



Západočeská univerzita v Plzni

Fakulta aplikovaných věd

Katedra informatiky a výpočetní techniky

Semestrální práce z KIV/WEB

Webové stránky konferenčního systému

Adam Mištera

A17B0294P

amistera@students.zcu.cz

Plzeň, 27. 1. 2018

Obsah

1	Použité technologie	2
1.1	Bootstrap	2
1.2	JavaScript a jQuery	2
1.3	AJAX	2
1.4	CKEditor	2
1.5	Ostatní technologie	2
2	Adresářová struktura aplikace	3
2.1	Controller	3
2.2	Model	3
2.3	View	3
2.4	Kořenová složka	3

1 Použité technologie

Při tvorbě semestrální aplikaci byly použity některé další doplňující technologie, které budou dále zmíněny v této sekci. Zdrojový kód aplikace je dostupný na adrese <https://github.com/AdamPalaxo/webasp>.

1.1 Bootstrap

Veškerý front-end webové aplikace zadané v semestrální práci je kompletně zpracován s pomocí frameworku Bootstrap verze 3.3.7, čímž je zároveň zaručena přítomnost responzivního designu celého webu.

1.2 JavaScript a jQuery

JavaScript je použit například v sekce administrace pro potvrzení přiřazení článků v recenzi nebo změny statutu článku (schválený/neschválený). V administraci je dále také využit pro skrolovací efekt. Zároveň je použit pro nastavení CKEditoru a stylizaci tlačítek pro otevření dialogu s vyhledáváním souboru. jQuery je také použito společně s AJAX voláním uvedeným v následující sekci.

1.3 AJAX

Během tvorby semestrální práce jsem také využil AJAX. Skript je uložený v souboru `adminValidation.php` v podsložce `script` ve složce `model`. Skript se stará o změny role uživatele popřípadě blokace účtu nebo smazání uživatelského účtu.

1.4 CKEditor

V semestrální práci je též použit WYSIWIG editor konkrétně CKEditor. Editor je dostupný při přidávání či editaci článku, popřípadě během přidávání nebo editace recenze.

1.5 Ostatní technologie

Jelikož PHP samo o sobě obsahuje mnoho syntaktických vylepšení pro šablony, nebylo při tvorbě semestrální práce využito služeb žádného šablonovacího systému jako je například Twig.

2 Adresářová struktura aplikace

Při psaní semestrální byla striktně dodržována MVC architektura. Adresářová struktura aplikace je přehledně rozdělena na 3 hlavní složky – `controller`, `model` a `view`.

2.1 Controller

`Controller` je název složky obsahující řadiče (controllery) aplikace reagující na události a upravující model. Jednotlivé soubory jsou pojmenované `ClassController.php`, kde slovo `Class` zastupuje jméno vybrané stránky aplikace, k níž je daný řadič přiřazen. Je zde umístěn také `RouterController.php`, který je klíčovou součástí aplikace, neboť po jeho zavolání z `indexu.php` přesměruje na vybranou stránku a zavolá požadovaný řadič pro zpracování požadavků uživatele.

2.2 Model

Složka `Model` obsahuje třídy pro práci s databází s použitím PDO, konkrétně soubor `Db.php` tvoří wrapper pro snadnější práci s databází. Jednotlivé soubory pojmenované `ClassManager.php` mají na starost klíčové datové sekce jako jsou články, recenze či uživatelé. Managery mohou do databáze přidávat nové záznamy, aktualizovat již existující popřípadě dále nepotřebné záznamy mazat. Soubory `ClassException.php` se starají o výjimky nastalé během práce s databází.

2.3 View

Ve složce `View` se nachází `html` soubory, které jsou posléze renderované pro následné interakce uživatele. Jednotlivé soubory jsou intuitivně pojmenované `Page.html`, kde `Page` zastupuje jméno požadované stránky.

2.4 Kořenová složka

V kořenové složce aplikace se nachází klíčový soubor `index.php`, který zahajuje relaci klienta, připojuje se k databázi a voláním routeru renderuje očekávaný výstup.