

Vi började med att göra den nya klassen och lägga upp en liten preliminär plan på hur saker och ting ska fungera och vad som ska göras var. Sedan satte vi oss ner och faktiskt började koda och som vanligt märkte vi att vår plan var väldigt preliminär och att mycket måste ändras från den. Vi satte ihop en grund ide för koden och sedan började vi fixa buggar och göra koden lite finare och bättre. Vi jobbade ganska lite många timmar igen.