

Angular: poziom podstawowy

Czas trwania: 2dni (2 x 8h)

Formuła: 25% wykład 75% ćwiczenia

O trenerze

Senior Frontend Developer w jednym z największych skandynawskich banków. Wcześniej zdobywał doświadczenie w firmie Sii na stanowisku FullStack C# Developera. Dzięki pracy w różnorodnych środowiskach i złożonych projektach, posiada szeroką wiedzę w zakresie wytwarzania aplikacji webowych.

O Szkoleniu

Szkolenie oferuje wprowadzenie do JavaScript i TypeScript, a jego zwieńczeniem będzie stworzenie aplikacji webowej z wykorzystaniem frameworka Angular.

Uczestnicy, krok po kroku poznają najważniejsze mechanizmy działania Angulara, a zdobyta wiedza będzie miała bezpośrednie zastosowanie w praktyce. W trakcie realizacji projektu, uczestnicy napotkają wyzwania które będą mogli rozwiązywać wspólnie z trenerem, co pozwoli na lepsze przyswojenie materiału.

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do Angulara:
 - Co to jest Angular i dlaczego warto na niego postawić?
2. Architektura frameworka:
 - Single-page-application
 - Component architecture
 - Smart Components vs Presentational Components
3. Wprowadzenie do JavaScript
 - Przegląd składni i kluczowych elementów języka
4. Wprowadzenie do TypeScript
 - Omówienie podstaw składni i rozszerzeń w stosunku do JS
5. Narzędzia
 - Angular CLI
 - Angular DevTools
 - Automatyzacja pracy – budowanie, testowanie, analiza
6. Komponenty w Angular
 - Lifecycle hooks,
 - Komunikacja komponentów
 - Omówienie działania mechanizmu wykrywania zmian
7. Szablony
 - Omówienie składni szablonów
 - Dyrektywy i Pipe
 - Wiązanie danych
8. Serwisy
 - Wstrzykiwanie zależności

- Dzielenie logiki biznesowej
- Zarządzanie stanem aplikacji poprzez serwis
- 9. Formularze
 - Tworzenie formularzy
 - Validacja
- 10. Routing
 - Konfiguracja routera
 - Nawigacja między widokami
- 11. HTTP
 - Pobieranie i wysyłanie danych z i do serwera
- 12. RxJS i programowanie reaktywne
 - Wprowadzenie do programowania reaktywnego
 - Strumienie,
 - Operatory
- 13. Store i zarządzanie stanem
 - Przykład użycia NgRx/Signals do zarządzania stanem aplikacji
- 14. Testy
 - Wprowadzenie do testów jednostkowych
 - Wprowadzenie do testów integracyjnych