

Pyglet

Instalace (z příkazové řádky)

```
(venv)$ python -m pip install pyglet
```

Okno a smyčka událostí

```
import pyglet
window = pyglet.window.Window()
pyglet.app.run()
```

Registrace funkcí k událostem

```
window.push_handlers(
    on_draw=vykresli_okynko
    on_text=zpracuj_text,
)
```

Zajímavé události

<code>on_draw()</code>	Vykreslení okna
<code>on_key_press(sym, mod)</code>	Stisk klávesy (<code>sym</code> – z <code>pyglet.window.key</code>)
<code>on_key_release(sym, mod)</code>	Puštění klávesy (<code>mod</code> – <code>MOD_*</code> z <code>pyglet.window.key</code>)
<code>on_text(text)</code>	Zadání textu
<code>on_text_motion(m)</code>	Pohyb kurzoru (<code>m</code> – <code>MOTION_*</code> z <code>pyglet.window.key</code>)
<code>on_mouse_press(x, y, b, mod)</code>	Stisk myši (<code>b</code> – tlačítko, z <code>pyglet.window.mouse</code>)
<code>on_mouse_release(x, y, b, mod)</code>	Puštění myši
<code>on_mouse_motion(x, y, dx, dy)</code>	Pohyb myši (<code>dx, dy</code> – o kolik se myš pohnula)
<code>on_mouse_scroll(x, y, sx, sy)</code>	Točení kolečkem myši (<code>x, y</code> – kde, <code>sx, sy</code> – o kolik)
<code>on_mouse_enter(x, y)</code>	Myš vjela do okýnka
<code>on_mouse_leave(x, y)</code>	Myš vyjela z okýnka
<code>on_show()</code>	Ukázání okna
<code>on_hide()</code>	Schování okna
<code>on_close()</code>	Pokus o zavření okna (<code>return True</code> zabrání zavření)

Obrázky

```
obrazek = pyglet.image.load('jmeno.png')
sprite = pyglet.sprite.Sprite(obrazek)
```

<code>sprite.draw()</code>	Vykreslení (v rámci <code>on_draw</code> okna!)
<code>sprite.x</code>	X-ová pozice
<code>sprite.y</code>	Y-ová pozice
<code>sprite.rotation</code>	Rotace (ve stupních)
<code>sprite.scale</code>	Zvětšení (normálně 1)
<code>sprite.img</code>	Obrázek
<code>sprite.color</code>	Barva (ztmavení) – trojice čísel 0...255

Čas

```
pyglet.clock.schedule_interval(moje_tikaci_funkce, 1/30)
```

Zavolá funkci každou třicetinu vteřiny

```
pyglet.clock.schedule_once(moje_jednorazova_funkce, 1/2)
```

Zavolá funkci jednou, za půl vteřiny

Zavolaná funkce dostane jeden argument – čas od posledního zavolání nebo od registrace.

Detaily a další možnosti jsou v dokumentaci: <https://pyglet.readthedocs.io/en/latest/>