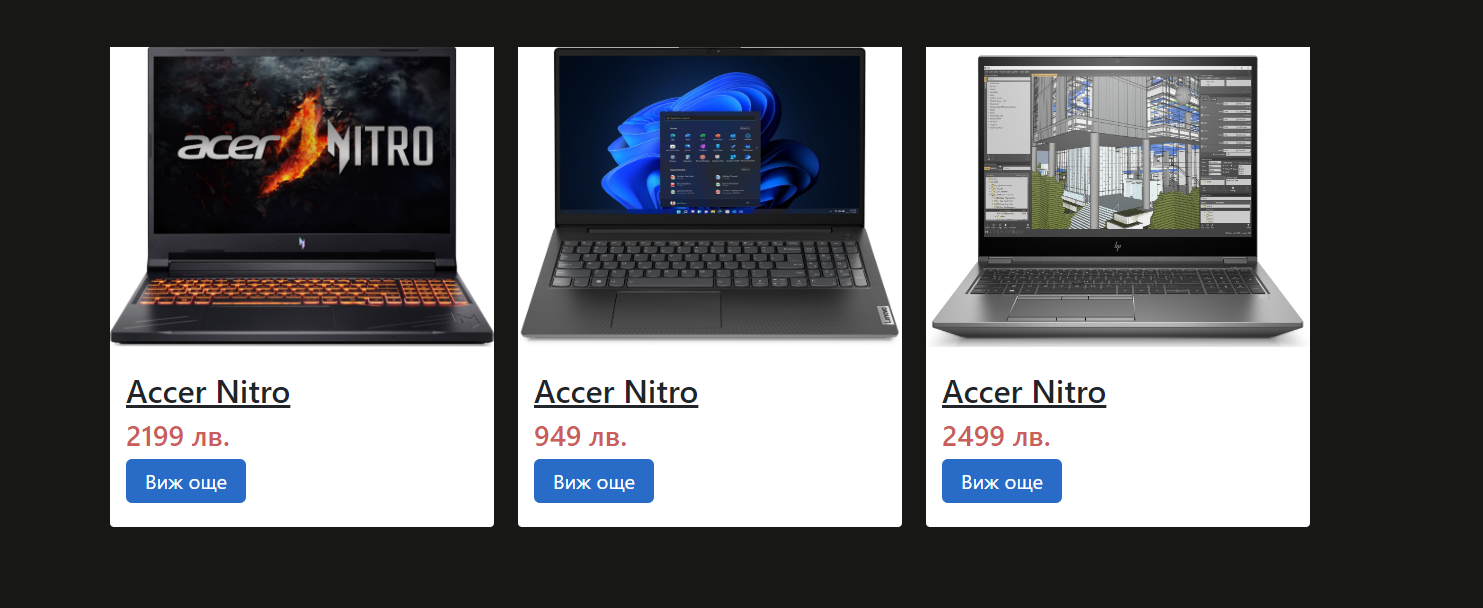
****

4.2.Кратко описание **:**4.2.1.Landing page

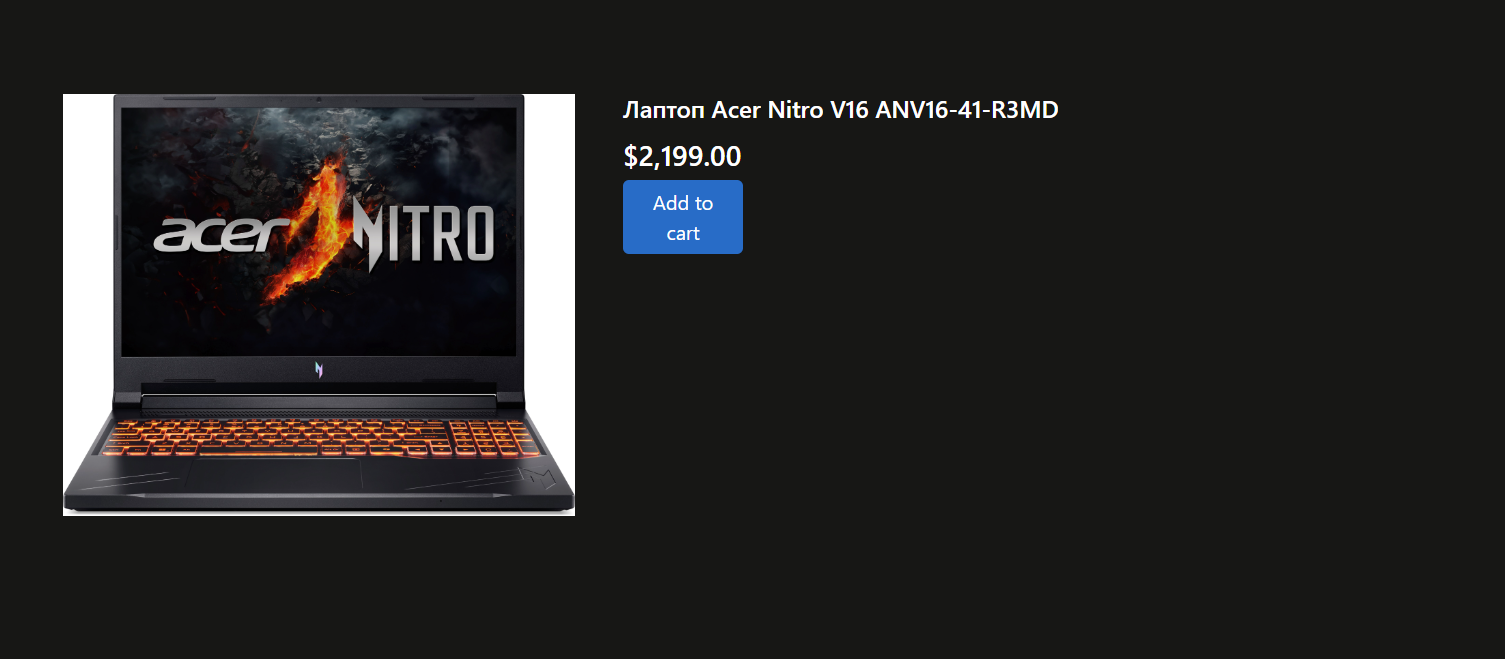


При първоначално влизане в сайта потребителят попада в така нареченият home-pаge. От тук той може свободно да разглежда