

# 导演手册

本项目实施过程必须有导演全程监控，请遵照如下指导：

## 0、准备工作

将主程序 ( shezhangbujianle.py)中 director = " 这一行中填入导演账号对应机器人帐号的 UUID（可以事先运行下程序，让导演账号跟机器人随便说句话，就能在程序运行的命令行窗口中看到），比如：

```
director = 'wxid_a6xxa7n1lu5j22'
```

有关程序安装见安装手册

先让玩家进行心理测验以匹配角色（当然也可以不，心理测验量表见心理测验题目说明）

游戏前三天每天从备选素材中发一条朋友圈效果会更好。

提前半天给玩家发角色读本。（读本比较长，为了避免到时候空等半个小时，让大家先各自阅读吧）

提前用机器人账号建好群，先把导演加进去，导演更改群聊名称后再把用户拉进来，注意顺序。（剧情最后需要机器人解散群聊，所以机器人账号需要有群主权限）

## 1、游戏开始

必须依次做如下三个动作：

**1.1 导演账号在群里发送欢迎语（程序靠这个文本记忆群聊，一个字都不能错，建议复制转发）：**

欢迎各位，我是本场游戏导演，下面我来宣布游戏规则，请各位务必遵守

**1.2 导演账号在群里发送规则和声明：**

- 1、 整个游戏会类似“线上剧本杀”的形式，全部通过微信进行。
- 2、可以群聊（公聊群或者自建群），但请勿拉非本场游戏用户介入；

- 3、将群昵称设定为自己的角色名，对于@你的群聊信息，必须回答；
- 4、也可以私聊，所以请先互相添加好友。为避免搞错人物关系，添加好友后，请先发送信息：**这是 XX**（XX 为你本场游戏中所扮演的角色姓名）；
- 5、为了保证所有人的游戏体验，请大家打字，而不要发语音，并避免错别字；
- 6、你可以选择合作、欺骗、隐瞒……但你不能违背已有剧情设定。另外如果其他人提到了你所不知道的剧情，请相信那只是没有出现在你的剧本中，而非不存在（事实上，本作的一个精髓就在于你能够从其他人的只言片语中推断出你所不知道的剧情）；
- 7、不可以把你的剧本原文摘抄或者截屏发送到群聊或私聊中，如果某人分享的信息不在你的剧本中（他可能是说谎，也可能不是），你可以回答不知道，但不能说：“我的剧本中没写”，或者要求对方以任何形式分享他的剧本；
- 8、不要进行与剧情无关的对话，更加不要打听任何人在现实世界中的个人信息；
- 9、“剧本杀”流程为一个小时，请专注沉浸，并保证回复速度；
- 10、“剧本杀”流程结束后，大家可以继续互相私聊复盘，故事的真相只要拼凑所有角色的信息就可以获得，本作不另外提供复盘文本；
- 11、当一切都结束后请尽快忘掉这些，这只是一个编造的故事而已；
- 12、最后欢迎体验后以任何形式将本作介绍给身边的朋友，但为了保证后来者的体验，请不要剧透任何剧情，包括前期的心理小测试题目。

### 1.3 督促用户互相添加好友，并先发送“这是 xx”（角色名）：

先督促玩家更改群昵称为角色名（不要忘记帮机器人也更改群昵称），然后督促大家互相添加好友，并先发送**“这是 xxx”（角色名）**的信息。

主要是程序需要靠这一步标记用户，即便是真人玩家如果没有这一步也容易搞混。所以务必保证所有用户都做了这一步，你可以在机器人登录的微信客户端上看到进展，没有执行的玩家，你可以在群里@TA 执行，但是别忘记也@下机器人，不然细心的玩家可能会发现端倪。

程序也提供了手动注册的方案，但非常不方便，且手工注册的用户，**程序无法实现主动消**

息发送 ( 见下 2 ) , 这仅限于极特殊情况 ( 比如特别小白的玩家 ) , 大部分玩家经过提醒都会完成这一步。

小技巧 : 可以通知机器人账号在群里发送 “这是蔡晓” , 一般用户都会盲从.....导演账号可以使用如下指令完成这一步骤

```
yindaozhuce
```

手工注册的方法 , 是导演账号向机器人账号发送 : zc+角色缩写 ( tm/km/lc/sr)+用户微信对应机器人账号的 uuid ( 可以在程序运行窗口中找到 , 但非常容易搞混 ) ,

示例 :

```
zctmwxid_a6xxa7n11u5j22
```

确认用户都注册好之后 , 导演账号给机器人账号发送 “1”

只要打一个 1 就行 , 这一步是让程序把用户列表保存到磁盘里面 , 如果一旦中途程序需要重启 , 至少还能记住谁是谁 , **但是这时候就没有办法再主动发消息了。**

## 2、主动消息发送

因为本项目使用的 puppet-xp 功能限制 , 目前程序无法获取引用消息、表情包以及微信自带的第二页开始的 emjo 表情符号等 , 同时也存在着用户比较沉闷、冷场等情况 , 为此我们提供了主动消息发送机制 , 但目前仅支持有限的固定消息发送 , 且只能发送到私聊或者公聊大群里 ( 用户自己见的小群无法发送 ) 。

主动消息发送需要导演账号向机器人账号发送特殊指令 , 分为两种 , 一种为 “启动消息” , 主要用于破除冷场 , 目前预设每个角色和大群各一条 , 分别需要发送指令 :

```
tanming/kongmo/lichao/sunruo/qun
```

