Sprint Backlog #4

Arbetsuppgifter/features med uppskattad tid följer nedan:

Strukturera om den översta menyn, anpassa knapparna och fixa en bakgrund. Samma meny LinearLayout för både kartan samt PubList.java.

Beräknad tid: 2 tim

Skapa en välkomstskärm (WelcomeScreen.java) som visar applikationens logotyp i ett bestäm antal millisekunder innan kartan TheMap.java startas.

Beräknad tid: 3 tim

Byta namn på klasser och metoder samt ta bort oanvända filer. Vidare refakturering och mer kommentarskrivning.

Beräknad tid: 2 tim

Lägga till OnBackPressed(), en metod som visar upp en avsluta-dialog när användaren trycker på bakåt-knappen på telefonen. Dialogen frågar användaren om hen verkligen vill avsluta. Om ja, avsluta (System.exit(0);) annars återgå till nuvarande aktivitet.

Beräknad tid: 4 tim

Ändra till 2.1 (Eclair) Google API 7, detta för att nå flera användare. Ändringen medför ändring i delar av koden, vissa metoder stöds ej i tidigare API:er, samma för vissa xml egenskaper.

Beräknad tid: < 2 tim

Implementera "Byt campus" knappen för möjighet att byta mellan campus genom att trycka på samma knapp, boolean med if-sats krävs troligen.

Beräknad tid: 3 tim

Lägga till en metod som kollar om GPS:en är påslagen vid start av theMap.java samt en metod som stänger av MyLocation() när applikationen hamnar i OnPause(). MyLocation() återstartas vid OnResume().

Beräknad tid: 4 tim

Påbörja skapandet av PubInfo.java (klass + xml)

Beräknad tid: 2 tim

Påbörja skapandet av PubList.java (klass + xml)

Beräknad tid: 2 tim

Påbörja skapandet av Tell.java (klass + xml)

Beräknad tid: 2 tim

Skriva testklasser och börja använda JUnit för testning

Beräknad tid: 6 tim

Göra push/commits tills nästa Sprint.

Beräknad tid/person: < 1 tim

Skriva dokumentation för nästa inlämning.

Beräknad tid/person: 5 tim

Läsa på om Android-utveckling, Git, föreläsningsmaterial samt Scrum.

Beräknad tid/person: 5 tim