

SA Tester

1. Cechami idealnych negocjacji są:

- ☐ stabilność
- ☐ rozproszenie
- ☐ symetria
- ☐ prostota
- ☐ wydajność

2. Pod pojęciem aplikacji agentowej rozumiemy:

- ☐ aplikację pisaną na potrzeby służb specjalnych
- ☐ podanie o przyjęcie agenta do służby
grę o tajnym agencie, Jamesie Bondzie
- ☐ aplikację, której logika biznesowa jest zaimplementowana w całości lub w znacznej części przy użyciu agentów

3. Cechami wspólnymi wszystkich agentów są:

- ☐ autonomiczność (samodzielność)
- ☐ proaktywność (zdolność do inicjowania czynności)
- ☐ mobilność

4. Architektury wewnętrzne agentów inteligentnych mogą być:

- ☐ warstwowe mieszane
- ☐ oparte o język logiki formalnej (np. agenty BDI)
- ☐ reaktywne

5. Racjonalność i elastyczność działania agenta uzyskuje się przez:

- ☐ wnioskowanie
- ☐ rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji
- ☐ uczenie się
- ☐ planowanie
- ☐ spryt

6. Charakterystyczne dla architektur BDI:

- ☐ szybkość reakcji agenta
- ☐ łatwość mapowania cech dowolnego otoczenia na percepty
- ☐ użycie języka logiki formalnej do opisu reguł działania agenta

7. Spotkaniowy model koordynacji agentów:

- ☐ jest sprzężony przestrzennie
- ☐ wymaga by punkty spotkań były określone z wyprzedzeniem
- ☐ jest sprzężony czasowo
- ☐ jawnie nazywa partnerów podczas komunikacji

8. Sieć kontraktowa to:

- ☐ graf zależności opisujący relację dostawców i odbiorców
- ☐ mechanizm przydziału zadań, w którym role proponenta i oferenta mogą się zmieniać
- ☐ mechanizm przydziału zadań posiadający sztywne przypisanie ról proponenta i oferenta

9. Inteligentne działanie agenta cechują:

- ☐ wyrachowanie
- ☐ elastyczność
- ☐ racjonalność

10. Do zastosowań protokołów kooperacji należą:

- ☐ ustalanie wspólnego zadania
- ☐ ustalanie wspólnego celu
- ☐ utrzymywanie wspólnego stanu (wiedzy, itp.)
- ☐ unikanie sytuacji konfliktowych

11. Systemy tablicowe to:

- ☐ systemy agentowe wykorzystujące metaforę tablicy i ekspertów do dekompozycji zadań
- ☐ systemy agentowe operujące na tablicach baza danych
- ☐ systemy służące do rozwiązywania zadań, dające gwarancję uzyskania rozwiązania

12. Spotkaniowy model koordynacji agentów:

- ☐ jest sprzężony czasowo
- ☐ wymaga by punkty spotkań był określone z wyprzedzeniem
- ☐ jest sprzężony przestrzennie
- ☐ jawnie nazywa partnerów podczas komunikacji

13. Środowisko określamy jako dostępne gdy:

- ☐ dana czynność agenta przynosi zawsze taki sam rezultat
- ☐ wszystkie elementy środowiska pozostają w zasięgu efektorów agenta

☐ agent ma pełną, dokładną i aktualną widzę o stanie całego środowiska

14. Agent w programowaniu agentowym oznacza:

☐ autonomiczna jednostka obliczeniowa zdolna do postrzegania i interakcji z otaczającym środowiskiem

☐ proces nadzorczy (pid=007) służący do zabijania innych niepożądanych procesów

☐ moduł służący do zdalnej konfiguracji i nadzoru działania sprzętu (np. agent SNMP)

15. Środowisko dyskretne to:

☐ takie środowisko, które przyjmuje skończoną liczbę stanów (postrzeganych przez agenta)

☐ takie środowisko, w którym agenci nie interesują się czynnościami innych agentów

☐ takie środowisko, w którym zapewniona jest poufność komunikacji