

# FAST TYPER

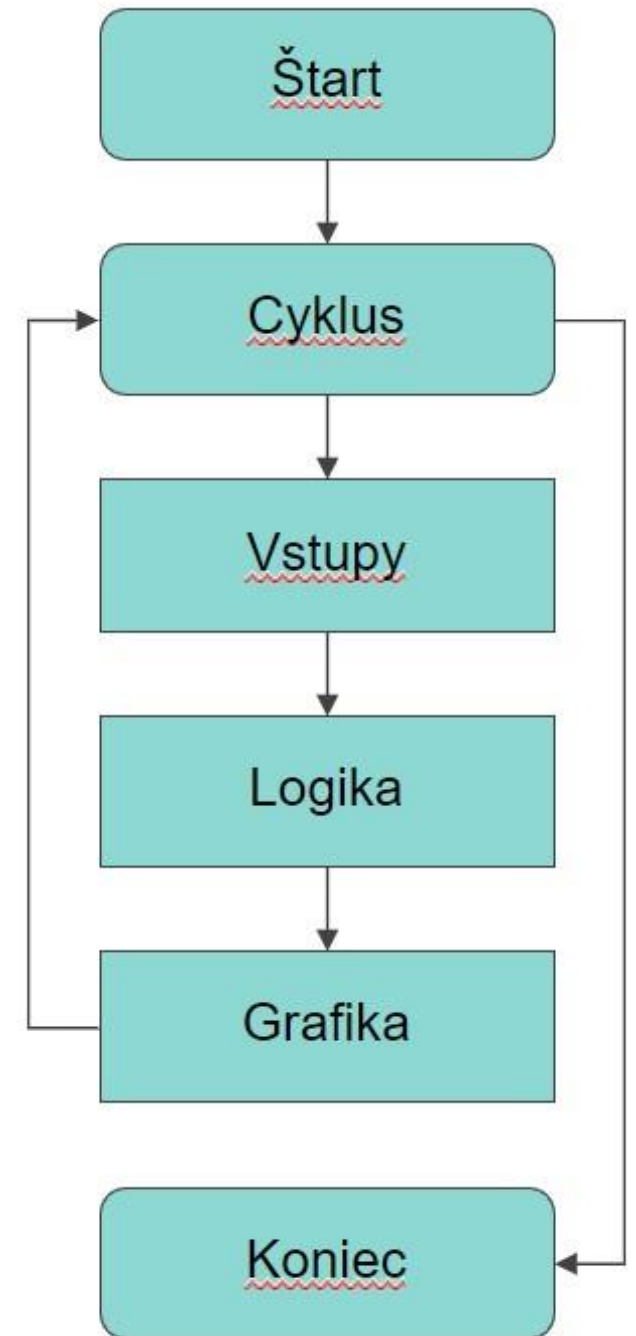
