

# EDAA45 Programmering, grundkurs

## Läsvecka 14: Tentaträning

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2016

## 14 Tentaträning

- Tentatips

# Tentatips

# Före tentan:

- 1 Repetera övningar och labbar i kompendiet.
- 2 Läs igenom föreläsningsanteckningar.
- 3 Studera **snabbref** **mycket noga** så att du vet vad som är givet och var det står, så att du kan hitta det du behöver snabbt.
- 4 Skapa och **memorera** en personlig **checklista** med programmeringsfel du brukar göra, som även inkluderar småfel, så som glömda parenteser och semikolon, och annat som en kompilator/IDE normalt hittar.
- 5 Tänk igenom hur du ska disponera dina 5 timmar på tentan.
- 6 Gör den fiktiva extentan som om det vore **skarpt läge**:
  - 1 Avsätt 5 ostörda timmar (stäng av telefon, dator etc).
  - 2 Inga hjälpmedel. Bara snabbref.
  - 3 Förbered dryck och tilltugg.

# På tentan:

- 1 Läs igenom **hela** tentan först.  
**Varför?** Förstå helheten. Delarna hänger ihop.
- 2 Notera och begrunda specifika begrepp och definitioner.  
**Varför?** Begreppen är avgörande för förståelsen av uppgiften.
- 3 Notera förenklingar, antaganden och specialfall.  
**Varför?** Uppgiften blir mkt enklare om du inte behöver hantera dessa.
- 4 **Fråga** tentamensansvarig om du inte förstår uppgiften – speciellt om det finns misstänkta felaktigheter eller förmodat oavsiktliga oklarheter.  
**Varför?** Det är inte lätt att konstruera en "perfekt" tenta.  
Du får fråga vad du vill, men det är inte säkert du får svar :)
- 5 Läs specifikationskommentarerna och metodsignaturerna i alla givna klass-specifikationer **mycket noga**.  
**Varför?** Det är ett vanligt misstag att förbise de ledtrådar som ges där.
- 6 Återskapa din memorerade personliga checklista för vanliga fel som du brukar göra och avsätt tid till att gå igenom den på tentan.
- 7 Lämna in ett försök även om du vet att lösningen inte är fullständig.