

功能拓展文档---Server/Client 保存所有收到的消息到文件

任子卓

一、简介

这个部分的功能拓展相对比较简单,其主要功能就是进行对于收到和发送的消息进行文件的读写操作。需要注意的一点是,我们项目中消息的传递是在循环当中不断进行的,因此在处理文件的时候需要注意不要对于文件进行一次次的打开关闭操作,同时也避免消息的复写。在这个功能当中,我计划使用 `txt` 格式进行消息的保存。

二、函数介绍

1、`public void WriteMessageToFile (File file,String line)`

该函数负责将消息写入文件当中,其中 `line` 为接收到的消息。`File` 文件是代表打开的文件。

2、`public File FileExist (String filepath)`

该函数负责对于文件的路径等信息进行管理,如果不存在,则新建一个文件。

三、收获

这次的作业当中出现了很多细节的问题,由于开始时候经验不足。对于文件进行循环操作,效率低下,最终决定将一个函数拆分成两个函数。有效地解决了问题。所以代码中的细节问题还是要多注意的。