

ESAME PRATICO S2/L5

Il codice in esame è stato creato per emulare alcune funzioni di una calcolatrice.

Si chiede all'utente di scegliere tra tre diverse opzioni dove ognuna di queste esegue una funziona differente.

Le prime due sono dei calcoli mentre l'ultima chiede all'utente unicamente di inserire un testo.

Le opzioni sono selezionabili con l'inserimento di una di queste 3 lettere A,B o C quindi, analizzando il codice sorgente, ho potuto dedurre che, inserendo una lettera che non sia una di quelle citate in precedenza il programma non continuerà. Dopo la risoluzione di alcuni errori ne ho avuto un ulteriore conferma andando ad avviare il programma.

TIPOLOGIA DI ERRORI CORRETTI:

- 1) La lettera che segue il simbolo %, quindi l'argomento
- 2) L'uso improprio delle variabili oppure, in alcuni casi, la completa assenza
- 3) L'operatore usato per eseguire un determinato calcolo.

Di seguito ho inserito il codice corretto con relative annotazioni, in alternativa vi è un secondo file Visual Studio sempre all'interno del repository

```

#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()

{

    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%c", &scelta);

    // E' stato sostituito %d con %c

    switch (scelta)
    {
// Sarebbe ottimale aggiungere case 'a', case 'b', case 'c' così da
// poter utilizzare anche le minuscole
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }
    return 0;
}

void menu ()

{

    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso
aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due
numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

```

```

void moltiplica ()
{
    // Qui prima c'era scritto Short int  a,b = 0
    int  a,b;

    // Ho aggiunto un int prodotto
    int prodotto;

    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:\n");
    //Ho aggiunto qualche /n per aggiustare il testo

    // Al primo scanf è stato cambiato l'argomento, da% f ad
%d
    scanf ("%d", &a);
    scanf ("%d", &b);

    // Qui prima c'era scritto short int prodotto = a * b, quindi
    // è stato abbreviato ed inserite le parentesi
    prodotto = (a * b);

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a,b,prodotto);
}
void dividi ()
{
    // Qui prima c'era scritto int  a,b = 0
    int  a,b;
    // Aggiunto float divisione
    float divisione;

    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominator:");
    scanf ("%d", &b);

    // E' stato rimosso "int" che precedeva la divisione, aggiunte
    // le parentesi e rimosso il simbolo % sostituito con /
    divisione = (a / b);

    // E' stato sostituito %d con %f
    printf ("La divisione tra %d e %d e': %f",
a,b,divisione);
}

```

```
void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
    // Funzione inutile, andrebbe rimossa per non mandare in confusione
    l'utente oppure utilizzata ad esempio per una terza operazione
}
```