EDAA45 Programmering, grundkurs Läsvecka 5: Sekvensalgoritmer

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2016

- 5 Sekvensalgoritmer
 - Vad är en sekvensalgoritm?
 - SEQ-COPY
 - SEQ-INSERT
 - StringBuilder
 - Registrering
 - Variablet antal argument
 - Att välja sekvenssamling

└Vad är en sekvensalgoritm?

Vad är en sekvensalgoritm?

└Vad är en sekvensalgoritm?

Vad är en sekvensalgoritm?

- En algoritm är en stegvis beskrivning av hur man löser ett problem.
- En sekvensalgoritm är en algoritm där dataelement i sekvens utgör en viktig del av problembeskrivningen och/eller lösningen.
- Exempel: sortera en sekvens av personer efter deras ålder.
- Två olika principer:
 - Skapa **ny sekvens** utan att förändra indatasekvensen
 - Åndra på plats (eng. in place) i den förändringsbara indatasekvensen

LSEQ-COPY

SEQ-COPY

Algoritm: SEQ-COPY

Pseudokod för algoritmen SEQ-COPY som kopierar en sekvens, här en Array med heltal:

```
Indata: Heltalsarray xs
```

Resultat: En ny heltalsarray som är en kopia av xs.

```
result \leftarrow en ny array med plats för xs.length element i \leftarrow 0 while i < xs.length do | result(i) \leftarrow xs(i) | i \leftarrow i + 1 end return result
```

Implementation av SEQ-COPY med while

```
object seqCopy {
 2
 3
      def arrayCopy(xs: Array[Int]): Array[Int] = {
 4
        val result = new Array[Int](xs.length)
 5
6
7
        var i = 0
        while (i < xs.length) {</pre>
          result(i) = xs(i)
8
           i += 1
10
        result
11
12
13
      def test: String = {
14
        val xs = Array(1,2,3,4,42)
15
        val ys = arrayCopy(xs)
16
        if (xs sameElements ys) "OK!" else "ERROR!"
17
18
19
      def main(args: Array[String]): Unit = println(test)
20
```

Implementation av SEQ-COPY med for

```
object seqCopyFor {
23456789
      def arrayCopy(xs: Array[Int]): Array[Int] = {
        val result = new Array[Int](xs.length)
        for (i <- xs.indices) {</pre>
           result(i) = xs(i)
         result
10
11
      def test: String = {
12
        val xs = Array(1,2,3,4,42)
13
        val ys = arrayCopy(xs)
14
        if (xs sameElements ys) "OK!" else "ERROR!"
15
16
17
      def main(args: Array[String]): Unit = println(test)
18
```

Implementation av SEQ-COPY med for-yield

```
object segCopyForYield {
 2
3
4
5
      def arrayCopy(xs: Array[Int]): Array[Int] = {
        val result = for (i <- xs.indices) yield xs(i)</pre>
         result.toArray
6
7
8
9
      def test: String = {
        val xs = Array(1,2,3,4,42)
10
        val ys = arrayCopy(xs)
11
        if (xs sameElements ys) "OK!" else "ERROR!"
12
13
14
      def main(args: Array[String]): Unit = println(test)
15
```

Implementation av SEQ-COPY i Java med for-sats

```
public class segCopyForJava {
 2
 3
         public static int[] arrayCopy(int[] xs){
             int[] result = new int[xs.length]:
             for (int i = 0: i < xs.length: i++){</pre>
 5
 6
                  result[i] = xs[i];
 8
             return result:
 9
10
11
         public static String test(){
12
             int[] xs = new int[]{1, 2, 3, 4, 42};
13
             int[] ys = arrayCopy(xs);
             for (int i = 0; i < xs.length; i++){</pre>
14
15
                 if (xs[i] != ys[i]) {
16
                      return "FAILED!":
17
18
19
             return "OK!";
20
21
22
         public static void main(String[] args) {
23
             System.out.println(test()):
24
25
```

SEQ-INSERT-COPY

SEQ-INSERT-COPY

SEQ-INSERT-IN-PLACE

SEQ-INSERT-IN-PLACE

StringBuilder

StringBuilder

Registrering

└Variablet antal argument

Variablet antal argument

```
└ Variablet antal argument
```

Parameter med variabelt antal argument, "variargs"

Med en asterisk efter parametertypen kan antalet argument variera:

```
def sumSizes(xs: String*): Int = xs.map(_-.size).sum
```

```
scala> sumSizes("Zaphod")
res0: Int = 6

scala> sumSizes("Zaphod","Beeblebrox")
res1: Int = 16

scala> sumSizes("Zaphod","Beeblebrox","Ford","Prefect")
res3: Int = 27

scala> sumSizes()
res4: Int = 0
```

Typen på xs blir en Seq[String], egentligen en WrappedArray[String] som kapslar in en array så den beter sig mer som en "vanlig" Scala-samling.

```
└Variablet antal argument
```

Sekvenssamling som argument till varargs-parameter

```
def sumSizes(xs: String*): Int = xs.map(_.size).sum
val veg = Vector("gurka","tomat")
```

