

DÉPARTEMENT DE GÉNIE INFORMATIQUE ET DE GÉNIE LOGICIEL

# INF8215 Intelligence artif.: méthodes et algorithmes

RAPPORT TP2 - Recherche Adversarielle

Par: **Yoan Gauthier Adam Martin-Côté** 

## 1 Implémentation de base

Execution des test: python3 -m unittest tp2/tests/testrushhour.py

### 2 Implémentation d'une recherche minimax

#### 2.1 simple

Execution des test: python3 -m unittest tp2/tests/testminimaxsingleplayer.py

#### 2.2 adversarielle

Execution des test: python3 -m unittest tp2/tests/testminimaxtwoplayers.py

#### 2.3 Résultats

test_name	time (ms)
test_solve_two_player_1	2423.07
test_solve_two_player_2	3728.19
test_solve_two_player_3	1327.92

Table 1: Résultats avec Minimax

## 3 élagage $\alpha - \beta$

Execution des test: python3 -m unittest tp2/tests/testpruning.py

test_name	time (ms)
test_pruning_1	650.46
test_pruning_2	815.28
test_pruning_3	612.69

Table 2: Résultats avec élagage

# 4 Expectimax

Execution des test: python3 -m unittest tp2/tests/testexpectimax.py

test_name	time (ms)	coups
test_expectimax_1	1886.22	12
test_expectimax_2	8386.26	80
test_expectimax_3	2524.92	40
test_expectimax_optimistic_1	2696.36	19
test_expectimax_optimistic_2	12540.77	125
test_expectimax_optimistic_3	1183.11	14
test_expectimax_pessimistic_1	3736.95	26
test_expectimax_pessimistic_2	12692.28	129
test_expectimax_pessimistic_3	1089.85	16

Table 3: Résultats avec Expectimax

# 5 Comparaison

L'élagage augmente la performance de façon considérable.