### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

### Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

### ОТЧЁТ

### по лабораторной работе №2.2

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Условные операторы и циклы в языке Python»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Хашиев Адам Мухарбекович

Выполнение работы.

1. Создал репозиторий в GitHub «rep 2.2» в который добавил .gitignore, который дополнил правила для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию МІТ, клонировал его на лок. сервер и организовал в соответствие с моделью ветвления git-flow.

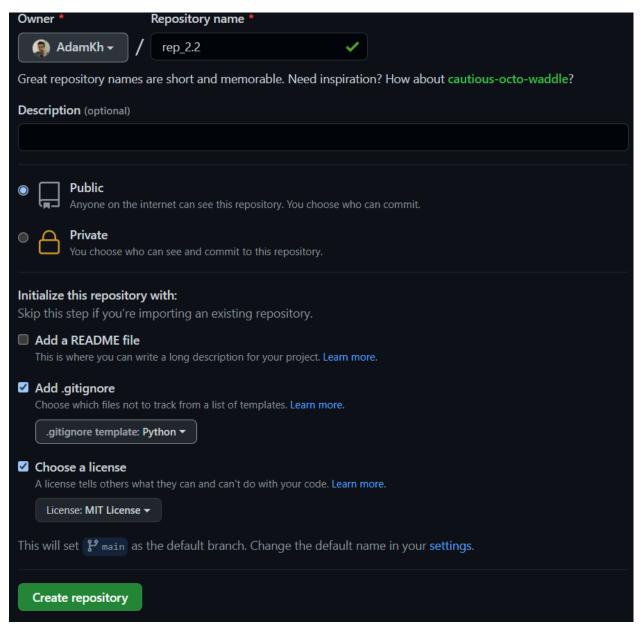


Рисунок 1.1 Создание репозитория

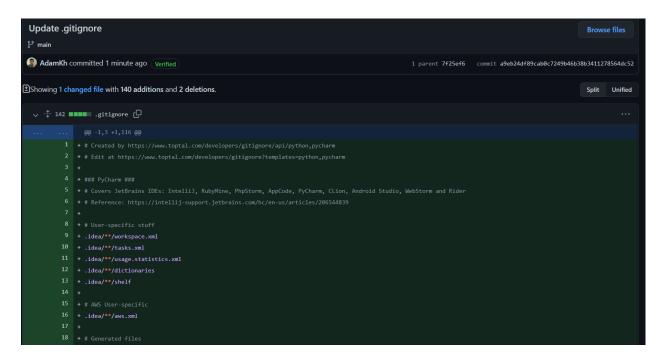


Рисунок 1.2 Добавление правил в .gitignore

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбoчий стол\ЛР 2.2>git clone https://github.com/AdamKh/rep_2.2.git Cloning into 'rep_2.2'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (7/7), 4.25 KiB | 1.06 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.

