Spring Data

v3.1



Spring Data

Spring Data - to mechanizm automatycznego tworzenia implementacji repozytorium.

Upraszcza on podstawowe operacje wykonywane na bazie danych.

Dzięki niemu nie będziemy pisać powtarzalnego kodu - tak jak to miało miejsce przy definicji klas **Dao**.

- Udostępnia gotowe do użycia metody.
- Buduje automatycznie zapytania na podstawie nazwy metody.
- Umożliwia przekazanie zdefiniowanego zapytania.

Coders Lab

3

Spring Data

Jest to projekt, który ma na celu ułatwienie pracy z bazami danych, udostępnia on uproszczony sposób wykonywania operacji na danych.

- Wymaga jedynie utworzenia interfejsów
- Nie wymaga dodatkowej implementacji

Spring Data jest mechanizmem automatycznego tworzenia implementacji repozytorium.

Zależności

Pierwszym krokiem do skorzystania z adnotacji przypisanych do encji jest dołączenie odpowiedniej biblioteki do naszego projektu.

Wyszukujemy w repozytorium mavena:

https://mvnrepository.com/artifact/org.springframe work.data/spring-data-jpa

Drugim krokiem jest dodanie zależności:

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.data</groupId>
    <artifactId>spring-data-jpa</artifactId>
    <version>1.11.1.RELEASE</version>
</dependency>
```

Coders Lab

Konfiguracja

By zacząć korzystać z możliwości Spring Data należy dodać odpowiednią konfigurację

Za pomocą konfiguracji java należy dodać adnotację

@EnableJpaRepositories

W parametrze adnotacji **basePackageClasses** określamy pakiet, w którym będą się znajdować nasze repozytoria.

Informacje o skanowanych pakietach określamy podobnie jak w przypadku adnotacji ComponentScan, np:

@EnableJpaRepositories(basePackages = "pl.coderslab.repository")

lub na podstawie klasy z pakietu, który ma być skanowany :

@EnableJpaRepositories(basePackageClasses = PersonRepository.class)

Konfiguracja - przykład

```
@Configuration
@EnableJpaRepositories(basePackageClasses = PersonRepository.class)
public class JpaConfiguration {
    //nasza konfiguracja z poprzedniego modułu
}
jest to konfiguracja tożsama do zapisu xml
```

<jpa:repositories base-package="pl.coderslab.repository" />

Pierwsze repozytorium

public interface PersonRepository extends JpaRepository<Person, Long> { }

Person - to nazwa encji, którego dotyczy nasze repozytorium

Long - to typ identyfikatora

W podstawowej wersji to wszystko czego potrzebujemy by zacząć korzystać z naszego repozytorium.

Zwróć uwagę, że nasze repozytorium jest interfejsem - jednak nie będziemy implementować metod tego interfejsu - zadba o to Spring Data.

Coders Lab

Zasada działania

Spring Data, na podstawie parametru określonego w konfiguracji, skanuje określony pakiet wyszukując interfejsy rozszerzające interfejs Repository.

Dla każdego znalezionego interfejsu generuje jego implementację.

Implementacja jest tworzona podczas powstawania kontekstu.

Dokumentacja

Warto zapoznać się ze stroną projektu:

http://projects.spring.io/spring-data-jpa/

oraz dokumentacją:

https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/

Interfejs JpaRepository

Utworzone przez nas **PersonRepository** zawiera implementację wszystkich metody zawierających się w:

- JpaRepository
- PagingAndSortingRepository
- CrudRepository

Wynika to z określonej hierarchii dziedziczenia.

Dokumentacja:

http://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/api/org/springframework/data/jpa/repository/JpaRepository.html

Podstawowe metody

Standardowo utworzone repozytorium udostępnia nam metody:

- List findAll() zwraca listę wszystkich obiektów danego typu
- T findOne(ID id) zwraca obiekt o zadanym identyfikatorze
- S save(S entity) zapisuje zadany obiekt

- > void delete(T entity) usuwa obiekt
- void delete(ID id) usuwa obiekt o zadanym identyfikatorze
- > void deleteAll() usuwa wszystkie obiekty
- long count() zwraca ilość dostępnych obiektów



Własne metody

Mimo podstawowych metod jakie uzyskujemy dzięki **Spring Data** nie zawsze są one wystarczające, możemy więc definiować własne.

Jako przykład można podać:

- pobieranie z klasy Person dla określonego nazwiska.
- > pobieranie z klasy Person z określoną płacą
- > itp.

Własne metody

Aby dodać nową metodę do naszego repozytorium wystarczy zdefiniować jej sygnaturę w interfejsie repozytorium, np:

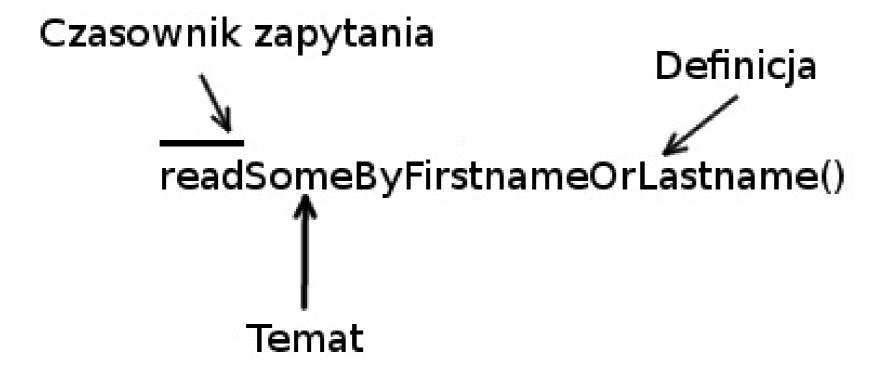
```
Person findByFirstName(String firstName);
```

Podczas tworzenia repozytorium Spring Data przetwarza nazwy wszystkich metod i na ich podstawie tworzy odpowiednie metody.

Mogą one przyjmować również bardziej skomplikowane formy:

Definiowanie nazwy

Sposób tworzenia nazw obrazuje poniższy rysunek:



Zasady tworzenia metod

Tworząc nazwy metod do dyspozycji następujące prefiksy:

- ➤ find...By
- > read...By
- > query...By
- > get...By

Możemy je stosować zamiennie.

Są one synonimami.

Za znakami By umieszczamy nazwę atrybutu naszej encji:

```
Person findFirstByFirstName(String firstName);
Person getFirstByFirstName(String firstName);
Person queryFirstByFirstName(String firstName);
```

Po tym atrybucie będą wyszukiwane nasze encje.

Limitowanie wyników

Aby określić ilość otrzymanych wyników zapytania możemy dodać odpowiednie znaczniki do naszego zapytania, np.:

- first zwróci pierwszy dopasowany obiekt
- > top synonim first
- firstX zwróci pierwsze X elementów

Np:

```
Person findFirstByOrderByLastnameAsc();
Person findTopByOrderByAgeDesc();
List<Person> findFirst10ByLastname(String lastname);
```

Do pobrania wszystkich rekordów wykorzystujemy poznaną wcześniej metodę findAll().

Zliczanie elementów

Aby utworzyć metodę służącą do pobrania ilości obiektów dopasowanych do naszego zapytania stosujemy prefiks

```
> count...By
```

Przykład:

long countByFirstName(String firstName);

Temat zapytania

Istnieje możliwość dodania dodatkowego elementu znajdującego się po prefiksie, którego Spring Data nie interpretuje, ale dzięki temu możemy tworzyć bardziej adekwatne nazwy.

Poniższe będą tożsame

```
long countByFirstName(String firstName);
long countPeopleByFirstName(String firstName);
long countSomePeopleByFirstName(String firstName);
long countSomeByFirstName(String firstName);
```

Temat zapytania

Dodatkowe ciągi znaków w przykładach to:

- People
- SomePeople
- Some

Nazwa umieszczona po prefiksie nie ma znaczenia, określenie jakiej encji dotyczy zapytanie odbywa się przez definicję repozytorium:

```
public interface PersonRepository extends JpaRepository<Person, Long> { }
```

Operatory

Tworząc bardziej skomplikowane przykłady możemy korzystać z operatorów logicznych

- > And
- > Or

Lub wyrażeń

- Between
- LessThan
- GreaterThan
- Like

22

llość pobranych elementów

Tworząc sygnatury metod określamy czy zwracane wartości mają być pojedynczym obiektem np:

Person findPersonByAgeGreaterThan(int age);

W przypadku gdy nasze zapytanie zwraca więcej niż jeden wynik otrzymamy wyjątek

javax.persistence. NonUniqueResultException - aby się przed nim zabezpieczyć możemy określić limit zwracanych wierszy.

W celu otrzymania listy obiektów definicja powinna wyglądać następująco:

List<Person> findByAgeGreaterThan(int age);

Przykłady

Wyszukiwanie pierwszej osoby dla zadanego imienia lub nazwiska:

```
Person findFirstByFirstNameOrLastName(String firstName, String lastName);
```

Wyszukiwanie pierwszej osoby dla zadanego imienia oraz nazwiska:

```
Person findFirstByFirstNameAndLastName(String firstName, String lastName);
```

Lista osób w wieku powyżej zadanego:

```
List<Person> findByAgeGreaterThan(int age);
```

Przykład wykorzystania

Przykład wykorzystania metody w kontrolerze:

```
@Controller
public class RepoTestController {
   @Autowired
   PersonRepository personRepository;
   @RequestMapping("/PeopleByAge")
   @ResponseBody
    public String getPeopleByAge() {
        List<Person> list = personRepository.findByAgeGreaterThan(12);
        for (Person person : list) {
            System.out.println(person.getFirstName() + " " + person.getAge());
        return "result";
```

Wspierane słowa kluczowe

Prezentowane przykłady to tylko wycinek możliwości, pełna lista:

https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/#jpa.query-methods.query-creation





Własne zapytania

Mimo ogromnych możliwości tworzenia zapytań za pomocą nazw metod, nie zawsze okazują się wystarczające lub nazwa metody jest bardzo długa.

W takich przypadkach możemy skorzystać z adnotacji @Query, w którym umieścimy odpowiednie zapytanie.

```
@Query("select u from User u where u.emailAddress = ?1")
User findByEmailAddress(String email);
```

Parametr metody **findByEmailAddress** o nazwie **email** zostanie wykorzystany jako parametr zapytania określony za pomocą oznaczenia **?1**.

Korzystamy tutaj z języka zapytań JPQL - omawianego już podczas zajęć.

Pamiętajmy że **JPQL** domyślnie operuje na nazwach atrybutów klasy, a nie na nazwach kolumn z bazy danych.

Własne zapytania - przykład

Parametr nativeQuery - informuje, że tworzymy zapytanie w natywnym SQL.

Nazwane parametry

Tworząc zapytania zamiast polegać na parametrach ustawionych w odpowiedniej kolejności możemy wykorzystać możliwość wstawiania nazwanych parametrów

Tworzymy je za pomocą znaku dwukropka oraz nazwy przekazywanego parametru :paramName

Parametry w metodzie musimy dodatkowo opisać za pomocą adnotacji @Param("paramName").

Własne funkcjonalności

Aby skorzystać z możliwości własnych implementacji korzystających z **EntityManagera**, musimy skorzystać z możliwości wielodziedziczenia interfejsów.

Więcej na temat dziedziczenia: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/landl/multipleinheritance.html Podczas generowania implementacji interfejsów dla repozytoriów, **Spring Data** wyszukuje klasy o takich samych nazwach jak nazwy interfejsów, ale zakończone sufiksem **Impl**.

Własne funkcjonalności

Taka funkcjonalność może być przydatna, gdy w projekcie mamy już zapytania korzystające z EntityManagera.

Dzięki temu możemy wzbogacić istniejącą aplikację o możliwość korzystania ze **Spring Data** bez konieczności zmiany już istniejącego kodu.

Tworzenie interfejsu

Aby skorzystać z mechanizmu włączania własnej implementacji do generowanej przez Spring Data, należy utworzyć własny interfejs.

```
package pl.coderslab.dao;
import pl.coderslab.model.Person;
public interface PersonRepoCustom {
    public Person myCustomFindById(Long id);
    public void changeLastName(String originalLastName, String newLastName);
}
```

Coders Lab

Następnie jego implementację, której nazwa musi się pokrywać z nazwą repozytorium z dodatkowym suffiksem **Impl** np.: PersonRepositoryImpl.

```
@Repository
public class PersonRepositoryImpl
implements PersonRepoCustom { //.... }
```

Na kolejnych slajdach znajduje się przykładowa implementacja interfejsu.

```
package pl.coderslab.dao;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.PersistenceContext;
import javax.persistence.Query;
import javax.transaction.Transactional;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import pl.coderslab.model.Person;
@Repository
@Transactional
public class PersonRepositoryImpl implements PersonRepoCustom {
    @PersistenceContext
    private EntityManager entityManager;
```

```
package pl.coderslab.dao;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.PersistenceContext;
import javax.persistence.Query;
import javax.transaction.Transactional;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import pl.coderslab.model.Person;
@Repository
@Transactional
public class PersonRepositoryImpl implements PersonRepoCustom {
   @PersistenceContext
    private EntityManager entityManager;
```

Wstrzykujemy obiekt managera encji.

Uzupełniamy implementację metod:

```
@Override
public Person myCustomFindById(Long id) {
    return entityManager.find(Person.class, id);
@Override
public void changeLastName(String originalLastName, String newLastName) {
   Query q = entityManager
            .createQuery("Update Person p set p.lastName = :newLastName" +
                         " where p.lastName= :originalLastName");
   q.setParameter("newLastName", newLastName)
        .setParameter("originalLastName", originalLastName)
        .executeUpdate();
```

Modyfikacja repozytorium

Ostatnim krokiem jest modyfikacja repozytorium tab by rozszerzało nasz dodatkowy interfejs.

Coders Lab

Wykonaj zadania z działu

Zapytania szczegółowe