наличните продукти на страницата посредством падащото меню, изброяващо различните категории продукти.

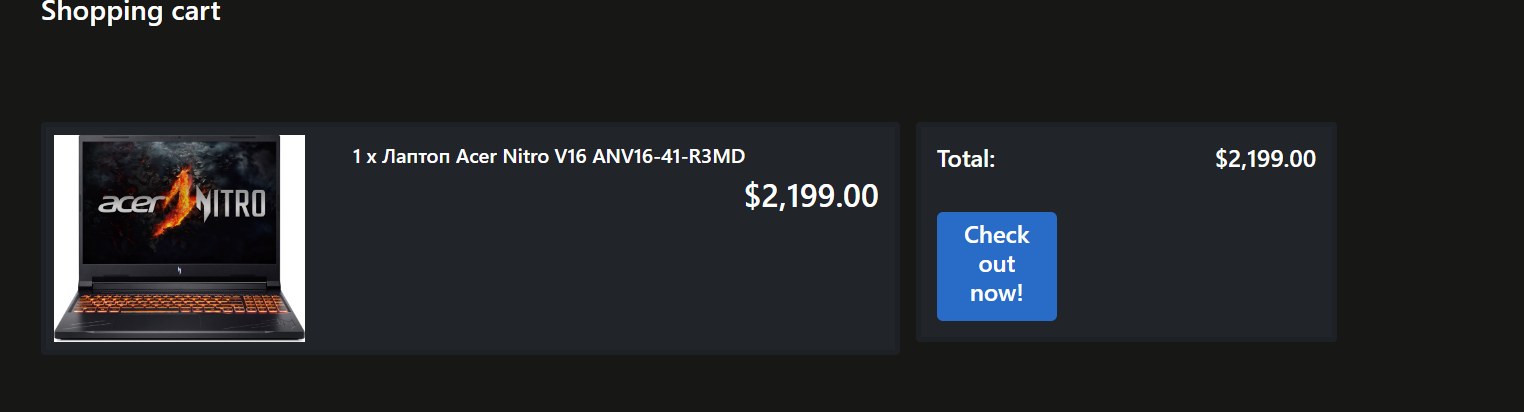
При избиране на дадена категория на потребителят ще се изведе списък с всички налични продукти от тази категория