C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\ЛР 2.2>git flow init
Initialized empty Git repository in C:/Users/adamk/OneDrive/Pa6oчий стол/ЛР 2.2/.git/
No branches exist yet. Base branches must be created now.
Branch name for production releases: [master]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [feature/]
Bugfix branches? [notfix/]
Release branches? [notfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/adamk/OneDrive/Pa6oчий стол/ЛР 2.2/.git/hooks]
```

Рисунок 1.3 Клонирование и организация репозитория согласно модели ветвления git-flow

2. Создал проект РуCharm в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

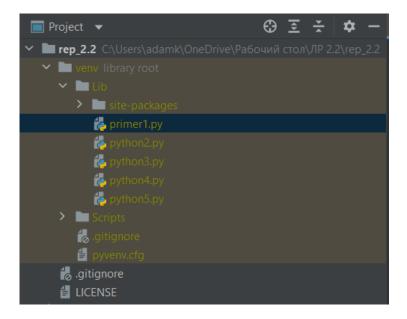


Рисунок 2.1 Примеры в проекте

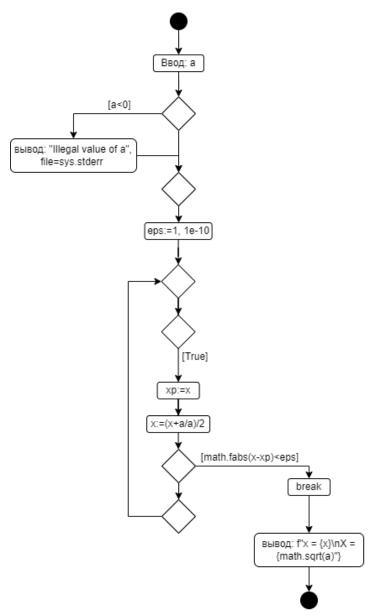


Рисунок 2.2 UML-диаграмма программы 4 примера

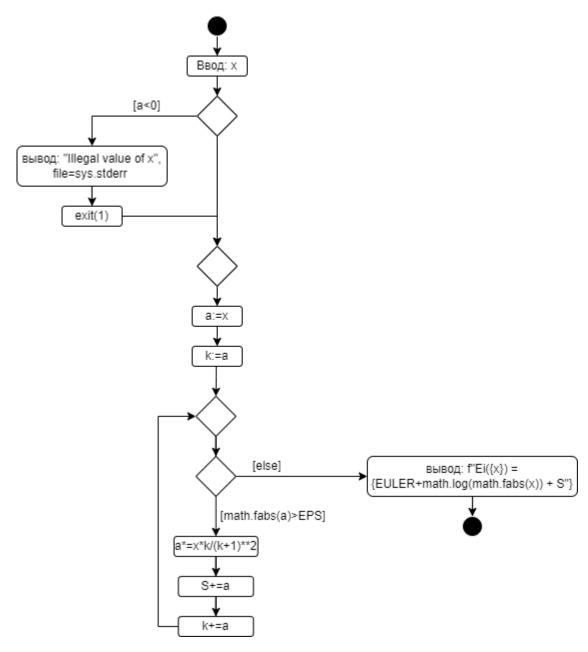


Рисунок 2.3 UML-диаграмма программы 5 примера

3. Выполнил индивидуальные задания и задание повышенной сложности согласно своему варианту. Построил UML диаграммы программ.

```
Вводится число N<=20 экзаменов . Напечатать фразу "Мы успешно сдали N экзаменов", согласовав слово "экзамен" с числом .
"""
N = int(input("Введите число сданных экзаменов: "))
print("Мы успешно сдали ", N, " экзаменов")

3) 
Введите число сданных экзаменов: >> 12
Мы успешно сдали 12 экзаменов
```

Рисунок 3.1 Программа к инд. заданию №1



Рисунок 3.2 UML – диаграмма к программе инд. задания 1

```
Треугольник задан координатами своих вершин. Определить принадлежит ли данная точка треугольнику. Координаты вершин треугольника и координаты точки задать самостоятельно.

Зпии

ax = int(input('Введите координаты первой вершины:\n'))

ay = int(input())

bx = int(input('Введите координаты второй вершины:\n'))

by = int(input())

cx = int(input('Введите координаты третьей вершины:\n'))

cy = int(input())

xx = int(input())

xx = int(input())

yx = int(input())

3"""

Eсли точка лежит внутри треугольника, то сумма площадей образованных ей треугольников равна площади данного треугольника

