

Det första vi gjorde var att börja fundera på ett första steg av UML diagrammet för att få en liten plan på hur vi skulle fixa saken. Med det klart började vi programmera, dock hade vi kanske inte den bästa iden med UML diagrammet eftersom att vi tog och gjorde på ett helt annat sätt än vad vi hade planerat från början. Vi gjorde det på ett sådant sätt att alla Album alltid ska ha ett förälder album, förutom då rotalbumet eftersom den inte har ett album över. I albummen finns också en ArrayList med SoundClips och en ArrayList med subAlbum.

Efter detta började Adam Beijar på testerna medans Jacob Rönnberg fixade UML diagrammet så att det faktiskt ser ut som det ska göra. I helhet så satte vi ner lika mycket tid i uppgiften.