## Welke stem systeem is het succesvolste?

Gesimuleerd door: Guy, Ruben en Koen

## Inhoudsopgave

- Beschrijving
- Hypothese
- Vooronderzoek
- Plan van aanpak en toolkeuze
- Experiment
  - Uitleg
  - Resultaten
- Conclusie en Discussie









## Plan van aanpak en toolkeuze

## Toolskeuze:

- Netlogo
- Unity
- Python Mesa

Stemsystemen:

- Plurality
- Stand-off
- Approval

Simulatie stappen:

GUI, Agents, Environment, Simulation status, batchrun, setup, choices per voter, clearboard, count elections, GUI uitbreiding, plurality scenario's, approval scenario's, grote batch runs



Uitleg

Aantal stemmers en partijleiders kiezen

Setup

Stem systeem kiezen

Stem scenario kiezen

Run

Resultaten

Elk systeem, output partij winnaar + stemmers

Plurality, kleuren in world en histrogram



Approval, One rival voting meest tevreden

Plurality, bestvoting & strategyvoting veroorzaakt strijd

Plurality, secondbestvoting zal niet gebeuren, maar niet slecht