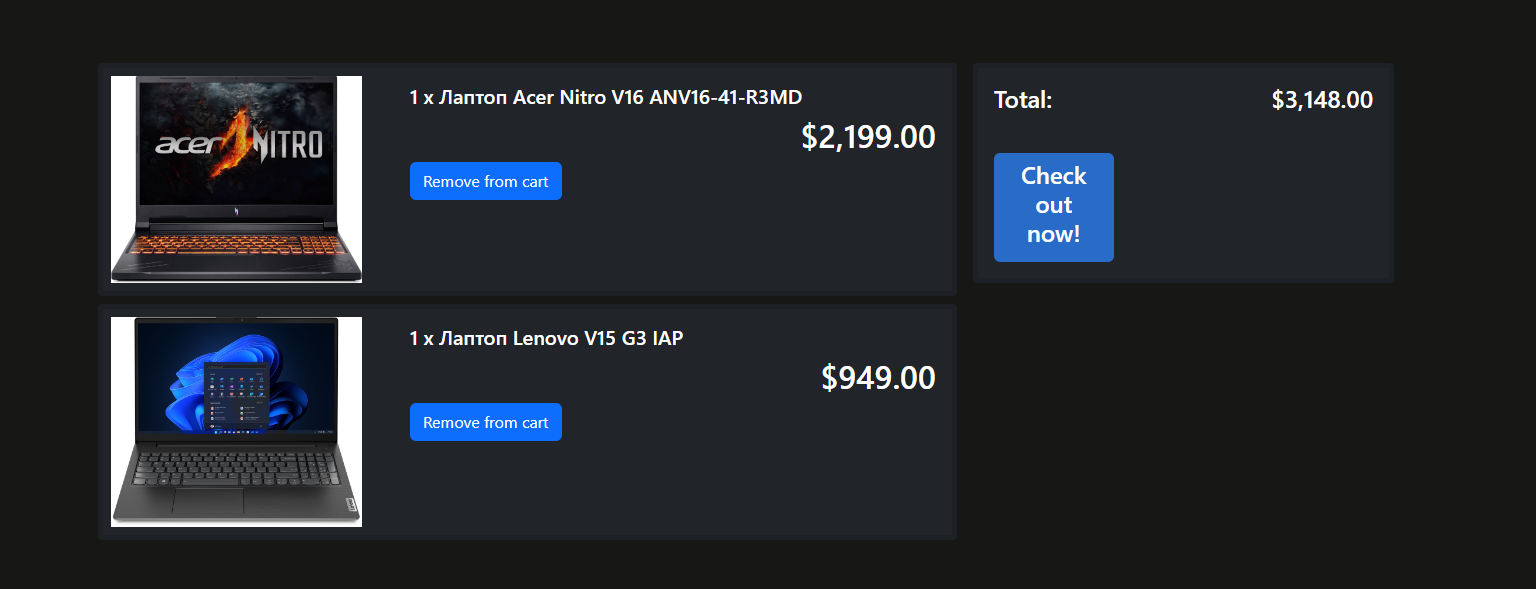
При разглеждане на продуктите потребителят има възможност на натисне бутона виж още за да му се предостави по детайлна информация за продукта.



След това потребителят може да добави продукта в количката посредством бутона Add to cart.



