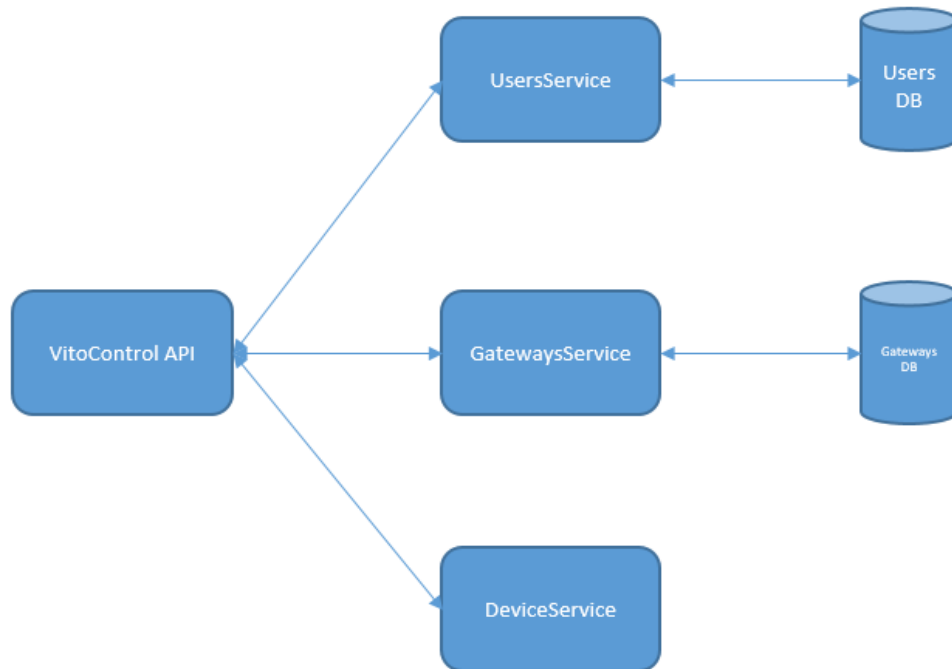


## LAB5. Przeniesienie systemu na platformę Azure

Na branchu Lab5 znajduje się kompletne rozwiązanie naszego systemu, składającego się z dwóch microserwisów (users oraz gateways) oraz agregatora vitoControlApi - punktu wejścia do systemu.



(Single instance for everybody, already deployed on Azure)

### Dostępne metody

- GET /users/me - logowanie
- GET /users/{id}/gateways - lista urządzeń
- GET /gateways/{id}/datapoints – lista dostępnych punktów
- POST /gateways/{id}/datapoints/{id} – zmiana wartości punktu

Celem laboratorium jest przeniesienie serwisów wraz z bazami danych na platformę Azure.

W celu przygotowania do laboratorium zachęcam do zalogowania się na Portal Azure i popatrzenie co tam można znaleźć.

Wasze konto na MSDN powinno mieć darmową subskrypcję.

<https://azure.microsoft.com/pl-pl/pricing/member-offers/msdn-benefits/>

### Zadania:

1. Uruchomienie systemu lokalnie

Aby to zrobić należy:

- Wykonać migracje baz danych na projektach:
  - Universitylot.UsersDataAccess
  - Universitylot.GatewaysDataAccess
- Ustawić serwisy users, gateways oraz VitoControlAPI jako startowe w solucji

Przykładowe zapytanie do sprawdzenia w postmanie:

<http://localhost:50715/gateways/1/datapoints>

Zapytanie powinno być wykonane z loginem i hasłem użytkownika (ustawienie Basic Auth) Login i hasło dla przykładowych użytkowników ustawiane są podczas migracji

Przykładowy użytkownik:

`john.doe@viessmann.com`  
`ViessmannJD`

## 2. Stworzenie baz danych na platformie Azure

- Poprzez portal Azure należy stworzyć bazy danych dla users oraz gateways.
- Po stworzeniu baz, należy podmienić connection stringi (dostępne do pobrania w portalu) w configach dla projektów:
  - Universitylot.UsersDataAccess
  - Universitylot.GatewaysDataAccess
  - Universitylot.UsersService
  - Universitylot.GatewaysService
- Ponownie wykonać migracje

## 3. Opublikowanie serwisów users, gateways

- Klikając na każdy z projektów wybrać opcje publish i korzystając z kreatora opublikować serwisy w chmurze

## 4. Opublikowanie serwisu VitoControlApi

- Ustawić odpowiedni adres do serwisów users oraz gateways w pliku:  
`Universitylot.ConfigFiles\commonAppSettings.config`
- Klikając na projekt wybrać opcje publish i korzystając z kreatora opublikować serwis w chmurze
- Sprawdzić postmanem czy wszystko działa jak należy 😊