

Západočeská univerzita v Plzni Fakulta aplikovaných věd Katedra informatiky a výpočetní techniky

Semestrální práce z KIV/WEB

Webové stránky konferenčního systému

Adam Mištera
A17B0294P
amistera@students.zcu.cz

Plzeň, 29. 1. 2018

Obsah

1		ıžité technologie
	1.1	Bootstrap
	1.2	JavaScript a jQuery
		AJAX
		CKEditor
	1.5	Ostatní technologie
2		resářová struktura aplikace
		Controller
	2.2	Model
		View
	2.4	Kořenová složka

1 Použité technologie

Při tvorbě semestrální aplikaci byly použity některé další doplňující technologie, které budou dále zmíněny v této sekci. Zdrojový kód aplikace je dostupný na adrese https://github.com/AdamPalaxo/websp.

1.1 Bootstrap

Veškerý front-end webové aplikace zadané v semestrální práce je kompletně zpracován s pomocí frameworku Bootstrap verze 3.3.7, čímž je zároveň zaručena přítomnost responzivního designu celého webu.

1.2 JavaScript a jQuery

JavaSript je použit například v sekce administrace pro potvrzení přiřazení článků v recenzi nebo změny statutu článku (schválený/neschválený). V administraci je dále také využit pro skrolovací efekt. Zároveň je použit pro nastavení CKEditoru a stylizaci tlačítek pro otevření dialogu s vyhledáváním souboru. JQuery je také použito společně s AJAX voláním uvedeným v následující sekci.

1.3 **AJAX**

Během tvorby semestrální práce jsem také využil AJAX. Skript je uložený v souboru adminValidation.php v podsložce script ve složce model. Skript se stará o změny role uživatele popřípadě blokace účtu nebo smazání uživatelského účtu.

1.4 CKEditor

V semestrální práci je též použit WYSIWIG editor konkrétně CKEditor. Editor je dostupný při přidávání či editaci článku, popřípadě během přidávání nebo editace recenze.

1.5 Ostatní technologie

Jelikož PHP samo o sobě obsahuje mnoho syntaktických vylepšení pro šablony, nebylo při tvorbě semestrální práce využito služeb žádného šablonovacího systému jako je například Twig.

2 Adresářová struktura aplikace

Při psaní semestrální byla striktně dodržována MVC architektura. Adresářová struktura aplikace je přehledně rozdělena na 3 hlavní složky – controller, model a view.

2.1 Controller

Controller je název složky obsahující řadiče (controllery) aplikace reagující na události a upravující model. Jednotlivé soubory jsou pojmenované ClassController.php, kde slovo Class zastupuje jméno vybrané stránky aplikace, k níž je daný řadič přiřazen. Je zde umístěn také URLController.php, který je klíčovou součástí aplikace, neboť po jeho zavolání z indexu.php přesměruje na vybranou stránku a zavolá požadovaný řadič pro zpracování požadavků uživatele. Dále je zde umístěn také AjaxController.php, který zpracovává čistě AJAX požadavky.

2.2 Model

Složka model obsahuje třídy pro práci s databázi s použitím PDO, konkrétně soubor Db.php tvoří wrapper pro snadnější práci s databází. Jednotlivé soubory pojmenované ClassManager.php mají na starost klíčové datové sekce jako jsou články, recenze či uživatelé. Managery mohou do databáze přidávat nové záznamy, aktualizovat již existující popřípadě dále nepotřebné záznamy mazat. Soubory ClassException.php se starají o výjimky nastalé během práce s databází.

2.3 View

Ve složce view se nachází html soubory, které jsou renderované pro následné interakce uživatele. Jednotlivé soubory jsou intuitivně pojmenované Page.html, kde Page zastupuje jméno požadované stránky.

2.4 Kořenová složka

V kořenové složce aplikace se nachází klíčový soubor index.php, který zahajuje relaci klienta, připojuje se k databázi a voláním routeru renderuje očekávaný výstup.