диии

if(abs((ax - xx)*(by - xy) - (bx - xx)*(ay - xy)) +

abs((ax - cx)*(xy - cy) - (xx - cx)*(ay - cy)) +

abs((ax - cx)*(by - cy) - (bx - cx)*(xy - cy)) ==

abs((ax - cx)*(by - cy) - (bx - cx)*(ay - cy))):

print('Точка ВХОДИТ в треугольник')

else:

print('Точка НЕ ВХОДИТ в треугольник')
```

Python Console
Введите координаты первой вершины:
>? 1
>? 1
Введите координаты второй вершины:
>? 3
>? 5
Введите координаты третьей вершины:
>? 6
>? 0
Введите координаты точки:
>? 2
>? 3
Точка ВХОДИТ в треугольник

Рисунок 3.3 Программа к инд. заданию №1

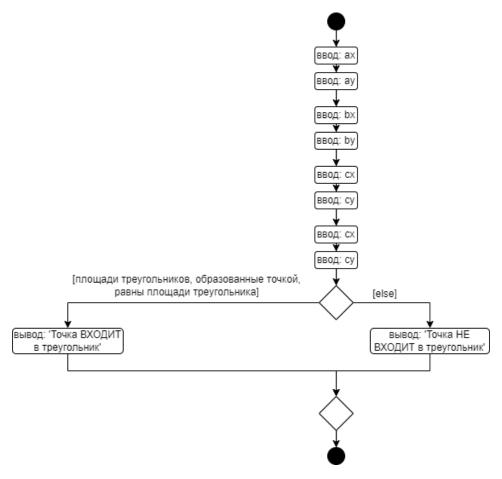


Рисунок 3.4 UML – диаграмма к программе инд. задания 2

```
NumDay = int(input('add number day'))

m = 0

for mounth in range(1, 13):
    if mounth == 2:
        a = 28
    elif (mounth == 1 or mounth == 3 or mounth == 5 or mounth == 7 or mounth == 8 or mounth == 10 or mounth == 12):
        a = 31
    else:
        a = 30
    m += a

3    if (NumDay - m <= 31):
        day = NumDay - m

4    if (NumDay > 31):
        mounth += 1
        break
    else:
        break

if (mounth < 10):
    print(NumDay, f'-й день года - ', day, '.0', mounth, sep='')

else:
    print(NumDay, '-й день года - ', day, '.', mounth, sep='')

indt(1) ×

Python Console

add number day> 68

68-й день года - 9.03
```

Рисунок 3.5 Программа к инд. заданию №1

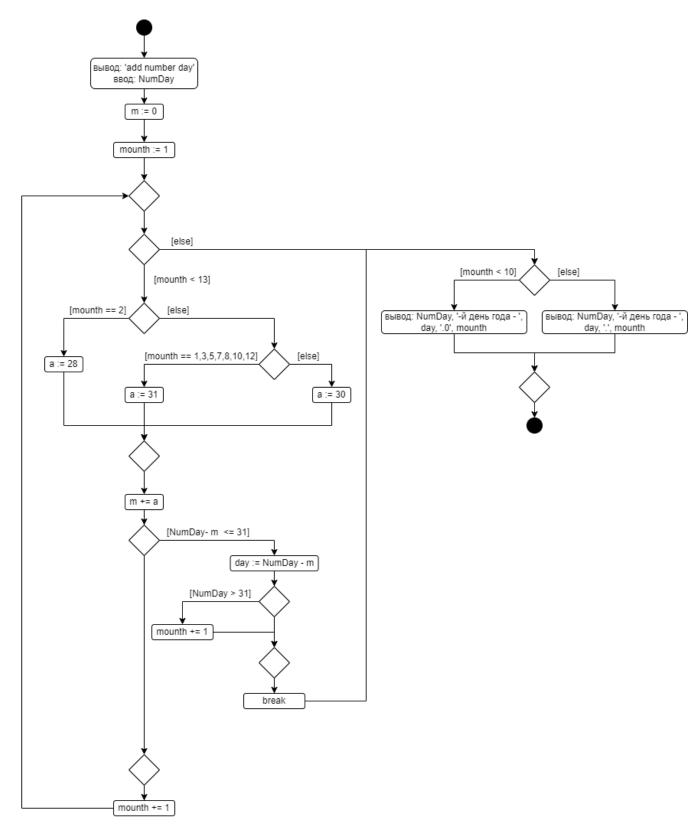


Рисунок 3.6 UML – диаграмма к программе инд. задания 3

