

Tvorba polí

Datu

numpy.array([1, 2, 3]) 1D ze seznamu

1 2 3

numpy.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]]) 2D ze seznamu seznamů

numpy.array([[[1, 2], [3, 4]], [[5, 6], [7, 8]]]) 3D ze seznamu seznamů seznamů



Tvarem

numpy.zeros((3, 3))3×3 z nul

0 0 0 0 0 0 0 0 0 numpy.ones((2, 2, 2))2×2×2 z jedniček



numpy.full((2, 2), 7)

2×2 z konkrétní hodnoty

7 | 7

numpy.random.random((4, 2))

4×2 náhodné hodnoty (0, 1)

.1 .8

Čtvercové matice

numpy.eye(4)iednotková

1	0	0	0
0	1	0	0
0	0	1	0
0	0	0	1

numpy.diag([1, 2, 3, 4]) diagonální

1 0 0 0

Číselné řady

numpy.arange(0, 10, 2)jako range()

0 2 4 6 8

numpy.linspace(0, 13, num=6) pro floaty

0. | 2.6 | 5.2 | 7.8 | 10.4 | 13.

Atributu

a.size

a.ndim

Matematické operace

+ - * / // ... po prvcích

+= -= *= /= ... modifikuje původní > >= < <= == ... vrací pravdivostní tabulku maticové násobení

a @ b transponovaná matice a.T

Indexování

a.dtype typ

Na jedné dimenzi (jako seznam)

a.shape tvar (velikost)

matrix[0] první "řádek"

počet prvků

dimenze

matrix[0:-1:2] řezání jako v seznamech

matrix[0][1] jako se seznamem seznamů (pomalé)

n-ticí

matrix[0, 1] prvek na souřadnici 0, 1



matrix[0:-1, 1:] řezání podle více dimenzí



matrix[:, 1]

kompletní interval sežere dimenzi



cube[:, :, 0] cube[..., 0]

výpustka nahradí kompletní



Pravdivostní tabulkou

arrav[arrav > 4] vrátí vektor hodnot array[(array > 4) & (array < 8)] skládání pomocí bitových operátorů

array[(array < 4) | (array > 8)]

Datové tupu

numpy.zeros((3, 3), dtype=int) int, float, bool, ..., nejhůře object 'int8', 'uint64', 'float64', ...

('U', 8) ('a', 3) parametr dt ype určuje typ typy z Pythonu specifikace řetězcem text. max 8 Unicode znaků řetězec bytů, max 3 byty

vrací pole daného typu

Je pole pravdivé?

a.astype(float)

if matrix: ValueError

if matrix.any(): alespoň jedna pravdivá hodnota if matrix.all(): všechny pravdivé hodnoty

Detailní povídání o NumPy: http://naucse.python.cz/course/mi-pyt/intro/numpy/