

# EDAA45 Programmering, grundkurs

## Läsvecka 8: Mönster, Undantag

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2016

## 8 Mönster, Undantag

# TODO: Begrepp att förklara

Tänk igenom ordningen:

- java switch, scala match ...

# Java's switch-statement

A switch in Java works with the byte, short, char, and int primitive data types. It also works with enumerated types (discussed in Enum Types), the String class, and a few special classes that wrap certain primitive types: Character, Byte, Short, and Integer

# Java switch-sats

```
public class Switch {  
    public static void main(String[] args) {  
        String favorite = "selleri";  
        if (args.length > 0) {  
            favorite = args[0];  
        }  
        System.out.println("Din favoritgrönsak: " + favorite);  
        char firstChar = Character.toLowerCase(favorite.charAt(0));  
        System.out.print("Jag tycker ");  
        switch (firstChar) {  
            case 'g':  
                System.out.println("gurka är gott!");  
                break;  
            case 't':  
                System.out.println("tomat är gott!");  
                break;  
            case 'b':  
                System.out.println("brocolli är gott!");  
                break;  
            default:  
                System.out.println(favorite + " är äckligt!");  
                break;  
        }  
    }  
}
```

# TODO: Begrepp att förklara

Tänk igenom ordningen:

- java switch, scala match ...

# Undantag

```
try  
catch
```