```
import math
 import sys
EULER = 0.5772156649015328606
EPS = 10 ** -10
x = float(input("add value for x: "))
if x == 0:
    print("Illegal value of x", file=sys.stderr)
    exit(1)
while math.fabs(a) > EPS:
    a *= (-1 * x ** 2 * 2 * n) / (2 * (n + 1)) ** 2
print(f"Ci(\{x\}) = \{EULER + math.log(math.fabs(x)) + S\}")
Console \times ind1 \times
add value for x: >? 32
Ci(32.0) = 1.070004389939887e+202
```

Рисунок 3.7 Программа для задачи повышенной сложности.

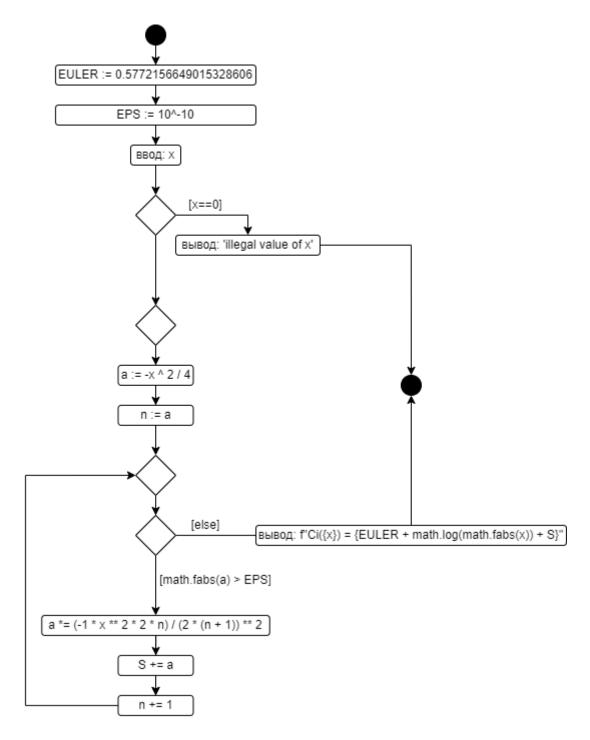


Рисунок 3.8 UML — диаграмма деятельности программы для усложненного задания

4. Сделал коммит, выполнил слияние с веткой main, и запушил изменения в уд. репозиторий.