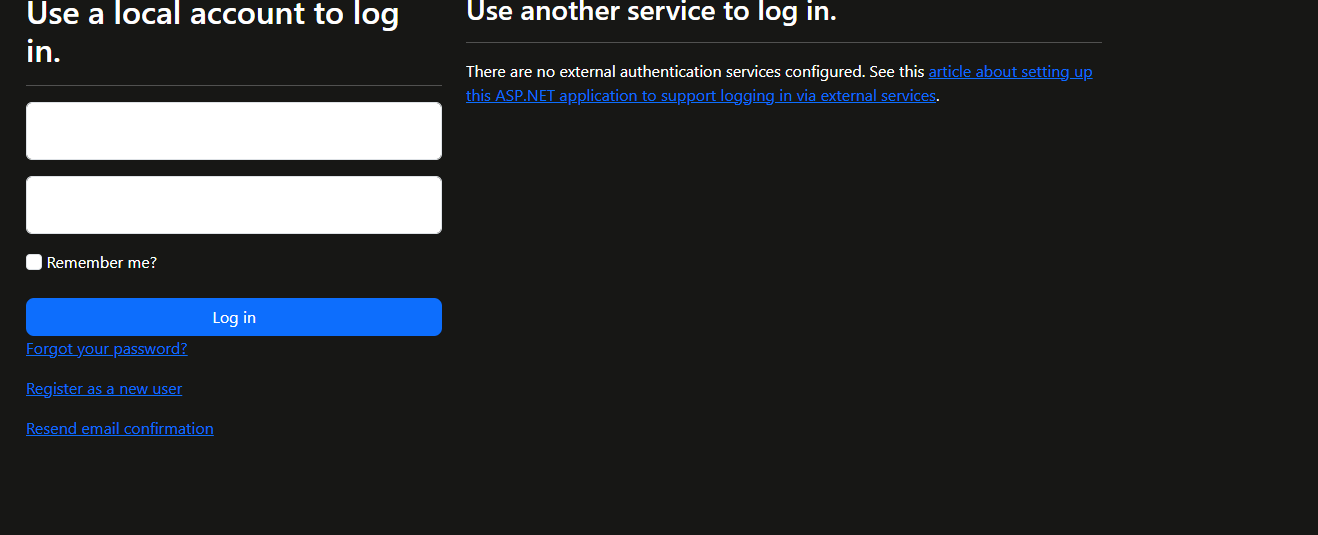
Потребителят може да разгледа добавените продукти в количката



Ако желае може да премахне продукт от количката посредством бутон Remove from cart

Като общата стойност на продуктите се сумира и се изобразява на екран

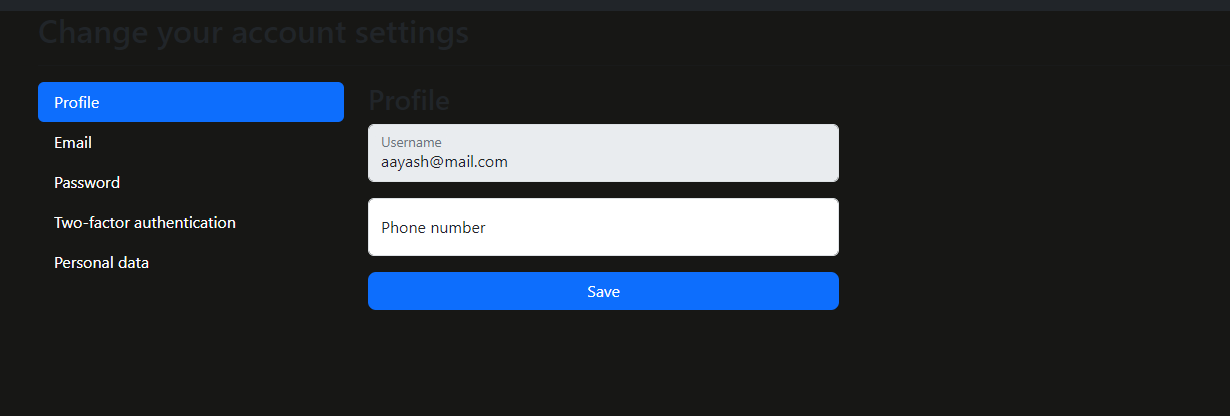
Но за да завърши поръчката си потребителят трябва да бъде логнат в системата в противен случай ще изведе грешка. И ще отведе потребителят до екран за влизане или регистрация.



