

DÉPARTEMENT DE GÉNIE INFORMATIQUE ET DE GÉNIE LOGICIEL

INF8215 Intelligence artif.: méthodes et algorithmes

RAPPORT TP2 - Recherche Adversarielle

Par: **Yoan Gauthier Adam Martin-Côté**

1 Implémentation de base

Les fonctionnalités de base du jeu sont testés dans le cas de test "RushHour" python3 -m unittest tp2/tests/testrushhour.py

- 2 Implémentation d'une recherche minimax
- 2.1 simple
- 2.2 adversarielle
- 3 élagage $\alpha \beta$
- 4 Implémentation d'une recherche minimax
- 4.1 Résultats
- 4.2 Comparaison