```
C:\Users\adamk\OneDrive\PaGoчий стол\ЛР 2.2\rep_2.2>git commit -m "first com" [develop 2ba1f0c] first com
18 files changed, 43 insertions(+)
create mode 100644 .idea/.gitignore
create mode 100644 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
create mode 100644 .idea/misc.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/rep_2.2.iml
create mode 100644 .idea/vcs.xml
create mode 100644 .idea/vcs.xml
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/ind1.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/ind2.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/ind2.png"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/ind3.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/primer4.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/primer4.png"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/primer4.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/primer4.png"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/primer5.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/usl.drawio"
create mode 100644 "\320\241\321\205\320\265\320\274\321\213/usl.drawio"
      C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\ЛР 2.2\rep_2.2>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
C:\Users\adamk\OneDrive\Pa6oчий стол\ПР 2.2\rep_2.2>git merge develop
Updating ageb24d..2balfOc
Fast-forward
.idea/.gitignore
.idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
.idea/misc.xml
.idea/modules.xml
.idea/modules.xml
.idea/vcp_2.2.iml
.idea/vcs,xml
.idea/vcs,x
      C:\Users\adamk\OneDrive\Pабочий стол\ЛР 2.2\rep_2.2>git merge develop
Updating a9eb24d..2ba1f0c
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Bin 0 -> 5555 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                -> 26360 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                -> 56179 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    -> 26231 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   -> 29002 bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Bin 0 -> 30789 bytes
   C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\ЛР 2.2\rep_2.2>git push Enumerating objects: 24, done.
Counting objects: 100% (24/24), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (21/21), done.
Writing objects: 100% (23/23), 157.67 KiB | 12.13 MiB/s, done.
Total 23 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/AdamKh/rep_2.2.git
a9eb24d..2ba1f0c main -> main
       C:\Users\adamk\OneDrive\Рабочий стол\ЛР 2.2\rep_2.2>_
```

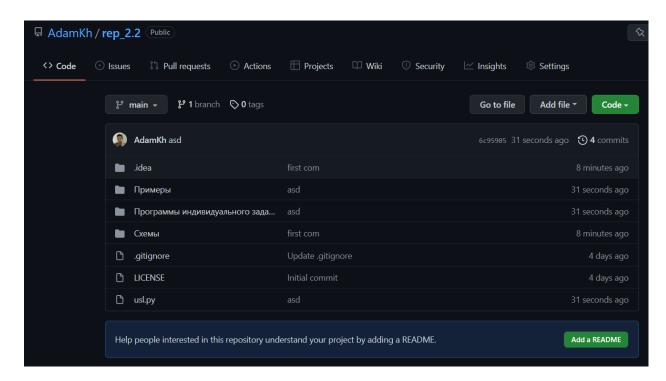


Рисунок 4.2 Изменения на уд. сервере

### 1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

Позволяет наглядно визуализировать алгоритм программы.

### 2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Состояние действия - частный вид состояния деятельности, а конкретнее — такое состояние, которое не может быть подвергнуто дальнейшей декомпозиции.

Состояние деятельности можно представлять себе как составное состояние, поток управления которого включает только другие состояния деятельности и действий.

# 3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?

Переходы, ветвление, алгоритм разветвляющейся структуры, алгоритм циклической структуры.

### 4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры - это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

### 5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

Линейный алгоритм - алгоритм, все этапы которого выполняются однократно и строго последовательно.

Разветвляющийся алгоритм - алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого ЭВМ обеспечивает переход на один из нескольких возможных шагов.

### 6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Оператор, конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения, либо выполнение одной из нескольких команд.

Условный оператор имеет полную и краткую формы.

### 7. Какие операторы сравнения используются в Python?

If, elif, else

### 8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Простым условием называется выражение, составленное из двух арифметических выражений или двух текстовых величин.

Пример: a == b

### 9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Составное условие — логическое выражение, содержащее несколько простых условий объединенных логическими операциями. Это операции not, and, or.

Пример: (a == b or a == c)

# 10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

not, and, or.

## 11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?

Может.

### 12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Циклический алгоритм — это вид алгоритма, в процессе выполнения которого одно или несколько действий нужно повторить.

### 13. Типы циклов в языке Python.

В Python есть 2 типа циклов: - цикл while, - цикл for.

### 14. Назовите назначение и способы применения функции range.

Функция range генерирует серию целых чисел, от значения start до stop, указанного пользователем. Мы можем использовать его для цикла for и обходить весь диапазон как список.

# 15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

range(15, 0, 2)

### 16. Могул ли быть циклы вложенными?

Могут.

### 17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

Бесконечный цикл в программировании — цикл, написанный таким образом, что условие выхода из него никогда не выполняется.

### 18. Для чего нужен оператор break?

Используется для выхода из цикла.

### 19. Где употребляется оператор continue и для чего он используется?

Оператор continue используется только в циклах. В операторах for , while , do while , оператор continue выполняет пропуск оставшейся части кода тела цикла и переходит к следующей итерации цикла.

### 20. Для чего нужны стандартные потоки stdout и stderr?

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками: stdin — стандартный ввод (клавиатура), stdout — стандартный вывод (экран), stderr — стандартная ошибка (вывод ошибок на экран)

## 21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток stderr?

Указать в print(..., file=sys.stderr).

### 22. Каково назначение функции exit?

Функция exit() модуля sys - выход из Python.