

Arkitekturspecifikation

När applikationen startar så startas först aktiviteten WelcomeScreen som visar vår logotyp ett bestämt antal millisekunder innan aktiviteten TheMap startas.

TheMap använder sig av `com.google.android.maps` biblioteket och ärver från `MapActivity`, detta krävs för att kunna visa upp själva kartan genom `mapView`. TheMap är själva `MainActivity` men kallas för TheMap så länge i utvecklingssyfte. Klassen har hand om allt som sker på kartan, alla nuvarande metoder samt menyer.

TheMap använder sig av `com.google.android.maps.MyLocationOverlay` för att visa upp en punkt på kartan som visar nuvarande GPS-position. Pubbarna visas upp på kartan i form av små ikoner genom att använda `mapOverlay` från `com.google.android.maps.Overlay`. En for-loop går igenom `OverlayItem[]`, en lista med pubbarnas geopoints, och lägger till dessa till `List<Overlay>` för de Geopoints som ska få `mapOverlay`, alltså på vilken position en ikon ska sättas ut.

En geopoint är ett object som innehåller koordinater som `com.google.android.maps.MapController` använder för att genom `animateTo(geopoint_object)` förflytta sig till en specifik position med angivna koordinater. Denna metod används vid byte av campus.

Knapparna i menyn högst upp på kartan anropar varje en metod, detta sker genom en `OnClickListener()` på varje knapp som anropar metoden `onClick()` som har hand om det som ska ske när man trycker på knappen. Vid tryck på "Min position" anropas metoden `showTheCurrentPosition()`, "Byt campus" kontrollerar med en if-sats en boolean för vilket campus som man ska förflyttas till, `changeToCampusLindholmen()` respektive `changeToJohanneberg`. Knappen "Publista" startar aktiviteten `PubList.java` där en lista ska returneras. Tanken är att man ska kunna komma till aktiviteten `PubInfo.java` från både kartan (vid tryck på pub-ikon) samt från `PubList.java` (genom tryck på pub i listan). `PubInfo` ska sedan visa upp specifik information för den tryckta pubben. `PubList.java` och `PubInfo.java` är ej än implementerade men kommer skapas under projektets gång.

Längst ner på kartan visas en `OnOptionsMenu` upp vid tryck på telefonens inbyggda menyknapp. Vid tryck på en knapp går `onOptionsItemSelected(Menuitem Item)` in i en switch-sats där det "Item" som trycktes på körs. I fallet "Ändra vy" kontrolleras nuvarande `mapView` och sätts till den vyn användaren valt. Välja satellite mode görs tex. med `mapView.setSatellite(true)`. "Inställningar" och "Tipsa" är ej än implementerade.

För mer detaljerad information kring klasserna samt deras metoder hänvisas man till källkoden, klassernas namn med tillhörande kommentarer borde täcka det mesta.