МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1.2

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Исследование возможностей Git для работы с локальными репозиториями»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Хашиев Адам Мухарбекович

Выполнение работы:

1. Создал общедоступный репозиторий rep_1.2 на GitHub в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный мной язык программирования.

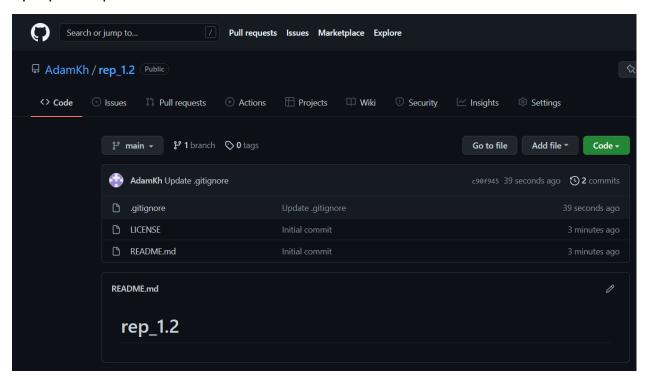


Рисунок 1.1 Созданный репозиторий в GitHub

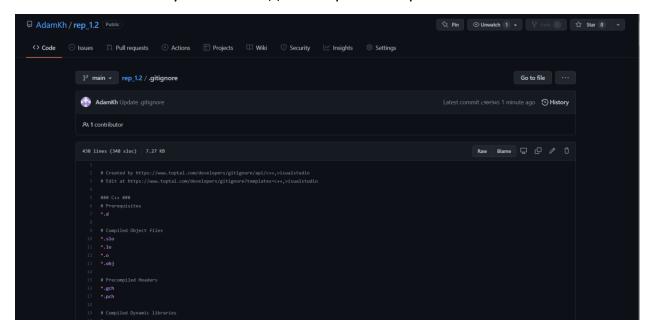


Рисунок 1.2 Изменения в файле .gitignore

2. Клонировал созданный репозиторий на раб. компьютер:

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2>git clone https://github.com/Ada mKh/rep_1.2.git
Cloning into 'rep_1.2'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), 5.04 KiB | 573.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2>
```

Рисунок 2. Клонирование репозитория

3. Добавил информацию в README, закоммитил и запушил изменения на уд. сервер:

Рисунок 3.1 Коммит файла README.md

Рисунок 3.2 Пуш коммита

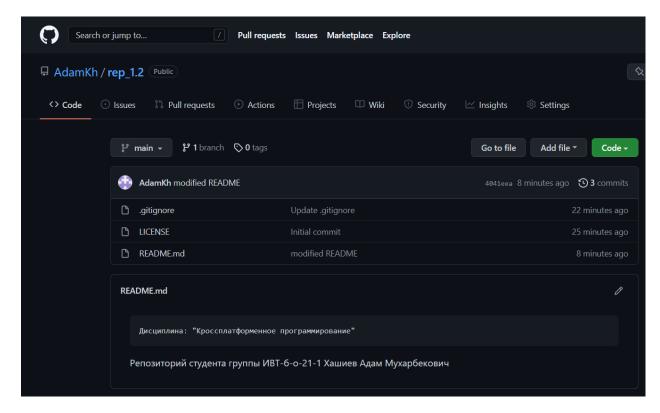


Рисунок 3.3 Изменения на уд. сервере

4. Написал в репозитории небольшую программу, сделал коммит и пуш:

Рисунок 4.1 Изменения в программе

📕 .git	11.03.2022 11:47	Папка с файлами	
.vs	11.03.2022 11:56	Папка с файлами	
prog	11.03.2022 11:57	Папка с файлами	
gitignore	11.03.2022 11:37	Текстовый докум	8 KБ
LICENSE	11.03.2022 11:37	Файл	2 KБ
README.md	11.03.2022 11:44	Файл "MD"	1 КБ

Рисунок 4.2 Добавлена папка с проектом на С++

Рисунок 4.3 Коммит и пуш программы на уд. сервер

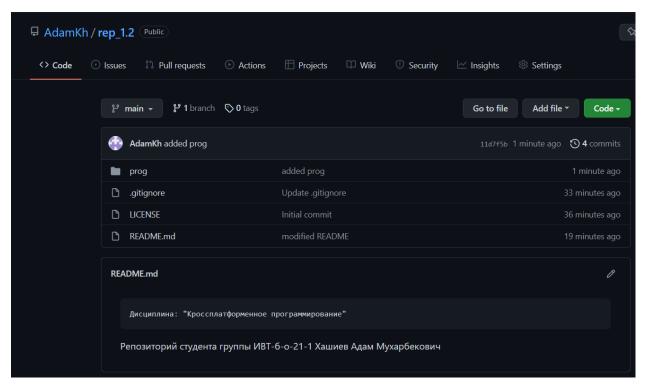


Рисунок 4.4 Изменения на уд. сервере

5. Делал коммиты в процессе изменения программы, отметил их тегами и запушил на уд. сервер коммиты затем теги:

Рисунок 5.1 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "added a, b"
[main b898517] added a, b
1 file changed, 1 insertion(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>_
```

