

Département de génie informatique et génie logiciel

INF3995

**Projet de conception d’un système informatique**

Proposition répondant à l’appel d’offres

no. A2018-INF3995 du département GIGL.

Système audio pour café Internet

Équipe No 1

*Emir Khaled Belhaddad*

*Adam Martin Côté*

*Anthony Dentinger*

*Soukaina El-Ghazi*

*Othman Mounir*

Septembre 2018

**Table des matières**

[1. Vue d’ensemble du projet 3](#_Toc523950203)

[1.1 But du projet, porté et objectifs (Q2.1et Q4.1) 3](#_Toc523950204)

[1.2 Hypothèse et contraintes (Q3.1) 3](#_Toc523950205)

[1.3 Biens livrables du projet (Q2.3) 3](#_Toc523950206)

[2. Organisation du projet 3](#_Toc523950207)

[2.1 Structure d’organisation 3](#_Toc523950208)

[2.2 Entente contractuelle 3](#_Toc523950209)

[3. Solution proposée 3](#_Toc523950210)

[3.1 Architecture logicielle sur serveur (Q4.2) 3](#_Toc523950211)

[3.2 Architecture logicielle sur tablette (Q4.3) 4](#_Toc523950212)

[4. Processus de gestion 4](#_Toc523950213)

[4.1 Estimations des coûts du projet 4](#_Toc523950214)

[4.2 Planification des tâches (Q2.2 et Q11.2) 4](#_Toc523950215)

[4.3 Calendrier de projet (Q3.3) 4](#_Toc523950216)

[4.4 Ressources humaines du projet 4](#_Toc523950217)

[5. Suivi de projet et contrôle 4](#_Toc523950218)

[5.1 Contrôle de la qualité 4](#_Toc523950219)

[5.2 Gestion de risque (Q2.6 et 11.3) 5](#_Toc523950220)

[5.3 Tests (Q4.4) 5](#_Toc523950221)

[5.4 Gestion de configuration 5](#_Toc523950222)

[6. Références (Q3.2) 5](#_Toc523950223)

# Vue d’ensemble du projet

## But du projet, porté et objectifs (Q2.1et Q4.1)

*[Décrire brièvement le but et les objectifs du projet ainsi que des biens livrables attendus.]*

## Hypothèse et contraintes (Q3.1)

*[Énumérer les hypothèses sur lesquelles repose ce plan ainsi que les contraintes dans le cadre de ce projet. Pas seulement des éléments techniques, mais aussi des éléments externes à l’équipe.]*

## Biens livrables du projet (Q2.3)

*[Énumérer les artéfacts qui devront être créés durant le projet avec leurs dates prévues de publication.]*

# Organisation du projet

## Structure d’organisation

*[Décrire la structure d’organisation de l’équipe de projet et les différents rôles des membres.]*

## Entente contractuelle

*[Décrire le type d’entente contractuelle proposée pour projet et les raisons de ce choix]*

# Solution proposée

## Architecture logicielle sur serveur (Q4.2)

*Un diagramme qui résume l’architecture. Un texte qui décrit et justifie les choix.*

## Architecture logicielle sur tablette (Q4.3)

*Quelques blocs des principaux modules seulement. Des diagrammes sont nécessaires. Un texte qui décrit et justifie les choix.*

# Processus de gestion

## Estimations des coûts du projet

*[Fournir les estimations de coûts du projet.]*

## Planification des tâches (Q2.2 et Q11.2)

*[Inclure: un diagramme de Gantt (dans Redmine) indiquant l’allocation du temps pour chaque tâche. Fournir une vue d’ensemble de l’horaire des 2 principaux jalons (livrables) sous forme de «Roadmap» dans Redmine. On doit aussi voir la répartition des tâches entre les membres de l’équipe.*

## Calendrier de projet (Q3.3)

*[Insérer un tableau qui indique les dates cibles de terminaison des phases importantes, des dates de version et autres jalons. Un résumé seulement.]*

## Ressources humaines du projet

*[Indiquer le nombre et le type de ressources humaines nécessaires, incluant les qualifications spéciales ou l’expérience des membres de l’équipe.]*

# Suivi de projet et contrôle

## Contrôle de la qualité

*[Tous les biens livrables doivent être soumis à un processus de révision. Une révision est requise afin de s’assurer, au moyen de lignes directrices et de listes de vérification, de la qualité de chaque bien livrable.]*

## Gestion de risque (Q2.6 et 11.3)

*[Par exemple : Lister les principaux risques de ce projet et estimer leur importance. Donner quelques solutions de remplacement possibles et la façon dont l’équipe entend gérer les changements en cours de projet.]*

## Tests (Q4.4)

*[Identifier et préciser quelques tests pour chaque sous-système, tant pour le matériel que le logiciel. Il devrait y avoir un lien entre ces tests et les tâches décrites plus haut.]*

## Gestion de configuration

*[Par exemple : Donner quelques renseignements sur le système de contrôle de version, l’organisation du code source, des tests et les fichiers de données ainsi que la documentation relative au code source et à la documentation de conception. La séparation et l’intégration entre les fichiers de description du logiciel et du matériel.]*

# Références (Q3.2)

*[Liste des références auxquelles réfère ce document.]*

**ANNEXES**

*[Inclure toute documentation supplémentaire utilisable par le lecteur. Ajouter ou référencer toute norme technique de projet ou plans applicables au projet.]*