LAPORAN PRAKTIKUM

METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 2



Versi 3.1

Penyusun: Tim Dosen MPPL

Adam Hidayat (064002200017)

Agi Priyono (064002200018)

I Wayan Trisna Ardika (064002200023)

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 2 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak I

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.02

Mempraktekkan analisa kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	 Mahasiswa mampu menerapkan konsep requirements engineering and modeling dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1). 	Kriteria penilaian: Rubrik deskriptif. Indikator: Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 2.	85	1,5
		TOTAL	85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

- 1. Functional requirements
- 2. Non-functional requirements
- 3. Requirements elicitation

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Kebutuhan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi

TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus kelompok. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 2.1. User requirements (Nama Studi Kasus Kelompok)

- Management stock produk. Sistem akan menyikronkan jumlah barang yang ada di toko online dan yang ada di gudang, supaya tidak terjadi kesalahan dalam pemesanan
- Menghitung laba rugi
- Melacak pemasukan dan pengeluaran
- Auto save data

Latihan 2.2. System requirements (functional and non-functional requirements)

- Non Functional Requirements :					
- Sistem mudah diupdate					
 Booting aplikasi cepat 	Booting aplikasi cepat				
– Bisa digunakan di and	Bisa digunakan di android(9)				
Notifikasi tracking produk					
Tampilan mudah digunakan					
- Functional Requirements :					
Technical	– Bisa digunakan di android				
requirements	Bisa di akses web browser				
	- Ram minimal 3 GB				
	_				
Performance	Operasi system bejalan cepat				
requirements	– Operasi system bejaian cepat				
	_				
Usahilitu raquiramants	And the discount of the discount				
Usability requirements	– Mudah digunakan dan mudah dipahami				
Poliobility	Colored to a character of the colored to the colore				
Reliability requirements	 System dapat digunakan saat offline 				
requirements					
Security requirements	Pengelolahan username saat login				
	_				