

07 - Podprogramy

Podprogramy

- určitá funkce se naprogramuje pouze jednou a v kódu se poté opakovaně používá
- podprogramy tříd = **metody**
- obsahuje parametry, ty zastupují vstupní data, se kterými podprogram pracuje
- většinou vrací určitý výsledek

Funkce (metody)

- v objektových jazycích (C#) = metody
- v neobjektových jazycích (C) = funkce
- díky nim je program přehlednější a šetří paměť
- deklarují se ve třídě / struktuře / rozhraní
- jde volat opakovaně z jiných částí programu

Delegáty

- reference na metodu
- způsob uložení metod do proměnných
- lze díky nim jiným metodám jako parametr předávat celou metodu
- instance delegátu přijímá metodu a ukládá jí do proměnné

Lambda operátory

- "anonymní funkce"
- vycházejí z anonymních delegátů
 - rozšiřuje delegáty
- jednoduchý způsob na psaní funkcí pro jednoduché operace
- lambda výraz lze přeložit do normálního kódu