

Detta kompendium är kurslitteratur i grundkursen i programmering på Datateknikprogrammet vid Lunds tekniska högskola.

I kursen används språken Scala och Java för att illustrera grunderna i imperativ och objektorienterad programmering, samt elementär funktionsprogrammering.

En viktig framgångsfaktor vid studier i programmering är att du bejakar din egen upptäckarglädje och experimentlusta. Det är kul när du med nya kunskaper kan skapa fungerande program, men minst lika lärorikt är felsökning, bugggrättande och misslyckade försök som, ibland efter hårt arbete, vänds till lyckade lösningar och bestående lärdomar.

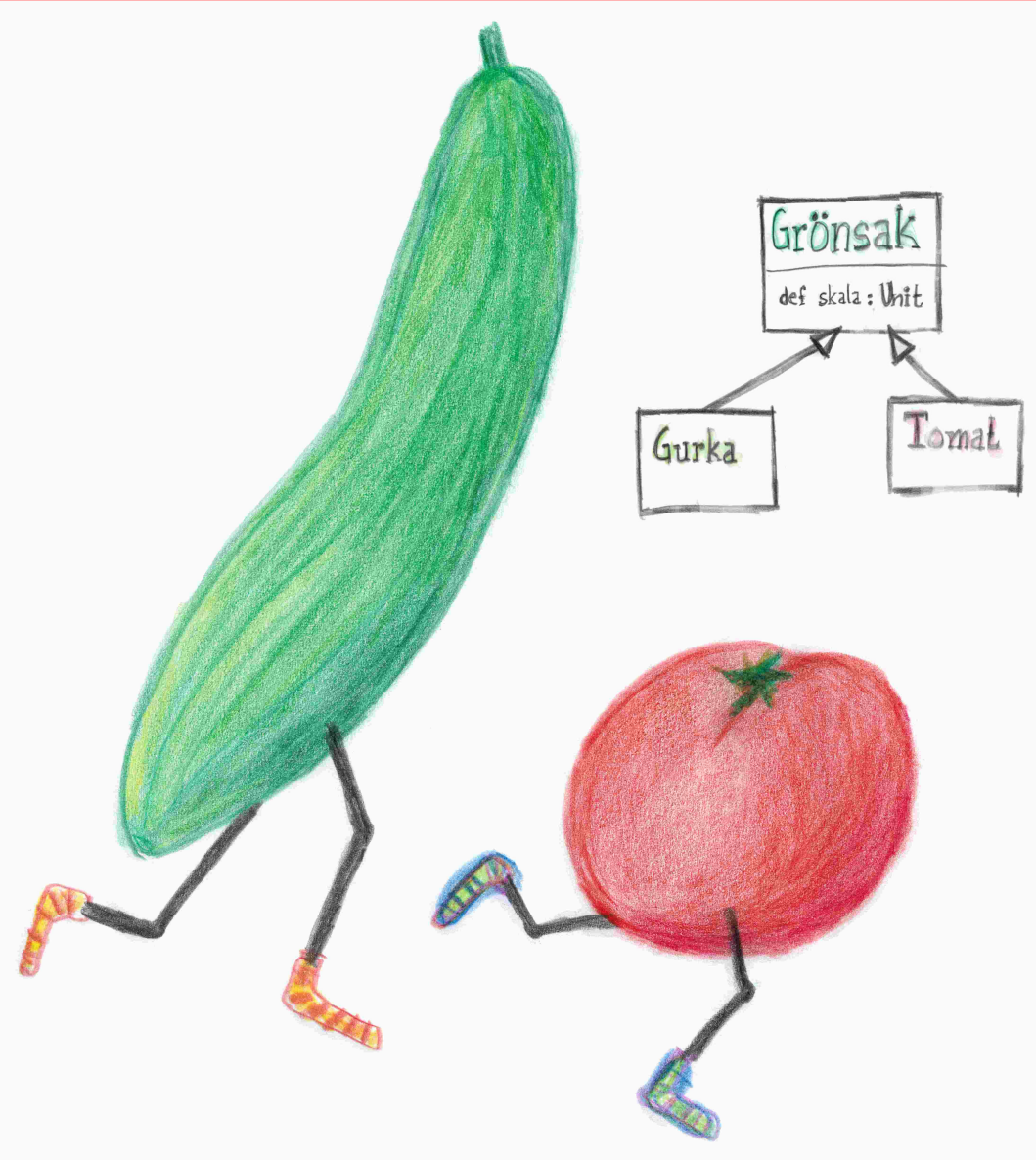
Läromaterialet fokuserar därför på lärande genom praktiskt programmeringsarbete och innehåller övningar och laborationer som är organiserade i moduler enligt en noga uttänkt progression, där dina kunskaper utvecklas steg för steg. Varje modul har ett tema enligt tabellen nedan.

Välkommen till datavetenskapens fascinerande värld!

W	Modul	Övn	Lab
W01	Introduktion	expressions	kojo
W02	Kodstrukturer	programs	–
W03	Funktioner, objekt	functions	blockmole
W04	Datastrukturer	data	pirates
W05	Sekvensalgoritmer	sequences	shuffle
W06	Klasser	classes	turtlegraphics
W07	Arv	traits	turtlerace-team
KS	KONTROLLSKRIVN.	–	–
W08	Mönster, undantag	matching	chords-team
W09	Matriser, typparametrar	matrices	maze
W10	Sökning, sortering	sorting	survey
W11	Scala och Java	scalajava	lthopoly-team
W12	Webb, trådar	threads	life
W13	Design, api	Uppsamling	Projekt
W14	Tentaträning	Extenta	–
T	TENTAMEN	–	–



Introduktion till programmering



med Scala och Java