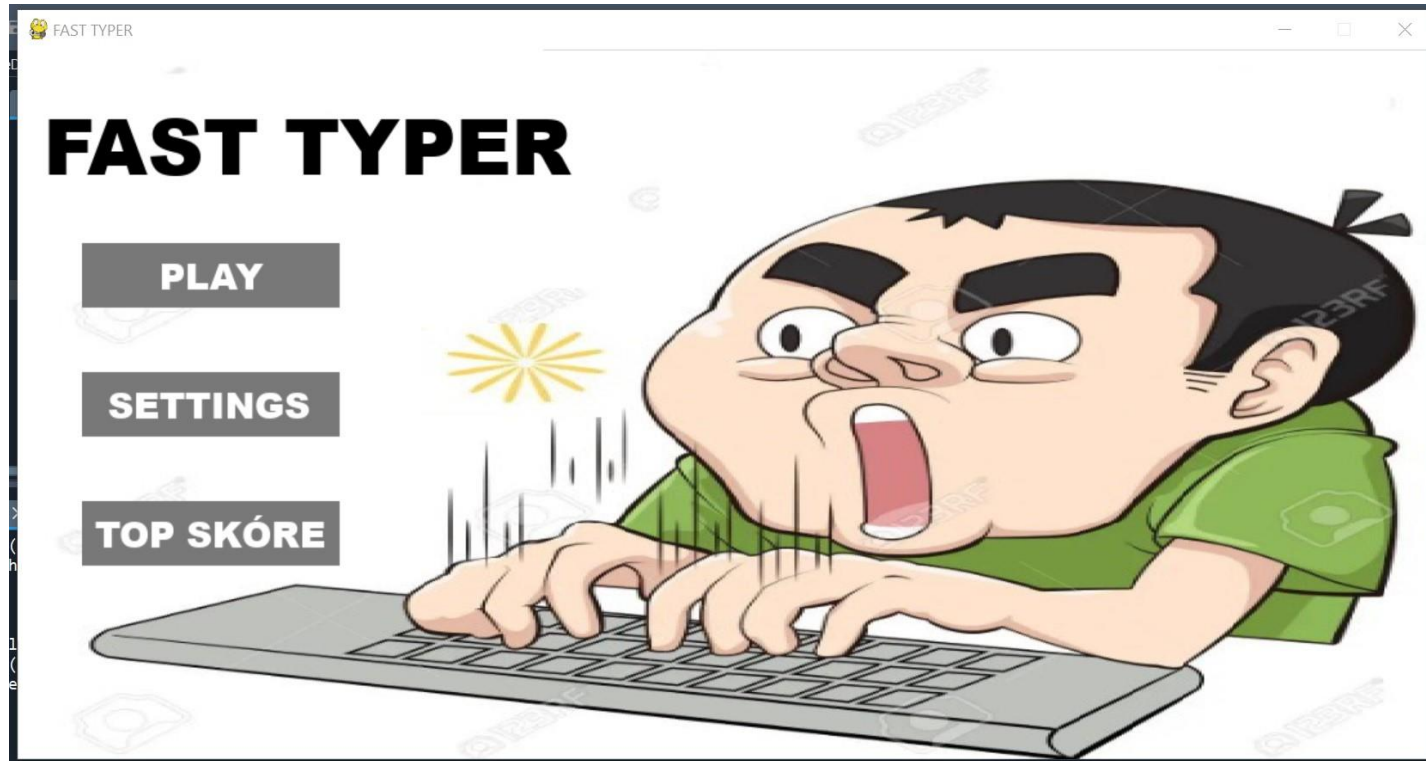
Hra, ktorá počíta rýchlosť písania na  
klávesnici

