

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>1</b>
1.1	Hrubé zadání projektu . . . . .	1
1.2	Kde projekt žije . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Podrobnější specifikace</b>	<b>2</b>
2.1	Knihovny . . . . .	2
2.2	Zdroje . . . . .	2
2.3	Algoritmy . . . . .	2
2.4	Dekompozice projektu . . . . .	2
2.4.1	Souborový strom . . . . .	2
2.4.2	Dekompozice src . . . . .	2
2.4.3	Soubory jednotlivých volebních pravidel . . . . .	3

# 1. Úvod

## 1.1 Hrubé zadání projektu

Vytvořit program na zpracování voleb s různými volebními pravidly, volby budou zpracovávány pomocí streaming algoritmů.

## 1.2 Kde projekt žije

Projekt žije na tomto Gitlabu a na tomto Githubu.

## 2. Podrobnější specifikace

### 2.1 Knihovny

- Preflib.
- ...

### 2.2 Zdroje

- 

### 2.3 Algoritmy

- 

### 2.4 Dekompozice projektu

#### 2.4.1 Souborový strom

- src:  
Obsahuje veškeré zdrojové kódy.
- docs:  
Obsahuje .tex soubory spjaté s projektem, specifikace, uživatelská dokumentace, vývojářská dokumentace. Vše alespoň v jazycích:
  - Čeština.
  - Angličtina.
- votes:  
Obsahuje soubory s volebními lístky.
- test:  
Obsahuje testy funkcí v src.

#### 2.4.2 Dekompozice src

##### **main.py**

Jedná se o hlavní metodu která bude číst data ze souboru, volat funkce z jiných Python souborů, které budou obsahovat jednotlivé voting stream algoritmy a další.

### **vote\_generator.py**

Jedná se o třídu, která bude mít za úkol generovat volby, různými způsoby:

- Exponenciální rozdělení.
- Normální rozdělení (Gaussova křivka).
- ...

### **2.4.3 Soubory jednotlivých volebních pravidel**

V souboru `vote_rules`. Obsahuje implementaci jednotlivých volebních pravidel.

### **2.4.4 Sampling algoritmy**

Výběr nějakého řádově menšího počtu lístků.