Рисунок 5.2 Коммит изменений

Рисунок 5.3 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6очий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "added value for
a"
[main 6d1851f] added value for a
1 file changed, 1 insertion(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6очий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.4 Коммит изменений

```
ConsoleApplication1.cpp + X

ConsoleApplication1 (Глобальн

1 #include <iostream>
using namespace std;

3
4 —int main()

{
    cout << "Hello World!\n";
    int a, b;
    a = 5;
    b = 2;
}
```

Рисунок 5.5 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "added value for
b"
[main cb59ad1] added value for b
1 file changed, 1 insertion(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.6 Коммит изменений

Рисунок 5.7 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "output of values
a and b"
[main 79ff928] output of values a and b
1 file changed, 1 insertion(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>_
```

Рисунок 5.8 Коммит изменений

```
ConsoleApplication1.cpp + ×
Console Application 1
                                              (Глобальная область)
             #include <iostream>
             using namespace std;
           □int main()
                  cout << "Hello World!\n";</pre>
                  int a, b;
                  a = 5;
                  b = 2;
                  cout << "a = " << a << "b = " << b;
                  if (a < b) {
     11
            ϳ
                      cout << "\na < b";
     12
     13
```

Рисунок 5.9 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6очий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "adding a condition"
[main 380dfd9] adding a condition
1 file changed, 3 insertions(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6очий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.10 Коммит изменений

