МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.4

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Работа со списками в языке Python»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Хашиев Адам Мухарбекович

Выполнение работы:

1. Создал репозиторий в GitHub «rep 2.5» в который добавил .gitignore, который дополнил правила для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию МІТ, клонировал его на лок. сервер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

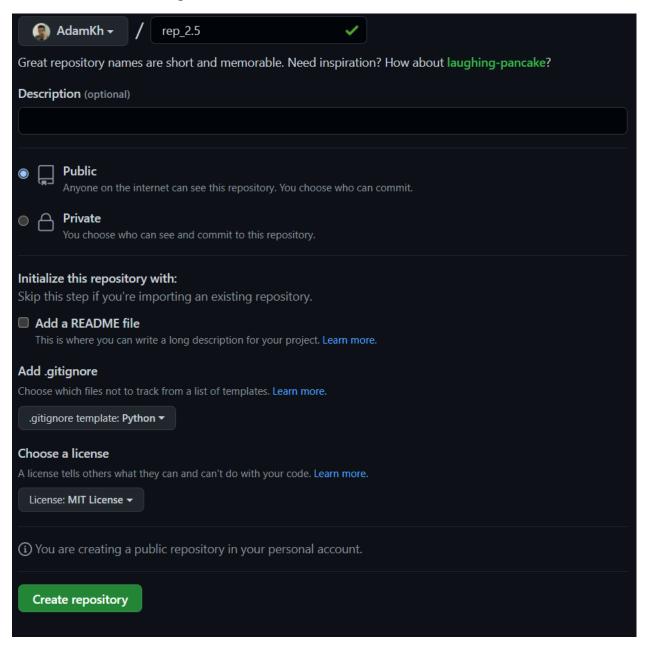


Рисунок 1.1 Создание репозитория

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол>git clone https://github.com/AdamKh/rep_2.5.git Cloning into 'rep_2.5'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
```

Рисунок 1.2 Клонирование репозитория

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\rep_2.5>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [fugfix/]

Release branches? [sugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/adamk/OneDrive/Рабочий стол/rep_2.5/.git/hooks]
```

Рисунок 1.3 Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

```
🗐 .gitignore – Блокнот
                                                                                X
Файл Правка Формат Вид Справка
.idea/
# Created by https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/python,pycharm
# Edit at https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=python,pycharm
### PyCharm ###
# Covers JetBrains IDEs: IntelliJ, RubyMine, PhpStorm, AppCode, PyCharm, CLion, Androi
# Reference: https://intellij-support.jetbrains.com/hc/en-us/articles/206544839
# User-specific stuff
.idea/**/workspace.xml
.idea/**/tasks.xml
.idea/**/usage.statistics.xml
.idea/**/dictionaries
.idea/**/shelf
# AWS User-specific
.idea/**/aws.xml
<
```

Рисунок 1.4 Изменение .gitignore

2. Создал проект РуCharm в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

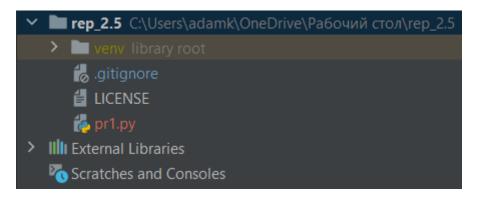


Рисунок 2.1 Создание проекта в PyCharm

Рисунок 2.2 Рез-т выполнения программы

3. (22 вариант). Выполнил индивидуальное задание.

```
#!/usr/bin/env python3
      jif __name__ == '__main__':
           a = ()
           b = ()
           a_li = list(a)
           b_li = list(b)
           n = int(input('Введите количество элементов кортежа: '))
           for i in range(n):
               a_li.append(int(input()))
               if (i+1) % 2 == 0:
                   b_li.append(a_li[i]**2)
               else:
                   b_li.append(a_li[i]*2)
           a = tuple(a_li)
           b = tuple(b_li)
           print('a = ', a, '\nb = ', b)
21
```

```
Введите количество элементов кортежа: 6
Ведите элементы списка:

2
1
5
9
-8
-4
а = (2, 1, 5, 9, -8, -4)
b = (4, 1, 10, 81, -16, 16)
```

Рисунок 3.1 Вывод программы индивидуального задания

4. Сделал коммит, выполнил слияние с веткой main, и запушил изменения в уд. репозиторий.

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\rep_2.5>git add .
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\rep_2.5>git commit -m "added progs"
[develop 1a66e01] added progs
3 files changed, 42 insertions(+)
create mode 100644 ind/ind1.py
create mode 100644 primers/pr1.py

C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\rep_2.5>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
```

Рисунок 4.1 коммит изменений и переход на ветку main

Рисунок 4.2 Слияние ветки main c develop

```
C:\Users\adamk\OneDrive\Paбочий стол\rep_2.5>git push info: please complete authentication in your browser... Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.10 KiB | 562.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/AdamKh/rep_2.5.git
    307flde..la66e01 main -> main
```

Рисунок 4.3 Пуш изменений на удаленный сервер

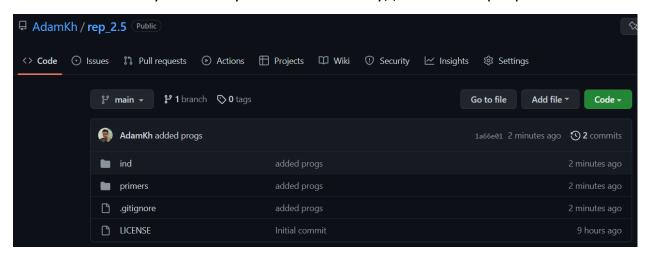


Рисунок 4.4 Изменения на удаленном сервере

Контр. вопросы и ответы на них:

1. Что такое кортежи в языке Python?

Кортеж (tuple) — это неизменяемая структура данных, которая по своему подобию очень похожа на список.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Существует несколько причин, по которым стоит использовать кортежи вместо списков. Одна из них — это обезопасить данные от случайного изменения. Если мы получили откуда-то массив данных, и у нас есть желание поработать с ним, но при этом непосредственно менять данные мы не собираемся, тогда, это как раз тот случай, когда кортежи придутся как нельзя кстати. Кортежи в памяти занимают меньший объем по сравнению со списками. Кортежи работают быстрее, чем списки

3. Как осуществляется создание кортежей?

b = tuple()

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка – через указание индекса.

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Обращение по индексу, это не самый удобный способ работы с кортежами. Дело в том, что кортежи часто содержат значения разных типов, и помнить, по какому индексу что лежит — очень непросто.

6. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Используя множественное присваивание, можно провернуть интересный трюк: обмен значениями между двумя переменными.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

С помощью операции взятия среза можно получить другой кортеж.
Общая форма операции взятия среза для кортежа следующая

$$T2 = T1[i:j]$$

здесь

- T2 новый кортеж, который получается из кортежа T1;
- Т1 исходный кортеж, для которого происходит срез;
- і, j соответственно нижняя и верхняя границы среза. Фактически берутся ко вниманию элементы, лежащие на позициях i, i+1, ..., j-1. Значение j определяет позицию за последним элементом среза.

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Для кортежей можно выполнять операцию конкатенации, которая обозначается символом +.

$$T3 = T1 + T2$$

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла while или for.

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Проверка вхождения элемента в кортеж - оператор in.

- **11.** Какие методы работы с кортежами Вам известны? index(), count().
- 12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как len(), sum() и т. д. при работе с кортежами?

Доступно.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения.

Так же как и список.