Замерим время создания множества экземляров классов, которые мы определили. Попробуем создать по сто тысяч экземпляров на каждый класс:

```
Время создания экземпляров различных классов (n = 100000)

Класс Course: 1.056108

Класс CourseWithSlots: 1.158427

Класс CourseWithWeakref: 1.108676
```

```
Время доступа и чтения атрибутов у различных классов (n = 100000)

Класс Course. Чтение: 0.065404, запись: 0.071034

Класс CourseWithSlots. Чтение: 0.060217, запись: 0.068282

Класс CourseWithWeakref. Чтение: 0.068127, запись: 0.072400
```

Можно заметить, что классы со слотами чуть быстрее позволяют читать и изменять атрибуты. Чтобы проверить это, увеличим количество измерений.

Увеличим количество экземпляров до 500 тысяч:

```
Время создания экземпляров различных классов (n = 500000)
Класс Course: 4.521500
Класс CourseWithSlots: 4.386944
Класс CourseWithWeakref: 4.543547
```

```
Время доступа и чтения атрибутов у различных классов (n = 500000)
Класс Course. Чтение: 0.377064, запись: 0.350836
Класс CourseWithSlots. Чтение: 0.267044, запись: 0.342073
Класс CourseWithWeakref. Чтение: 0.289550, запись: 0.371747
```

Видим, что время создания экземпляров не сильно отличается. Но также видим, что у класса со \_\_slots\_\_ заметно быстрее происходит чтение и изменение атрибутов.

## Посмотрим на то, что нам выводит модуль memory profiler:

```
131.0 MiB
128.6 MiB
                       2.4 MiB
                       0.0 MiB
                                                     "[Course(f'title_{i}', Teacher(f'teacher_{i}',
f'title_{i}'))"
  51 128.6 MiB 0.0 MiB
52 128.6 MiB 0.0 MiB
                                                     + f"for i in range({n})]",
                                                     setup="from __main__ import Teacher, Course",
  56 132.2 MiB 1.2 MiB 2 t2 = timeit.timeit(
57 131.0 MiB 0.0 MiB 2 "[CourseWithSlot
                                                    "[CourseWithSlots(f'title_{i}', Teacher
  58 131.0 MiB 0.0 MiB
59 131.0 MiB 0.0 MiB
60 131.0 MiB 0.0 MiB
                                       setup="from __main__ import Teacher, CourseWithSlots",
                                                     number=1,
  64 132.2 MiB
                     0.0 MiB
(f'teacher_{i}', f'title_{i}'))"
```

Видим, что память выделяется как раз в те моменты, когда мы выполняем создание объектов. Но в какой-то момент, при создании объектов класса CourseWithWeakref, память освободилась. Произошло это, по моему предположению, из-за срабатывания встроенного в интерпретатор сборщика мусора.

## Посмотрим на вывод модуля cProfile:

```
301735 function calls (301729 primitive calls) in 0.138 seconds
Ordered by: cumulative time
ncalls tottime percall cumtime percall filename:lineno(function)
  7/1 0.000 0.000 0.479 0.479 {built-in method builtins.exec}
      0.000 0.000 0.479 0.479 <string>:1(<module>)
    1 0.000 0.000 0.479 0.479 memory_profiler.py:1185(wrapper)
    1 0.000 0.000 0.466 0.466 memory_profiler.py:759(f)
    1 0.002 0.002 0.466 0.466 time_comparison.py:76(attribute_access_comparison)
              0.000 0.464 0.077 timeit.py:231(timeit)
      0.000
    1 0.000 0.000 0.081 0.081 <timeit-src>:2(inner)
   1 0.080 0.080 0.080 0.080 <timeit-src>:6(<listcomp>)
      0.040
               0.000 0.040 0.000 {built-in method builtins.setattr}
300000
   1 0.000 0.000 0.009 0.009 memory_profiler.py:853(show_results)
   48 0.009 0.000 0.009 0.000 {method 'write' of '_io.TextIOWrapper' objects}
   1 0.000 0.000 0.004 0.004 memory_profiler.py:713(__call__)
        0.000
               0.000 0.004
                               0.004 memory_profiler.py:728(add_function)
               0.000 0.004 0.004 memory profiler.py:645(add)
```

Строки были отсортированы по cumtime - общему времени + время выполнения вложенных вызовов функций. Видим, что большинство инструкций выполняется в среднем меньше чем за 2 миллисекунды, но из-за большого количества вызовов этих инструкций, время выполнения значительно растёт. При этом запуске программы параметр N был равен 100000. Соответственно для трех классов было создано 300000 экземпляров и у каждого из них был вызван метод setattr.