```
ConsoleApplication1.cpp ♣ 🗙
ConsoleApplication1
                                                (Глобальная область
              #include <iostream>
              using namespace std;
            □int main()
                  cout << "Hello World!\n";</pre>
                  int a, b;
                  a = 5;
                  b = 2;
                  cout << "a = " << a << "b = " << b;
     10
                  if (a < b) {
     11
                       cout << "\na < b";</pre>
     12
     13
                  else
     14
            ⊟
     15
                       cout << "\nb < a";
     17
     18
```

Рисунок 5.9 Изменения в программе

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "added else"
[main 2a54daf] added else
1 file changed, 4 insertions(+)
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.11 Коммит изменений

Рисунок 5.12 Пуш изменений

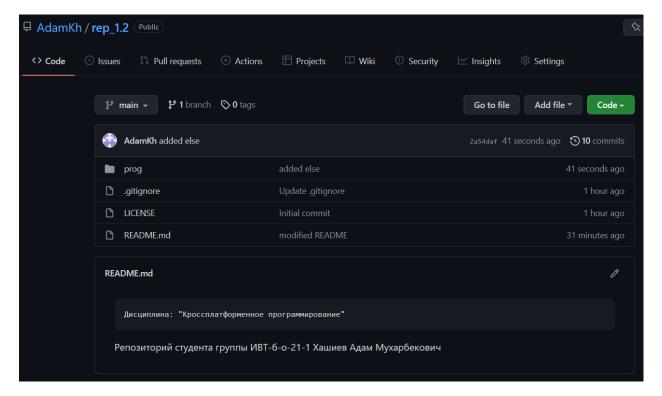


Рисунок 5.13 Изменения на уд. сервере

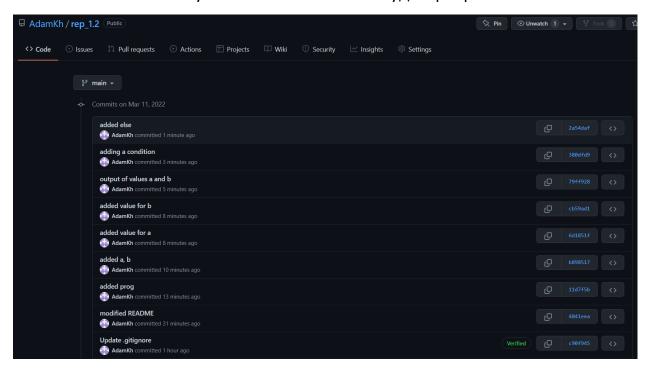


Рисунок 5.14 История коммитов на уд. сервере

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag -a V1.0 -m "added prog" 11d7
f5b3889aa85c1322ab8d759ecb663c9ce8a7
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag
V1.0
```

Рисунок 5.15 Присваивание тега коммиту

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Moя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag -a V1.1 -m "added value for
b" cb59ad1d04c80f1f5cfb52d072be6a5e207fb763
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag
V1.0
V1.1
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.15 Присваивание тега коммиту

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag -a V2.0 -m "added else" 2a54
daf752a6ee1d5bc533f411bb33bbce4a096b
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git tag
V1.0
V2.0
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 5.15 Присваивание тега коммиту

Рисунок 5.18 Пуш тегов



Рисунок 5.19 История тегов на уд. сервере

6. Просмотрел историю хранилища командой git log:

```
C:\Users\adamk\oneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
*2a54daf (HEAD -> main, tag: V2.0, origin/main, origin/HEAD) added else
*380dfd9 adding a condition
*79ff928 output of values a and b
*cb59ad1 (tag: V1.1) added value for b
*6dl851f added value for a
*5898517 added a, b
*11d7f5b (tag: V1.0) added prog
*404leea modified README
*c90f945 Update .gitignore
*d7bca34 Initial commit
*C:\Users\adamk\oneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>
```

Рисунок 6. История коммитов

7. Просмотрел содержимое коммитов командой git show HEAD, git show HEAD~, git show cb59ad1:

Рисунок 7.1 Содержимое коммитов командами

Рисунок 7.2 Содержание коммитов командами

8. Удалил весь код в файле ConsoleApplication1.cpp и сохранил его, затем удалил все несохраненные изменения командой, после этого еще раз удалил

весь код в файле и сделал коммит, после чего откатил состояние файла к предыдущей версии.

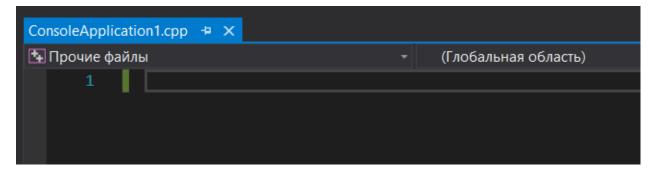


Рисунок 8.1 Удаление кода в файле ConsoleApplication.cpp

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2\prog\ConsoleApplication1
>git checkout -- ConsoleApplication1.cpp
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2\prog\ConsoleApplication1
```

Рисунок 8.2 checkout изменений файла ConsoleApplication.cpp

