

TechCorp-Scape Room

Grupo Mr.Tartaria

Trama

Eres un investigador privado contratado para resolver un caso de espionaje industrial. La empresa víctima, TechCorp, ha sufrido varios ataques cibernéticos y se sospecha que alguien interno está involucrado. Tu misión es reunir pruebas, descubrir al culpable y restaurar la seguridad de la empresa.

Prueba 1: Iniciales de cada trabajador

Endpoint: GET /inicio`

Descripción: El jugador recibe un mensaje inicial del cliente con información sobre el caso y las instrucciones para empezar.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Iniciales de cada trabajador.
- Código: "TECHCORP"

Prueba 2: Mirar las teclas X y B del teclado ya que forman la palabra CV (curriculum vitae)

Endpoint: GET /TechCorp`

Descripción: El jugador busca un documento específico que contiene información relevante para el caso.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Mirar las teclas X y B del teclado ya que forman la palabra CV (curriculum vitae).
- Código: "curriculum vitae"

Prueba 3: Está entre las palabras "carpeta azul"

Endpoint: GET /curriculumvitae`

Descripción: El jugador necesita desbloquear un dispositivo protegido por un código.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Está entre las palabras "carpeta azul".
- Código: "541284sdr34354"

Prueba 4: Encontrar la palabra "servidor"

Endpoint: PUT /5r3435441284sd`

Descripción: El jugador busca una contraseña para acceder a una base de datos.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Encontrar la palabra "servidor".
- Código: "servidor"

Prueba 5: Hacer un DELETE a las carpetas que repiten el mismo patrón

Endpoint: DELETE /servidor`

Descripción: Usando la contraseña encontrada, el jugador accede al apartado de archivos, pero solo hay una carpeta con un archivo importante.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Hacer un DELETE a las carpetas que repiten el mismo patrón, dejando solo "2456353".

Prueba 6: Usar el cifrado César (desplazamiento de 3)

Endpoint: GET /2456353`

Descripción: El jugador debe identificar una red de comunicación secreta utilizada por el espía.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Usar el cifrado César (desplazamiento de 3).
- Código: Desplazando cada letra tres lugares hacia atrás en el alfabeto, "uhg-whfkurs" se convierte en "red-espia" y "uhg-hvsld" en "red-chat".

Prueba 7: Poner "lista_empleados" porque en el texto aparece con "_"

Endpoint: POST /red-espia`

Descripción: El jugador intercepta una comunicación en la red identificada y la analiza para obtener más información sobre el espía.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Poner "lista_empleados" porque en el texto aparece con "_".
- Código: "lista_empleados"

Prueba 8: Buscar la palabra poniendo en el PUT "Juan_Perez"

Endpoint: GET /lista_empleados`

Descripción: El jugador recibe una lista de empleados y debe identificar al sospechoso usando las pistas obtenidas hasta ahora.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Buscar la palabra poniendo en el PUT "Juan_Perez".
- Código: "Juan_Perez"

Prueba 9: "CULPABLE"

Endpoint: GET /Juan_Perez`

Descripción: El jugador interroga al sospechoso para obtener información adicional.

Cómo Resolverlo:

- Solución: En el texto parece la palabra "CULPABLE" en mayúsculas
- Código: "CULPABLE"

Prueba 10: Resolver el Caso

Endpoint: POST /resolver_caso`

Descripción: Con toda la información recopilada, el jugador puede resolver el caso y atrapar al culpable.

