

```
graph BT; A[wersjaGraficzna/mainwindow.cpp] --> C[wersjaGraficzna/plikTekstowy.h]; B[wersjaGraficzna/plikTekstowy.cpp] --> C;
```

wersjaGraficzna/plikTekstowy.h

wersjaGraficzna/mainwindow.cpp

wersjaGraficzna/plikTekstowy.cpp