

WYKŁAD 1

Informacje

KO 1 50 pkt

KO 2 50 pkt

100 pkt

20 punktów
dodatkowych

Zwolnienie od 70 pkt

Egzamin zerowy od 30-70 pkt W15

Inżynieria oprogramowania - wiedza techniczna dotycząca wszystkich faz cyklu życia oprogramowania. Traktuje oprogramowanie jako produkt, który ma spełniać potrzeby techniczne, ekonomiczne lub społeczne.

Dobre oprogramowanie powinno być:

- zgodne z wymaganiami użytkownika
- niezawodne
- efektywne
- łatwe w konwersji
- ergonomiczne (UX - user experience)

Źródła złożoności projektu oprogramowania

- dziedzina problemowa (potrzebny nam ekspert dziedzinowy, z którym rozmawia analityk)
- zespół projektantów
- środki i technologie informatyczne
- potencjalni użytkownicy

Modelowanie systemów