Cómo Resolverlo:

- Solución: Con toda la información recopilada, el jugador puede resolver el caso y atrapar al culpable.
- Código: "Juan_Perez"

```
{
  "inicio": {
    "descripcion": "El jugador recibe un mensaje inicial con un patrón oculto que le ayudará a descubrir la palabra clave para la siguiente prueba.",
    "mensaje_inicial": "TechCorp ha sufrido un ciberataque y se necesitan tus habilidades para investigar. Entre los empleados de la empresa, puede haber posibles sospechosos. Revisa los registros de actividad reciente y busca patrones en los nombres de los trabajadores para encontrar el código para la siguiente etapa.",
    "pista": "Consulta los nombres que aparecen en el mensaje para descubrir el patrón.",
    "nombres": [
      "Toby",
      "Eric",
      "Cassandra",
      "Hannah",
      "Carlos",
      "Oliver",
      "Riley",
      "Paula"
    ]
  },
  "TechCorp": {
```

```
"descripcion": "El jugador busca el documento perdido que contiene informaci\u00f3n relevante para el caso. El informe forense detalla el ciberataque, incluidos el momento, el d\u00eda de la semana, el departamento afectado y un mensaje cifrado que contiene la pista para el siguiente paso.",
  "informe_forense": {
    "dia_de_la_semana": "Jueves",
    "hora_del_hackeo": "15:30",
    "departamento_infectado": "Recursos Humanos",
    "mensaje_cifrado": "Mira entre la X y la B"
  }
},
"curriculumvitae": {
  "descripcion": "Para seguir con la prueba la siguiente contrase\u00f1a es muy complicada, as\u00ed que para no olvidar la contrase\u00f1a se encuentra apuntada en un Bloc de Notas que lo guardan entre dos carpetas azules",
  "habitacion": {
    "objetos":
"carpetalibrosusadoscartelpizarramagneticabollicarpeterabloctenotaslatadeatuntelevisorperiodicodeldiaanterioresademaderasilladeplasticopercheroguardarropaarmariozapateroportapapelesgrapadorallavesproyectorportatilcarpetalibrosusadoscartelpizarramagneticabollicarpeterabloctenotaslatadeatuntelevisorperiodicodeldiaanterioresademaderasilladeplasticoperchero guardarropaarmariozapateroportapapelesgrapadorallavesproyectorportatilcarpetalibrosusadoscartelpizarramagneticabollicarpeterabloctenotaslatadeatuntelevisorperiodicodeldiaanterioresademaderasilladeplasticopercheroguardarropaarmariozapateroportapapelesgrapadorallavesproyectorportatilcarpetalibrosusadoscartelpizarramagneticabollicarpeterabloctenotaslatadeatuntelevisorperiodicodeldiaanterioresademaderasilladeplasticopercherogu ardarropaarmariozapateroportapapelesgrapadorallavesproyectorcarpetaazul5r3435441284sdcarpetaazulportatilcarpetalibrosusadoscartelpizarramagnet icabollicarpeterabloctenotaslatadeatuntelevisorperiodicodeldiaanteriore sademaderasilladeplasticopercheroguardarropaarmariozapateroportapapeles grapadorallavesproyectorportatilcarpetaazul541284sdr34354carpetaazulp ortatilcarpetalibrosusadoscartelpizarramagneticabollicarpeterabloctenotasl atadeatuntelevisorperiodicodeldiaanterioresademaderasilladeplasticoper cheroguardarropaarmariozapateroportapapelesgrapadorallavesproyectorport atil"
    }
  },
  "5r3435441284sd": {
```

```
    "descripcion": "El jugador proporciona una contraseña al
servidor. En respuesta, el servidor genera un cuadrado de estrellas
basado en la longitud de la contraseña",
    "sopa_de_letras": [
        ["S", "O", "P", "A", "E", "L", "E", "T", "R", "A", "S", "A"],
        ["O", "R", "O", "A", "C", "I", "A", "H", "S", "E", "P", "A"],
        ["S", "E", "R", "V", "I", "D", "O", "R", "A", "S", "S", "A"],
        ["A", "B", "U", "R", "R", "I", "D", "A", "P", "L", "U", "A"],
        ["R", "I", "A", "D", "E", "S", "A", "F", "I", "O", "E", "R"]
    ]
},
"SERVIDOR": {
    "descripcion": "Estas dentro del dispositivo y encontraste un
apartado de ficheros, entre ellos hay uno que contiene un archivo de
importante relevancia, pero hay fichero que intervienen para acceder.",
