

## Sprint Backlog #3

Arbetsuppgifter/features med uppskattad tid följer nedan:

Kunna visa kartan i olika vyer med mapView (street, satellite, traffic)

*Beräknad tid: 3 tim*

Fixa en överliggande meny högst upp på kartan innehållande tre knappar ("Position", "Byt campus" och "Lista") med användning av Overlay menu.

*Beräknad tid: 4 tim*

Vad som ska hända vid knapptryck genom OnClick() på respektive knapp i menyn:

"Position" = anropa getLocation() för att returnera användarens position.

"Byt campus" = anropa mc.animateTo() för att genom att skicka med en Geopoint-parameter kunna förflytta användaren till nästa campus. Implementeras senare.

"Lista" = starta PubList.java som en ny aktivitet och skicka användaren dit.

*Beräknad tid: 3 tim*

Visa upp alla pubar, både på Johanneberg samt Lindholmen. Pubbarna ska visas upp på kartan genom mapOverlay med pushpins och visa en liten ikon användande av R.drawable.icon\_pub.

Metoden showThePubs() anropas slutligen för att visa upp samtliga pubar.

*Beräknad tid: 5 tim*

Möjlighet att kunna trycka på varje pub på kartan genom OnTap() och sedan skickas vidare till respektive pub (PubInfo.java), ett meddelande ska visas upp, en Toast så länge, en slags dialog ruta till senare. PubInfo.java ska visa upp information, i egen aktivitet, om respektive pub, sortiment, öppettider etc, implementas senare.

*Beräknad tid: 3 tim*

Fixa passande ikoner till applikationen som går under fri licens, Google egna får användas för utveckling tex.

*Beräknad tid: 1 tim*

OnOptionsMenu(), en meny som visas upp längst ner på kartan om användaren trycker på sin meny knapp (på en Galaxy nexus syns den knappen på skärmen). Tre menyval ska visas upp "Ändra vy", "Inställningar", "Tipsa".

"Ändra vy" = visar upp en dialogruta där användaren kan ändra nuvarande vy (satellite = default), se översta arbetsuppgiften.

"Inställningar" = starta en ny aktivitet eller dialogruta där användaren ges möjlighet att ändra vissa egenskaper och inställningar inom applikationen. Implementeras senare.

"Tipsa" = starta en ny aktivitet (Tell.java) som visar upp ett formulär där användaren kan ange information och tipsa andra om denna applikation eventuellt ge oss feedback. Tell.java implementeras senare.

*Beräknad tid: 4 tim*

Refaktorera samt kommentera källkod.

*Beräknad tid: 3 tim*

Skapa flera branches i Git och göra push/commits tills nästa Sprint.

*Beräknad tid/person: < 1 tim*

Skriva dokumentation för nästa inlämning.

*Beräknad tid/person: 5 tim*

Läsa på om Android-utveckling, Git, föreläsningmaterial samt Scrum.

*Beräknad tid/person: 7 tim*