



Adam Ropelewski

Machine Learning Developer

Warszawa, Polska

adamropelewski.github.io

adam.ropelewski.kontakt@gmail.com

adam-ropelewski

AdamRopelewski

O mnie

Jestem studentem SGGW na Wydziale Zastosowań Matematyki i Informatyki, specjalizacja: technologie chmurowe. Pracuję nad systemami generowania mowy oraz ich integracją z RVC (Retrieval-based Voice Conversion) w ramach pracy inżynierskiej.

Interesuję się ML — w szczególności Computer Vision (YOLO det, YOLO pose), przetwarzaniem audio i Text-to-Speech. Mam także doświadczenie w tworzeniu aplikacji webowych.

Hobbystycznie zajmuję się produkcją audio: nagrywam i miksuje ścieżki w Reaper DAW, a także robię mastering. Korzystam z narzędzi takich jak UVR (Universal Vocal Removal) do separacji wokalu — często nagrywam amatorskie covery, aby ćwiczyć miks wokalu osób nieprofesjonalnych.

Języki

Polski (C2 - Język ojczysty)

Angielski (C1)

Doświadczenie

2025
obecnie

Specjalista ds. preanotacji danych — Computer Vision

- Przygotowywanie datasetów do fine-tuningu modeli Computer Vision
- Optymalizacja wyboru danych w celu zwiększenia skuteczności modeli w specyficznych, wymagających zastosowaniach
- Automatyzacja procesów tworzenia datasetów

2024
2024

Staż — Developer C#

- Stworzenie biblioteki DLL w C# do generowania plików SVG etykiet energetycznych UE
- Implementacja logiki aktualizacji wartości i automatycznych ustawień layoutu w strukturze SVG
- Praca bezpośrednio z XML/SVG bez użycia zewnętrznych bibliotek

Edukacja

2022
obecnie

Inżynier Informatyki

SGGW

- Obecnie na 7 semestrze
- Specjalizacja: Technologie chmurowe
- Skupiam się na Machine Learning, Data Science oraz Web Development

Projekty

Kronos-live

kronos-live.pages.dev

Frontend (Angular)

- Frontend aplikacji Kronos pokazującej przystanki i pojazdy komunikacji miejskiej z opóźnieniami na żywo
- Wyświetla listę przystanków, nadchodzące odjazdy i trasę pojazdu z aktualnymi opóźnieniami

TTS, RVC

Python, ML

- Praca inżynierska nad integracją systemu Text-to-Speech (AllTalk) z modelem RVC w celu generowania mowy najwyższej jakości
- Fine-tuning modelu XTTS 2.0.2 oraz wielu modeli RVC w celu użyskania różnych barw głosu

TikTok - klipy

ML / Full-stack Developer (Python)

- Analiza długich nagrań w celu wykrycia ciekawych momentów przy użyciu LLM
- Automatyczne wycinanie fragmentów, dopasowanie proporcji wideo, wypalenie napisów i generowanie gotowych klipów

Aplikacja WPF

C# / WPF

- Aplikacja desktopowa do pomiaru asymetrii słuchu
- Generuje sygnały audio o różnych częstotliwościach
- Narzędzie do wstępnej, niefachowej oceny asymetrii słuchu
- Implementacja w C#, WPF oraz NAudio