

1. Datastrukturen jag valde är Hashmap, med användning av List. Jag valde Hashmap istället för Treemap eftersom jag ofta la till i min hashmap och tidskomplexiteten av att lägga till i Hashmap är  $O(1)$  istället för Treemap  $O(\log n)$ , jag valde inte lista som algoritm eftersom jag ville ha en nyckel (datum) som jag kunde använda mig av och göra listor i, det skulle inte fungera med bara list.
2. Jag implementerade de flesta av algoritmerna på samma sätt, använde mig utav List och varje datum har en list och en sub list med alla värden, jag tog sedan fram varje lista mellan till och från datum som användaren lägger in och söker igenom dem och beroende på algoritm gör jag lite små ändringar. Jag använde en iterativ lösning för mina algoritmer, jag använde mig inte av någon specifik designteknik.
3. loadData =  $O(n)$ , averageTemperatures =  $O(n^2)$ , missingValues =  $O(n)$ , approvedValues =  $O(n^2)$