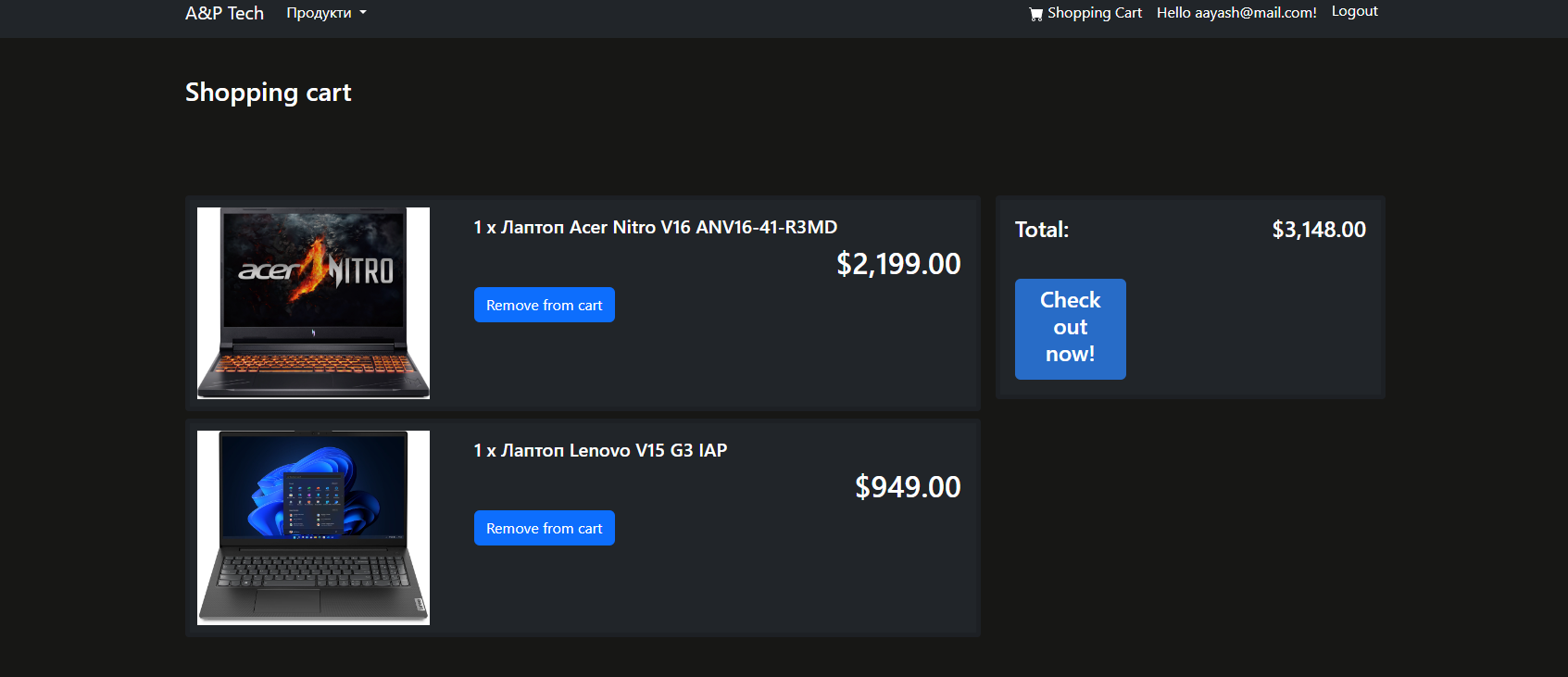
След успешно влизане или регистрация потребителят ще бъде отведен в началната страница



И потребителското му име ще бъде изведено на екран, както и допълнителен бутон за отписване от профила.

При натискане на профила на потребителят той ще бъде отведен в профилната си страница, където ще може да актуализира своите данни и да добави нови. 

След регистрацията или влизането на потребителя неговата клиентска сесия не се губи и продуктите в количката се запазват.



Потребителят вече има право да завърши поръчката си. При натискане на бутон Check out, потребителят ще трябва да попълни данни за доставка и контакти.