Adam Petrovič

3ZIE11



# Menu a princíp hry

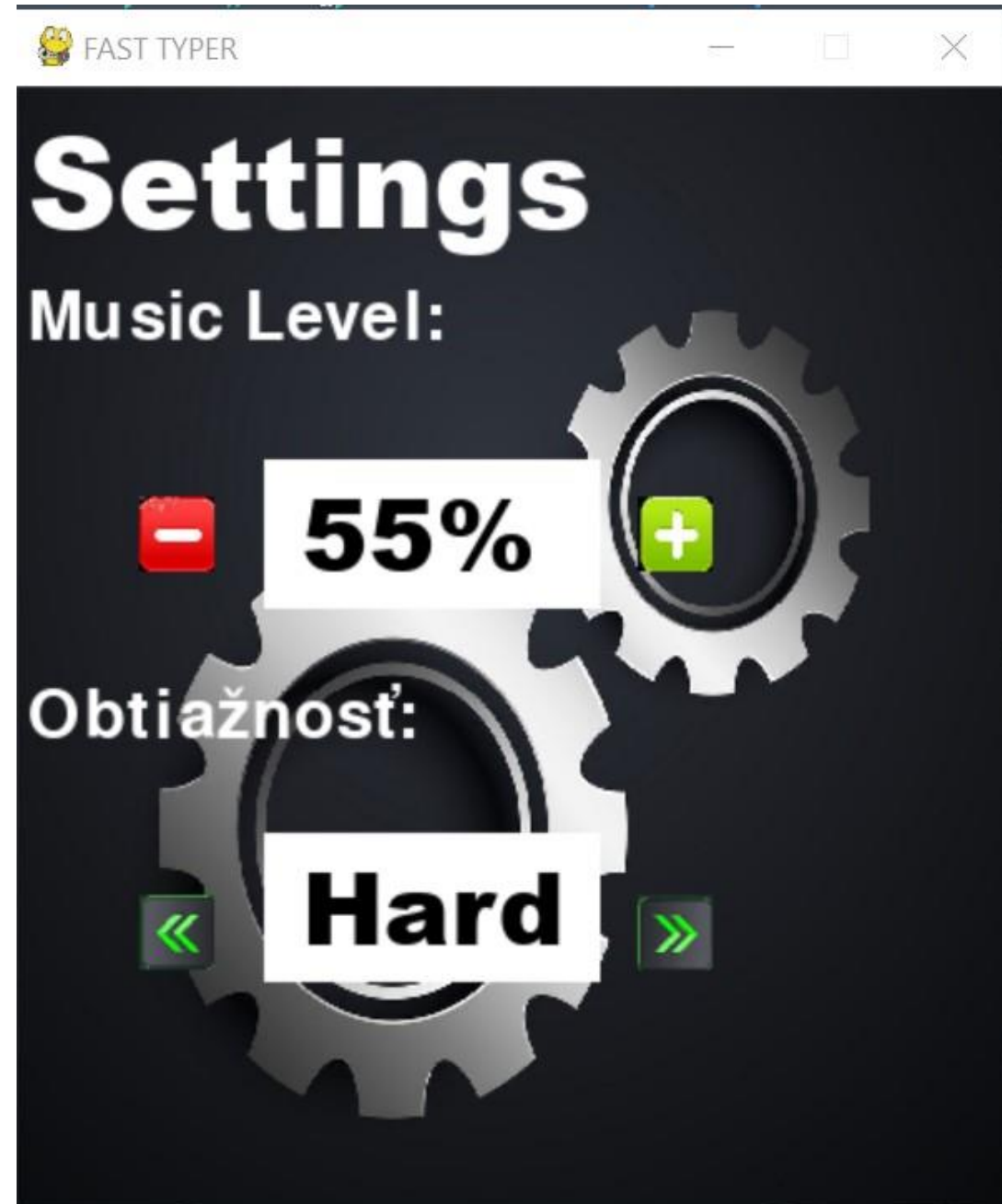


# Settings

- Možnosti výberu obťažnosti  
Easy/Hard
- Nastavenie hlasitosti hudby  
0-100%

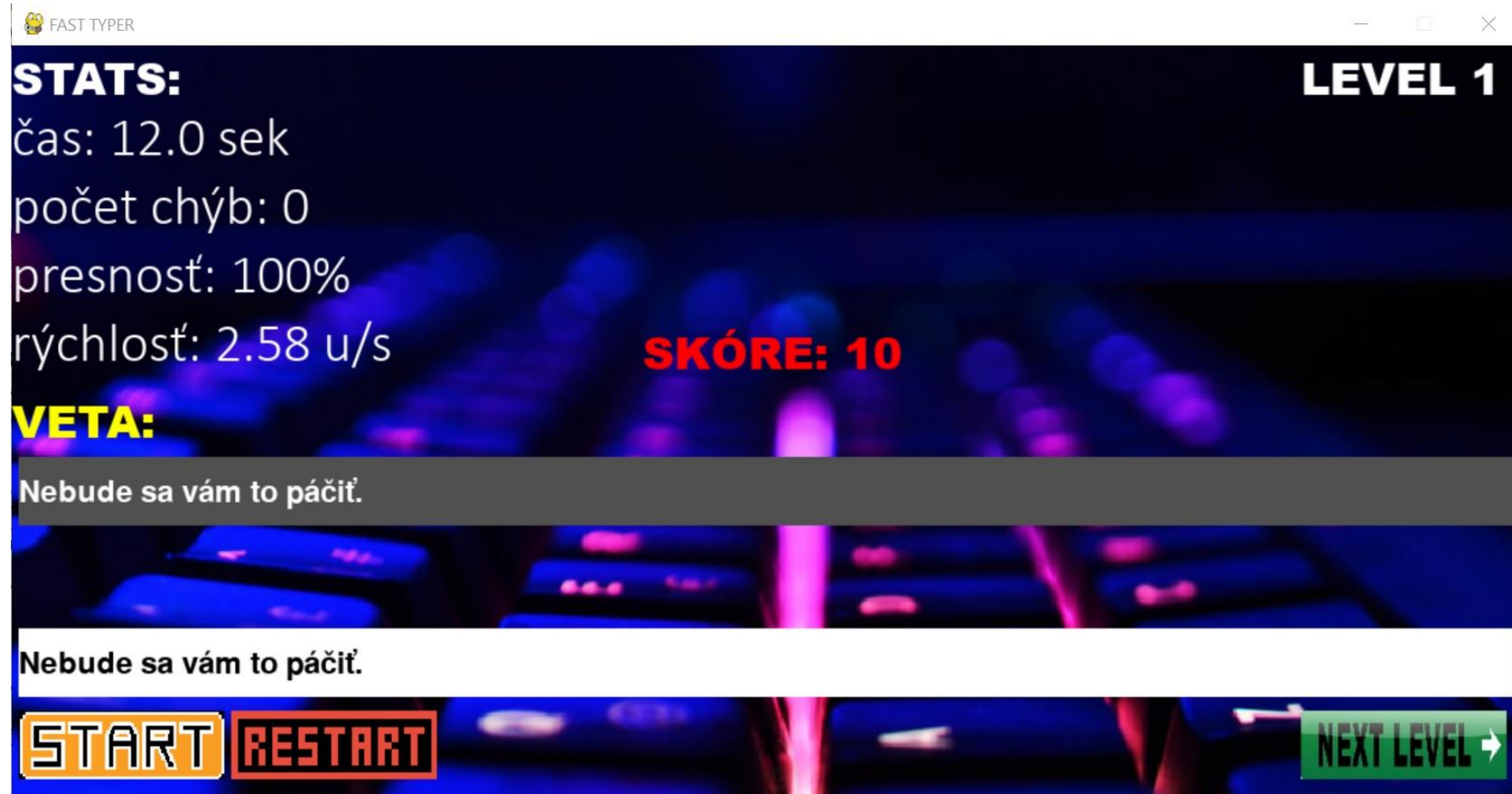
Pomocou Klávesy ESC do menu

```
pygame.mixer.music.load("hudba/sound.wav")  
pygame.mixer.music.play(-1)
```



# Hra a levely

- 4 levely – 10 bodov za každý level
- Skóre
- Počet chýb
- Čas
- Presnosť
- Rýchlosť
- Reštart Button
- Next Level button



# Určenie chyby

- Cez cyklus-porovnávanie indexu
- Ak je kratšia alebo dlhšia vyplní znakom „\*“

## Ak je napísaná veta dlhšia

VzorVeta = Toto je veta\*\*\*

NapisVeta = Toto je veta123

```
VzorVeta = "Toto je veta."  
NapisanaVeta = "Toto je vete."  
PocetChyb=0  
for i in range(len(VzorVeta)):  
    if VzorVeta[i] != NapisanaVeta[i]:  
        PocetChyb+=1
```

## Ak je napísaná veta kratšia

Toto je veta

Toto je \*\*\*\*

# Meranie času

- Začne stlačením button-u Štart



- Ukončí sa stlačením klávesy ENTER



shutterstock.com · 1306960549

```
import time

start = time.perf_counter()
    # niečo spraví #
end = time.perf_counter()

vysCas = end-start
```



# skóre / rychlost' / presnost'

- Skóre = maxSkóre – pocetChyb
- Presnost = skóre/celkoveSkóre\*100
- Pre rychlost' zjistím počet stlačených kláves  
→ Rychlost = pocetStlacKlaves/cas

```
if event.type == pygame.KEYDOWN:  
    pocetStlacKlaves+=1 #pocet stlačených klaves
```



