

Build Procedure

Vi har valt att skapa en Android applikation för Chalmers pubbrunda. Bakgrunden till idén kom av För att vi alltid tyckt det varit svårt att hitta till de olika sektionspubbarna. Man vet inte heller alltid deras utbud, kötider eller öppettider. Detta blir särskilt svårt om man vill dra "rundan" som handlar om att hinna med samtliga pubbar under en och samma kväll.

1. Importera projektet i Eclipse.
2. För att bygga och köra applikationen (och installera på din telefon), tryck på grön knapp.
3. Kopiera .apk filen från bin mappen inuti Pubbrundan project katalogen.

Ett annat alternativ att bygga projektet är genom ant:

1. Först måste man skapa en maskinspecifik local.properties som innehåller sökvägen till android sdk. Detta kan göras genom att göra kommandot `android update project -p` inuti Pubbrundan projekt katalogen.
2. Nu kan man bygga en .apk fil genom att köra följande kommando: `ant -f build.xml release`
3. Slutligen ska det nu finnas en genererad .apk fil i bin mappen.