Języki i metody programowania 2

Lab 8

Wyjątki

```
#include <stdexcept>
#include <iostream>
using namespace std;
// Klasa reprezentująca naszą sytuację wyjątkową
class WrongDimensionsException : public invalid argument {
   WrongDimensionsException(const Matrix &matrix): invalid argument{"Wrong dimensions of
matrix"}, matrix {matrix}{}
   Matrix GetMatrix() const {
       return matrix ;
 private:
   Matrix matrix ;
class Matrix{
 public:
   Matrix add(const Matrix& m);
 private:
   int rows, cols;
   double** tab;
};
Matrix Matrix::add(const Matrix& matrix) {
 // jeśli wymiary nie są prawidłowe, to zgłoś wyjątek
  if( !validDimensions(*this, matrix) ) {
      throw WrongDimensionsException(matrix);
 Matrix result;
  return result;
int main(){
 Matrix matrix("[1 2; 3 4]");
 Matrix anotherMatrix("[3 4 4; 5 6 4]");
  try {
   cout << matrix.add(anotherMatrix) << endl;</pre>
  } catch(const WrongDimensionsException &error) {
   // jeśli wyjątek zostanie zgłoszony program wejdzie tutaj i wyświetli informacje
    cerr << error.what() << ": " << error.GetMatrix() << endl;</pre>
```

Zadania

- Napisz klasę PESEL, która w konstruktorze przyjmuje ciąg znaków będących numerem PESEL. Klasa powinna posiadać metodę validatePESEL(const char*), która sprawdza czy PESEL jest poprawny według algorytmu podanego na Wikipedii. Jeśli przekazany do konstruktora PESEL nie jest poprawny, program powinien wyrzucać wyjątek. Napisz funkcję main i przetestuj program.
- 2. Dla klasy Student napisz metody walidujące argumenty przekazywane do klasy. W taki sposób by uniemożliwić stworzenie niepoprawnego stanu obiektu.
 - a. student musi mieć co najmniej imię i nazwisko, każdy człon imienia musi być napisany z wielkiej litery pozostałe litery małe. Imię i nazwisko nie może zawierać cyfr i znaków specjalnych (ampersand, dolar, procent, itp...)
 - b. wiek studenta musi mieścić się w zakresie 10 do 100 lat
 - c. kierunek studiów musi zawierać się w zbiorze oferowanym aktualnie przez uczelnie XYZ: informatyka, ekonomia, matematyka, filozofia
 - d. w każdym wypadku, kiedy zostanie naruszony któryś z warunków należy zwrócić wyjątek dziedziczący po klasie *invalid_argument*, odpowiednio:
 - i. InvalidNameSurnameException, InvalidNameCharactersException, InvalidAgeException, InvalidProgramException
 - e. dopisz main z możliwością wczytywania danych o studencie