FAST TYPER

**STATS:**

čas: 12.0 sek

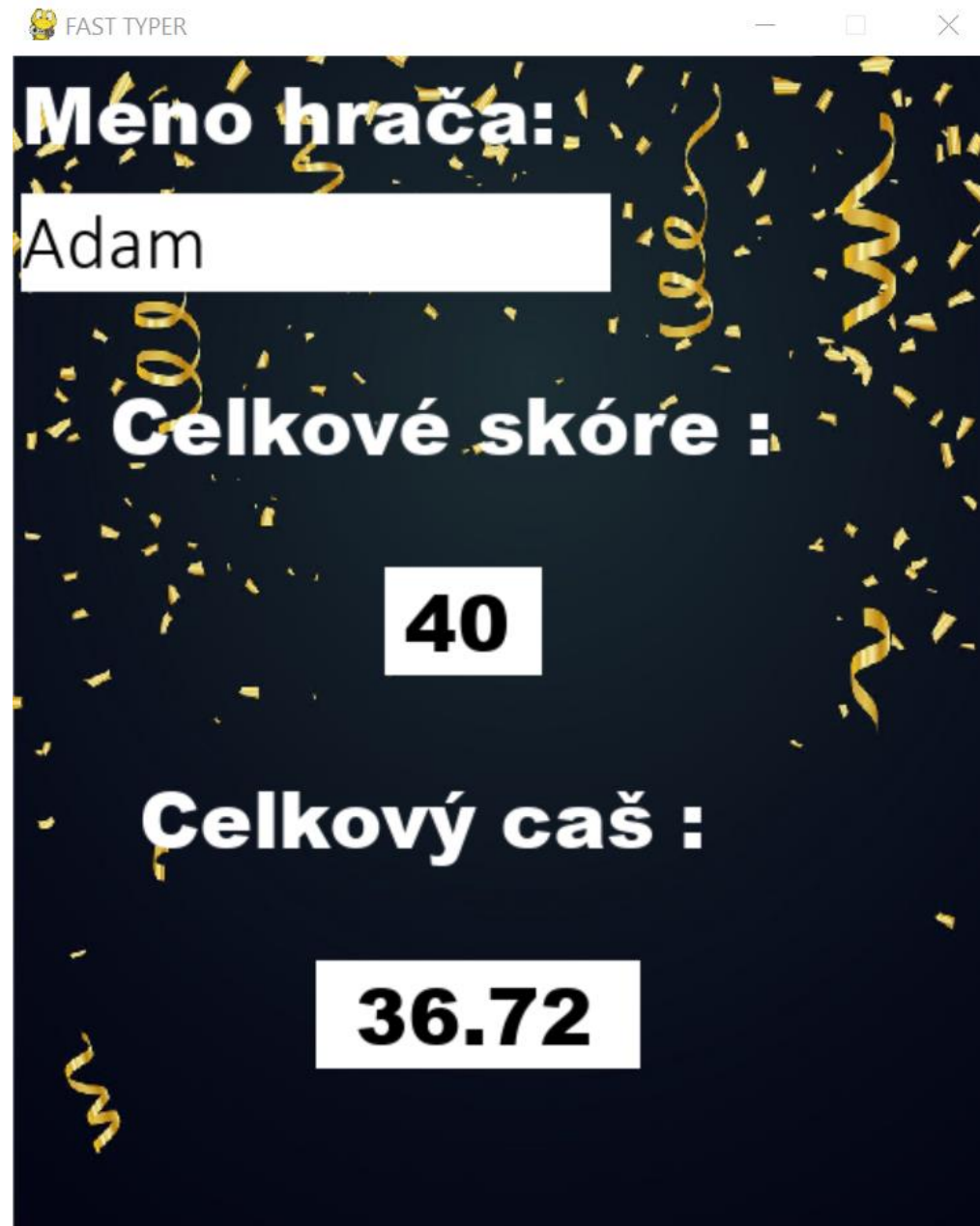
počet chýb: 0

presnost': 100%

rychlost': 2.58 u/s

# Výsledne skóre a čas

- Po zadání mena vypíše skóre zo všetkých levelov a celkový čas.
- Stlačenie klávesy ESC – vrátenie do menu





# TOP SKÓRE

- Top 5 skóre
- Tabuľka s menami hráčov a ich skóre
- Klávesa ESC – vratenie do menu