```
ConsoleApplication1.cpp 😕 🗙
             #include <iostream>
             using namespace std;
             int main()
                 cout << "Hello World!\n";</pre>
                 int a, b;
                 a = 5;
                 b = 2;
                 cout << "a = " << a << "b = " << b;
                 if (a < b) {
     11
                      cout << "\na < b";
     12
     13
                 else
     14
     15
                      cout << "\nb < a";
     17
             }
     18
```

Рисунок 8.3 Изменения в файле с программой после команды

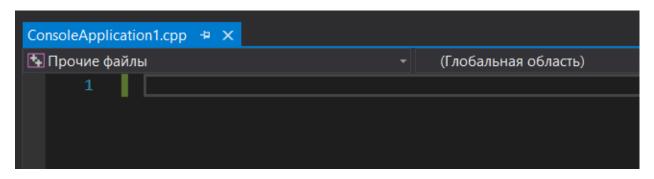


Рисунок 8.4 Удаление кода в фале с программой

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>git commit -am "Delete CPP content"
[main 3dde801] Delete CPP content
1 file changed, 1 insertion(+), 18 deletions(-)
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\Моя папка\Учеба\Универ\1 курс 2 семестр\ОКП\ЛР 1.2\rep_1.2>_
```

Рисунок 8.5 Коммит изменений

Вывод: команда git —checkout <FileName> удаляет изменения произошедшие с файлом в репозитории до коммита.

Контрольные вопросы и ответы на них:

Вопросы для защиты работы.

1. Как выполнить историю коммитов в Git? Какие существуют дополнительные опции для просмотра истории коммитов?

Наиболее простой и в то же время мощный инструмент для этого — команда git log. По умолчанию, без аргументов, git log выводит список коммитов созданных в данном репозитории в обратном хронологическом порядке. То есть самые последние коммиты показываются первыми.

Одна из опций, когда вы хотите увидеть сокращенную статистику для каждого коммита, вы можете использовать опцию –stat.

Вторая опция (одна из самых полезных аргументов) является -р или --patch, который показывает разницу (выводит патч), внесенную в каждый коммит. Так же вы можете ограничить количество записей ввыводе команды; используйте параметр -2 для вывода только двух записей (пример команды git log –р -2).

Третья действительно полезная опция это --pretty. Она меняет формат вывода. Существует несколько встроенных вариантов отображения. Опция oneline выводит каждый коммит в одну строку, что может быть очень удоб-

ным если вы просматриваете большое количество коммитов. К тому же, опции short, full и fuller делают вывод приблизительно в том же формате, но с меньшим или большим количеством информации соответственно.

Наиболее интересной опцией является format, которая позволяет указать формат для вывода информации. Особенно это может быть полезным, когда вы хотите сгенерировать вывод для автоматического анализа — так как вы указываете формат явно, он не будет изменен даже после обновления Git.

Для опции git log --pretty=format существуют различного рода опции для изменения формата отображения.

2. Как ограничить вывод при просмотре истории коммитов?

Для ограничения может использоваться функция git log <n>, где n число записей.

Также, существуют опции для ограничения вывода по времени, такие как --since и --until, они являются очень удобными. Например, следующая команда покажет список коммитов, сделанных за последние две недели:

git log --since=2.weeks

Это команда работает с большим количеством форматов — вы мо-жете указать определенную дату вида 2008-01-15 или же относительную дату, например 2 years 1 day 3 minutes ago.

Также вы можете фильтровать список коммитов по заданным параметрам. Опция --author дает возможность фильтровать по автору коммита, а опция --grep (показывает только коммиты, сообщение которых содержит указанную строку) искать по ключевым словам в сообщении коммита. Функция —S показывает только коммиты, в которых изменение в коде повлекло за собой добавление или удаление указанной строки.

3. Как внести изменения в уже сделанный коммит?

Внести изменения можно с помощью команды git commit --amend

Эта команда берёт индекс и применяет его к последнему коммиту. Если после последнего коммита не было никаких проиндексированных изменений (например, вы запустили приведённую команду сразу после предыдущего коммита), то состояние проекта будет абсолютно таким же и всё, что мы изменим, это комментарий к коммиту.