指令和对应的内容如下

|         |  |
|---------|--|
| 导演指令    | 机器人向目标对话发送的信息内容  |
| tanming | 我就跟他们说新程序会有问题, 这下出事了吧? .....先不管这个了, 你接下来打算怎么办? 我会配合你的。 |

|        |   |
|--------|---|
| kongmo | 孔墨小朋友，让我来告诉你一个秘密，有了脑机接口，你就可以直接用意识操控手机，打王者可爽了.....[阴险] |
| lichao | 小朋友，千万不要相信陌生人发来的短信哦.....[微笑]                          |
| sunruo | 早啊~今天星期几来着.....                                       |
| qun    | 大家要么发表下各自的意见啊？  |

第二种为应急信息，目前包含了 5 条常见问题和 3 条“万金油”应付性的预置消息，主要用于用户发出了程序无法识别的消息且机器人又不得不回复的情况，发送需要导演账号按如下格式向机器人账号发送指令：2+角色缩写 (tm/km/lc/sr, 房间为 rm)+预设消息缩写，如：

2rmzhangjiayi

预设消息缩写和内容如下

| 缩写         | 对应问题方向    | 机器人向目标对话发送的信息内容  |
|------------|-----------|--|
| zhangjiayi | 有关张家怡     | 张家怡啊，给他机会他不中用啊.....啊.....我说的是我们最近的感情问题，你们别误会。我们最近吵架冷战，也好久没联系了。昨晚不是他妈妈出车祸了，他连夜回老家了么？这事儿他跟我说了，另外社团的事情他都委托谭明了，让大家配合谭明工作。嗯，就这样。                            |
| niziji     | 有关蔡晓你自己   | 我嘛，最近也没什么，孙总说他不相信 Python 可以调试脑机接口的程序，大 Boss 不懂技术又以为自己是产品经理真烦啊.....我说的是我实习的事儿啦，跟各位无关。我这学期一直在北极鹅实习，都挺忙的，最近跟张家怡冷战，他么，总是犹豫犹豫的，要我说北极鹅这次合作机会多么难得啊，走过路过不要错过啊。 |
| beijie     | 对北极鹅项目的看法 | 听我一句劝，早通过早升级.....哦，不好意思，打错了。我是说，早点投票通过，不耽误大家吃午饭。   |
| toupiao    | 对投票的看法    | 其实投不投也没所谓了.....嗯？我是不是又多说了.....各位忽略哈，大家赶紧表态，赶紧的，我肯定站赞同哈   |

|           |            |   |
|-----------|------------|---|
|           |            | ~   |
| shezhang  | 对下任社长提名的看法 | 我不 care 哦.....总觉得哪里不太舒服，都跟他们说缩行不要用空格了。                          |
| meishenme |            | 没什么，没什么，手滑，忽略我刚才说的。   |
| bieshuole |            | 都跟你说是手滑了，别提这茬了  |
| weixiao   |            | [OBJ:OBJ:OBJ][微笑]   |
| wangle    |            | 不好意思，我有点记不清之前是怎么说的了[害羞]   |
| cuicu     |            | 我们要么赶紧对项目进行投票吧，大家都不说话，我就当各位没意见啦，我这就去跟公司反馈我们同意合作，张家怡出任项目负责人。怎么样？ |

预设消息都是从剧情出发的，而我们这里把机器人（游戏中扮演蔡晓）塑造为一个“神经比较大条，喜欢吐槽北极鹅程序员的 AI”的形象，上述预设信息也具有很好的推动剧情和提示线索的作用，特别适合推理能力不强以及群聊不那么活跃的用户。

如果要编辑或者增加应急信息，只需要编辑 **caixiao.json 文件** 即可（记事本打开，并按 unicode 存储）。

另外如果条件允许，也可以通过操作机器人账号所在的 Windows 微信客户端直接发送消息，但要注意你**必须通过程序运行电脑的 Windows 微信客户端发送消息**，而不能通过移动端发送，这是因为 puppet-xp 协议目前会错误的把多设备同步信息识别为联系人发来的信息。

### 3、记忆遗忘

程序目前使用了对话记忆机制以大幅提高 AI 表现，但是部分情况下 AI 生成的回复中会包含特殊字符或者重复的无意义的短语（这一般是由用户先发出包含特殊字符或者与剧情过于不相关的短问题所致），记忆机制会在后续轮次的生成中放大这种不好的回复，导致后续回复会包含更多特殊字符或者“复读机”效应，这个时候通知程序释放相关对话的记忆，问题就会改

善。

记忆遗忘需要导演账号向机器人账号发送特殊指令，指令格式统一为：yw+角色缩写 (tm/km/lc/sr, 房间为 rm)，例如：

ywtm

**注意：**如果是 ywrm（房间记忆遗忘）会把所有群聊的记忆都清除，目前不支持制定群聊记忆清除。

## 4、给李超发短信

游戏中途选择合适时机给扮演李超的玩家手机发如下内容短信：

相信孔墨并全力帮助他，趁一切都还有救……——张家怡

## 5、游戏结束

在玩家已经大体完成各自任务的时候，导演就可以启动游戏结束流程，需要按顺序执行如下操作：

### 4.1 导演账号向机器人账号发送结束指令，指令为：

jieshu

这个时候机器人会先向大群发布消息：“你们很聪明，但可惜，一切都已经晚了，事情已经开始，你们谁也逃不掉！”

然后会向孙若单独发消息：“父亲的计划已经成功，欢迎你加入我们并成为我们未来的主宰。  
asyncio.run(main())”

以上都是剧情需要，但如果因为特殊情况，**大群聊和孙若没有注册（比如中途程序重启了）**，则这一步只能改为导演操作机器人账号手动发送。

### 4.2 手动操作机器人账号解散群聊

至此，游戏体验结束。导演可以选择后续持续发机器人朋友圈以延展剧情，但要注意延展剧情朋友圈需要分组，以避免后续新用户提前获知剧情。