

# EDA016 Programmeringsteknik för D

## Läsvecka 2: Kodstruktur

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2015

## 2 Kodstruktur

- Att göra denna vecka
- Algoritmer

# Resurstider och Labbar

- Laborationer är **obligatoriska**.  
Ev. sjukdom måste anmälas **före** till kursansvarig!
- Resurstiderna hade närvaro på endast ca. 50%.  
Varför?

# Att göra i Vecka 2: Fatta kodstruktur

- 1 Läs följande kapitel i kursboken:  
2.1-2.6, 4, 5.4, 7.2, 7.5-7.6, 7.8-7.9  
Begrepp: algoritm, pseudokod, abstraktion, oändlig loop, while-sats, for-sats, paket, import, referensvariabel, objekt, referenstilldelning, referenslikhet
- 2 Gör övning 2: Paket, kodfiler, och dokumentation
- 3 OBS! Ingen lab denna vecka
- 4 Träffas i samarbetsgrupper och hjälp varandra att förstå
- 5 Gör klart [samarbetskontrakt](#) och visa för handledare på resurstid
- 6 **Koda på resurstiderna** och få hjälp och tips!  
Varför var de så få kom kom till resurstiderna vecka 1?

# Vad är en algoritm?

En **algoritm** är en sekvens av instruktioner som beskriver hur man löser ett problem

Exempel:  
matrecept

# Vad är en algoritm?

En **algoritm** är en sekvens av instruktioner som beskriver hur man löser ett problem

Exempel:

matrecept

uppdatera highscore i ett spel

...

XX