Om du *redan har* en sekvenssamling så kan du applicera den på en parameter som accepterar variabelt antal argument med typannoteringen

```
: _*
```

direkt efter sekvenssamlingen.

```
scala> sumSizes(veg: _*)
res5: Int = 10
```

└ Vecka 5: Sekvensalgoritmer
└ Variablet antal argument

Denna veckas övning: sequences

- Kunna implementera funktioner som tar argumentsekvenser av godtycklig längd.
- Kunna tolka enkla sekvensalgoritmer i pseudokod och implementera dem i programkod, t.ex. tillägg i slutet, insättning, borttagning, omvändning, etc., både genom kopiering till ny sekvens och genom förändring på plats i befintlig sekvens.
- Kunna använda föränderliga och oföränderliga sekvenser.
- Förstå skillnaden mellan om sekvenser är föränderliga och om innehållet i sekvenser är föränderligt.
- Kunna välja när det är lämpligt att använda Vector, Array och ArrayBuffer.
- Känna till att klassen Array har färdiga metoder för kopiering.
- Kunna implementera algoritmer som registrerar antalet förekomster av objekt i en sekvens som indexeras med antalet förekomster.
- Kunna generera sekvenser av pseudoslumptal med specificerat slumptalsfrö.
- Kunna implementera sekvensalgoritmer i Java med for-sats och primitiva arrayer.
- Kunna beskriva skillnaden i syntax mellan arrayer i Scala och Java.
- Kunna använda klassen java.util.Scanner i Scala och Java för att läsa in heltalssekvenser från System.in.

└ Vecka 5: Sekvensalgoritmer

Variablet antal argument

Denna veckas laboration: shuffle

- Kunna skapa och använda sekvenssamlingar.
- Kunna använda sekvensalgoritmen SHUFFLE för blandning på plats av innehållet i en array.
- Kunna registrera antalet förekomster av olika värden i en sekvens.

LAtt välja sekvenssamling

Att välja sekvenssamling

LAtt välja sekvenssamling

Oföränderlig eller förändringsbar?

- Oföränderliga: Kan ej ändra elementreferenserna, men effektiva på att skapa kopia som är (delvis) förändrad (vanliga i Scala men inte i Java): Vector eller List
- Förändringsbara: kan ändra elemententreferenserna
 - Kan ej ändra storlek efter allokering: Scala+Java: Array: indexera och uppdatera varsomhelst
 - Kan ändra storlek efter allokering:
 Scala: ArrayBuffer eller ListBuffer
 Java: ArrayList eller LinkedList

LAtt välja sekvenssamling

Egenskaper hos några sekvenssamlingar

- Vector
 - Oföränderlig. Snabb på att skapa kopior med små förändringar.
 - Allsidig prestanda: bra till det mesta.
- List
 - Oföränderlig. Snabb på att skapa kopior med små förändringar.
 - Snabb vid bearbetning i början.
 - Smidig & snabb vid **rekursiva** algoritmer.
 - Långsam vid upprepad indexering på godtyckliga ställen.
- Array
 - Föränderlig: snabb indexering & uppdatering.
 - Kan ej ändra storlek; storlek anges vid allokering.
 - Har särställning i JVM: ger snabbaste minnesaccessen.
- ArrayBuffer
 - Föränderlig: snabb indexering & uppdatering.
 - Kan ändra storlek efter allokering. Snabb att indexera överallt.
- ListBuffer
 - Föränderlig: snabb indexering & uppdatering i början.
 - Snabb om du bygger upp sekvens genom många tillägg i början.

```
└ Vecka 5: Sekvensalgoritmer

└ Att välja sekvenssamling
```

Vilken sekvenssamling ska jag välja?

- Vector
 - Om du vill ha oföränderlighet: val xs = Vector[Int](1,2,3)
 - Om du behöver ändra (men ej prestandakritiskt):

```
var xs = Vector.empty[Int]
```

- Om du ännu inte vet vilken sekvenssamling som är bäst; du kan alltid ändra efter att du mätt prestanda och kollat flaskhalsar.
- List
 - Om du har en rekursiv sekvensalgoritm och/eller bara lägger till i början.
- Array
 - Om det behövs av prestandaskäl och du vet storlek vid allokering:
 val xs = Array.fill(initSize)(initValue)
- ArrayBuffer
 - Om det behövs av prestandaskäl och du inte vet storlek vid allokering: val xs = scala.collection.mutable.empty[Int]
- ListBuffer
 - om det behövs av prestandaskäl och du bara behöver lägga till i början: val xs = scala.collection.mutable.ListBuffer.empty[Int]

L Att välja sekvenssamling

Lämna det öppet: använd Seg[T]

```
def varannanBaklänges[T](xs: Seq[T]): Seq[T] =
  for (i <- xs.indices.reverse by -2) yield xs(i)</pre>
```

Fungerar med alla sekvenssamlingar:

```
scala> varannanBaklänges(Vector(1,2,3,4,5))
res0: Seq[Int] = Vector(5, 3, 1)
scala> varannanBaklänges(List(1,2,3,4,5))
res1: Seq[Int] = List(5, 3, 1)
scala> varannanBaklänges(collection.mutable.ListBuffer(1,2))
res2: Seq[Int] = Vector(2)
```

Scalas standardbibliotek returnerar ofta lämpligaste specifika sekvenssamlingen som är subtyp till Seq[T].