# Is Netflix recommendation system a problem ?\*

## Adam Glogovský

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xglogovsky@stuba.sk 00000000

30. september 2024

School of Hard Knocks SOCI4568 L01 Sociology of Physics For: Professor Y.R.U StillHere

#### Abstrakt

Touto prácou by som chcel poukázať na to, ako Netflix ako firma spracúva užívateľské informácie. Kde tieto informácie posiela. Ako ich spracúva a ako podľa nich dokáže nám užívateľom spríjemniť fungovanie na platforme. Ak nám to zvyšuje zážitok z používania tejto platformy, čo to teda tú platformu stojí a či je to vo výsledku pre danú platformu efektívne a finančne prospešné. Taktiež sa pokúsim čo naviac priblížiť samotné spracovanie týchto údajov a poukážem na to, či je správne daným spôsobom spracúvať tieto informácie. [1] Dôležítý taktiež pre platformu je, algoritmus akým spracúvajú dané informácie a infraštruktúra v ktorej to celé funguje. Samozrejme zistiť, či kvôli tomuto alogritmu a spôsobu spracovania informácií, neubližujú menej populárnemu obsahu, ktorý je teda ešte o to menej ukazovaný užívateľom. A tiež poukážem na to, či je tento menej populárny obsah iba nefavoritizovaný alebo je kompletne zahaľovaný určitým užívateľom.

142 slov

## 1 Úvod

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explasdôlkfasicitne štruklksdjfklsfôsdfôaltúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 3. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 5 a 6. Záverečné poznámky prináša časť 7.

<sup>\*</sup>Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2024/2025, vedenie: Mgr. Yevheniia Kataieva, PhD.

4 INÁ ČASŤ

## 2 Toto je nová sekcia

ľubovoľný text

## 3 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom \includegraphics označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

### 4 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 4.1), a potom na ešte nejaké (časť 4.1).  $^1$ 

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [2], ale bolo dokázané, že to tak nie je [3,4]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [5]. Dôležité veci možno zdôrazniť kurzívou. dalsia vec ktoru citujem [6]

#### 4.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec

- x

- y

Ten istý zoznam, len číslovaný neisty zoznam:

- 1. jedna vec
- 2. druhá vec

 $<sup>^1\</sup>mathrm{Niekedy}$ môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

- (a) x
- (b) y

## 4.2 Ešte nejaké vysvetlenie

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 5 Dôležitá časť
- 6 Ešte dôležitejšia časť
- 7 Záver

### Literatúra

- [1] X. Amatriain and J. Basilico. Recommender systems in industry: A netflix case study. In *Recommender systems handbook*, pages 385–419. Springer, 2015.
- [2] J. O. Coplien. Multi-Paradigm Design for C++. Addison-Wesley, 1999.
- [3] K. Czarnecki, S. Helsen, and U. Eisenecker. Staged configuration through specialization and multi-level configuration of feature models. *Software Process: Improvement and Practice*, 10:143–169, Apr./June 2005.
- [4] K. Czarnecki and C. H. P. Kim. Cardinality-based feature modeling and constraints: A progress report. In *International Workshop on Software Factories*, OOPSLA 2005, San Diego, USA, Oct. 2005.
- [5] C. M. U. Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame\_report/.
- [6] H. Steck, L. Baltrunas, E. Elahi, D. Liang, Y. Raimond, and J. Basilico. Deep learning for recommender systems: A netflix case study. *AI Magazine*, 42(3):7–18, Nov. 2021.