    "pista": "Borra todos los ficheros que que contengan algo en
común y el sobrante es el correcto",
    "dispositivo": {
        "carpetas": [
            "sdsd1",
            "Arbrt",
            "334e321",
            "LOP",
            "wert",
            "ta",
            "Agentes",
            "KK",
            "rfwb57",
            "2456353",
            "375z362",
            "q45q4gq4",
            "q45gq4g",
            "cagallo",
            "Argentina",
            "eargrth",
            "rwtbrwh",
            "erbrwthb4",
            "5qtq4gr",
            "q34gtq4rg",
            "3t4fgqr4g4",
            "q45gh4g",
            "rq4q5gq4g",
        ]
    }
}
```

```
        "q45fgds4g4",
        "q45tgq4g",
        "q45gq4g4"
    ]
}
},

    "2456353": {
        "descripcion": "Has logrado acceder a la carpeta correcta donde se encuentran datos cruciales para la investigación. Ahora, tu siguiente desafío es identificar una red de comunicación secreta utilizada por el espía pero estas están cifradas.",
        "pista": "Cesar 3",
        "mensaje_1": "uhg-whfkurs",
        "mensaje_2": "uhg-hvslld"
    },

    "red-espia": {
        "descripcion": "Analiza los mensajes para descubrir más información sobre el espía. Uno de los mensajes contiene una pista crucial.",
        "mensajes_interceptados": [
            {
                "id": "mensaje_1",
                "contenido": "Ya he infectado a la empresa. J.P"
            },
            {
                "id": "mensaje_2",
                "contenido": "Si me pillan se me cae el pelo."
            },
            {
                "id": "mensaje_3",
                "contenido": " Debía haber eliminado mis datos de la lista_empleados."
            }
        ]
    },

    "lista_empleados": {
        "descripcion": "Analiza la lista de empleados que creemos que son los sospechosos",
```

```
"lista_sospechosos": [

    {
        "id": "Juan_Perez",
        "sospechoso": false
    },
    {
        "id": "Marc_Bel",
        "sospechoso": false
    },
    {
        "id": "Cristian_Martinez",
        "sospechoso": false
    },
    {
        "id": "Abdel_abderrahim",
        "sospechoso": false
    },
    {
        "id": "Adam_Reggani",
        "sospechoso": false
    },
    {
        "id": "Joel_Carrasco",
        "sospechoso": false
    }
]
},

"Juan_Perez": {
    "descripcion": "Has obtenido suficiente información del
interrogatorio de Juan Perez. Usa estas pistas para determinar su
culpabilidad o inocencia y procede a la siguiente prueba.",
    "pistas": [
        {
            "tipo": "coartada",
            "contenido": "Juan afirma que estaba en casa viendo
televisión."
        },
        {
            "tipo": "testimonio",
            "contenido": "Menciona no haber visto ni escuchado nada
inusual."
```



```
    },
    {
      "tipo": "comportamiento",
      "contenido": "Se mostró nervioso al mencionar su coartada."
    },
    {
      "tipo": "contradicción",
      "contenido": "El vecino afirma haberlo visto salir de su casa esa noche."
    },
    {
      "tipo": "objeto",
      "contenido": "Se encontró un boleto de cine en su bolsillo de esa noche. El código en el boleto es 'CULPABLE'."
    },
    {
      "tipo": "alibi_confirmation",
      "contenido": "La programación de televisión no coincide con lo que Juan describió."
    }
  ]
},

"resolver_caso": {
  "descripcion": "Con toda la información recopilada, el jugador puede resolver el caso y atrapar al culpable",
  "culpable": "Juan_Perez",
  "evidencia": "El análisis de los mensajes interceptados en la red secreta revela que Juan_Perez estaba en comunicación con un agente externo y le proporcionó información confidencial de TechCorp. Además, se encontraron archivos borrados en su dispositivo que contenían datos sensibles de la empresa."
}
```