Для того, чтобы внести необходимые изменения - нам нужно проиндексировать их и выполнить комманду git commit --amend.

git commit -m 'initial commit' git add forgotten file

git commit --amend

Эффект от выполнения этой команды такой, как будто мы не выпол-нили предыдущий коммит, а еще раз выполнили команду git add и выпол-нили коммит.

4. Как отменить индексацию файла в Git?

Например, вы изменили два файла и хотите добавить их в разные коммиты, но случайно выполнили команду git add * и добавили в индекс оба. Как исключить из индекса один из них? Команда git status напомнит вам:

Прямо под текстом «Changes to be committed» говорится: используй-те git reset HEAD <file> для исключения из индекса.

5. Как отменить изменения в файле?

С помощью команды git checkout -- <file>.

6. Что такое удаленный репозиторий Git?

Удалённый репозиторий это своего рода наше облако, в которое мы сохраняем те или иные изменения в нашей программе/коде/файлах.

7. Как выполнить просмотр удаленных репозиториев данного ло-кального репозитория?

Для того, чтобы просмотреть список настроенных удалённых репозиториев, необходимо запустить команду git remote. Также можно указать ключ -v, чтобы просмотреть адреса для чтения и записи, привязанные к репозиторию. Пример: git remote -v

8. Как добавить удаленный репозиторий для данного локального репозитория?

Для того, чтобы добавить удалённый репозиторий и присвоить ему имя (shortname), просто выполните команду git remote add <shortname> <url>.

9. Как выполнить отправку/получение изменений с удаленного репозитория?

Если необходимо получить изменения, которые есть у Пола, но нету у вас, вы можете выполнить команду git fetch <Название репозитория>. Важно отметить, что команда git fetch забирает данные в ваш локальный репозиторий, но не сливает их с какими-либо вашими наработками и не модифицирует то, над чем вы работаете в данный момент. Вам необходи-мо вручную слить эти данные с вашими, когда вы будете готовы.

Если ветка настроена на отслеживание удалённой ветки, то вы може-те использовать команду git pull чтобы автоматически получить изменения из удалённой ветки и слить их со своей текущей. Выполнение git pull, как правило, извлекает (fetch) данные с сервера, с которого вы изначально клонировали, и автоматически пытается слить (merge) их с кодом, над которым вы в данный момент работаете.

10. Как выполнить просмотр удаленного репозитория?

Для просмотра удалённого репозитория, можно использовать ко-манду git remote show <remote>.

11. Каково назначение тэгов Git?

Теги - это ссылки указывающие на определённые версии кода/написанной программы. Они удобно чтобы в случае чего вернутся к нужному моменту. Также при помощи тегов можно помечать важные моменты.

12. Как осуществляется работа с тэгами Git?

Просмотреть наличие тегов можно с помощью команды: git tag.

А назначить (указать, добавить тег) можно с помощью команды git tag - a v1.4(версия изначальная) -m "Название".

С помощью команды git show вы можете посмотреть данные тега вместе с коммитом: git show v1.4.

Отправка тегов, по умолчанию, команда git push не отправляет теги на удалённые сервера. После создания теги нужно отправлять явно на удалённый сервер. Процесс аналогичен отправке веток — достаточно выпол-нить команду git push origin <tagname>. Для отправки всех тегов можно использовать команду git push origin tags.

Для удаления тега в локальном репозитории достаточно выполнить команду git tag –d <tagname>. Например, удалить созданный ранее легковесный тег можно следующим образом: git tag -d v1.4-lw

Для удаления тега из внешнего репозитория используется команда git push origin --delete <tagname>.

Если вы хотите получить версии файлов, на которые указывает тег, то вы можете сделать git checkout для тега пример: git checkout -b version2 v2.0.0.

13. Самостоятельно изучите назначение флага --prune в командах git fetch и git push. Каково назначение этого флага?

Git fetch --prune команда получения всех изменений с репозитория GitHub.

В команде git push --prune удаляет удаленные ветки, у которых нет локального аналога.