

新人入门指南

技术要求

后台

基础能力

(@何思远 @李志信 按需补充)

1. golang的web后端编程能力
2. 后端常见优化策略的实现能力，如并发、缓存、异步。
3. 阅读开源工具源码、使用开源工具、开源工具二次开发能力
4. docker及k8s的使用，包括基础概念、api调用实操。
5. 数据库的使用。
6. 内部开发项目的基本结构

以下为高级能力

7. REST接口设计指南
8. 领域模型驱动的设计

入门路径

第一阶段——基础知识学习

(待补充)

1. Go 语言入门教程：

(可能需要翻墙)

<https://tour.go-zh.org/>

2. 自己安装Go语言环境，IDE推荐使用学生认证后免费的goland

正确配置GOPROXY、GOPRIVATE等环境变量

熟练使用gomod包管理工具，熟悉go get、go run、go build等基础指令

3. 前后端分离开发的理解：

到底什么是前后端分离？ - 知乎

<https://www.zhihu.com/question/304180174/answer/557406666>

4. 微服务架构的理解：

什么是微服务架构，该从哪些方面深入理解？ - 知乎

<https://www.zhihu.com/question/289101554/answer/539982239>

5. 基础知识复习

- 计算机网络基础知识：rpc协议、http协议、websocket协议、网关、ip地址等
- linux系统常见指令
- go语言MPG架构

@何思远 @李志信

第二阶段——结合项目源码进行技术学习

目标

对项目的代码结构有所了，同时基于已有的项目来了解项目中涉及的技术、协议和工具等

基础工具

- 注册<https://git.go-online.org.cn>，完成注册后需联系 @唐玄昭 激活账号

学习内容

- 对user-service和auth-service的代码进行学习，并对项目的结构进行说明
- 对源码中涉及到的外部依赖(数据库、消息队列等)进行说明和理解
- 结合项目对GRPC通信协议进行学习了解，@李志信 细化相关学习内容
 - grpc中pb协议的作用，以及编译出的pb.go文件的作用
 - 打解包工具protobuf
 - grpc-stream使用
 - grpc源码-服务注册和服务发现部分源码阅读
- 对同步和异步的请求处理有一定的认知
- 会撰写简单的单元测试，熟练使用postman测试工具

第三阶段——跟随项目入门

将跟随日常需求进行学习，对软件开发的流程、api和微服务设计理念、容器环境的调度等高级内容在实践中进行了解、总结和改进

起步项目——一个支付系统从设计到实现

为支持GoOnline后续付费业务的上线，我们需要有一套支付系统，此次这个项目就是在 @唐玄昭 @何思远 @李志信 的带领下，从零开始去思考，如何实现一个支付系统

日常项目——GoOnline系统的标准化

GoOnline原先的部分设计不够标准，其中典型的代表就是登录认证体系，在起步过程中，就将着重对现有系统中不符合通用标准的部分找出来，并进行重构
该任务意味着GoOnline v2版本接口的诞生