

League Competitions

Wykonali:

Adam Rożuk,
Kuba Karpio,
Michał Siemieniako

1.Opis aplikacji

Aplikacja stworzona przez naszą grupę, będzie służyć, do organizacji turniejów e-sportowych. Za jej pomocą będziemy mogli w łatwy sposób dodawać i usuwać zawodników. Następnie po utworzeniu wszelkich niezbędnych obiektów, będziemy w stanie stworzyć naszą drużynę składającą się z X zawodników, osoby do drużyny dodajemy za pomocą niezwykle prostej w obsłudze listy, która zawiera wszystkich zawodników których możemy dopisać do naszej grupy. Dzięki takiemu rozwiązaniu całkowicie wyeliminujemy możliwość przypisania nieodpowiedniej osoby do teamu. Ponadto każda drużyna rozgrywa mecze w obrębie swojej Ligii lub Turnieju. Aplikacja umożliwia rozegranie meczu ligowego, aby cały proces przebiegł pomyślnie, musimy posiadać co najmniej 2 drużyny w danej lidze. Jeżeli owe warunki zostały spełnione, to wybieramy który team wygrał dany mecz oraz gdzie był on rozegrany. Ponadto jeżeli naciśniemy na daną drużynę, a następnie użyjemy przycisku "Show score", to wyświetlą nam się punkty jakie zdobył dany team. Innym rodzajem rozgrywek, które możemy przeprowadzić za pomocą aplikacji jest wspomniany wcześniej tryb turniejowy, który przewiduje konkretną wygraną za zdobycie danego miejsca na podium. Do turniejów można zapisać określoną liczbę drużyn, po czym automatycznie generują się mecze. Po tym jak mecz się odbędzie, a jego wynik będzie znany, mamy możliwość wprowadzenia rezultatu do bazy danych. Po wprowadzeniu danych wyświetlone zostanie okno dialogowe zawierające informację, która drużyna wygrała jaką nagrodę.

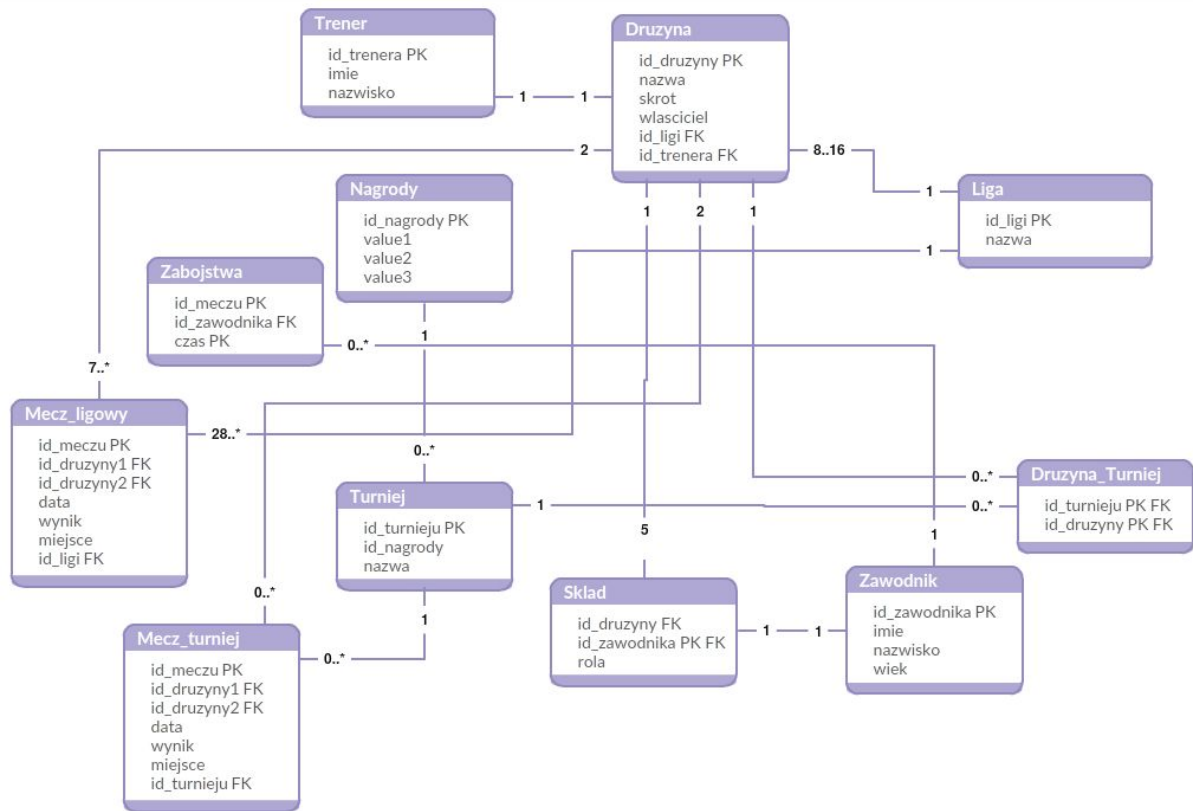
2. Diagram przypadków użycia

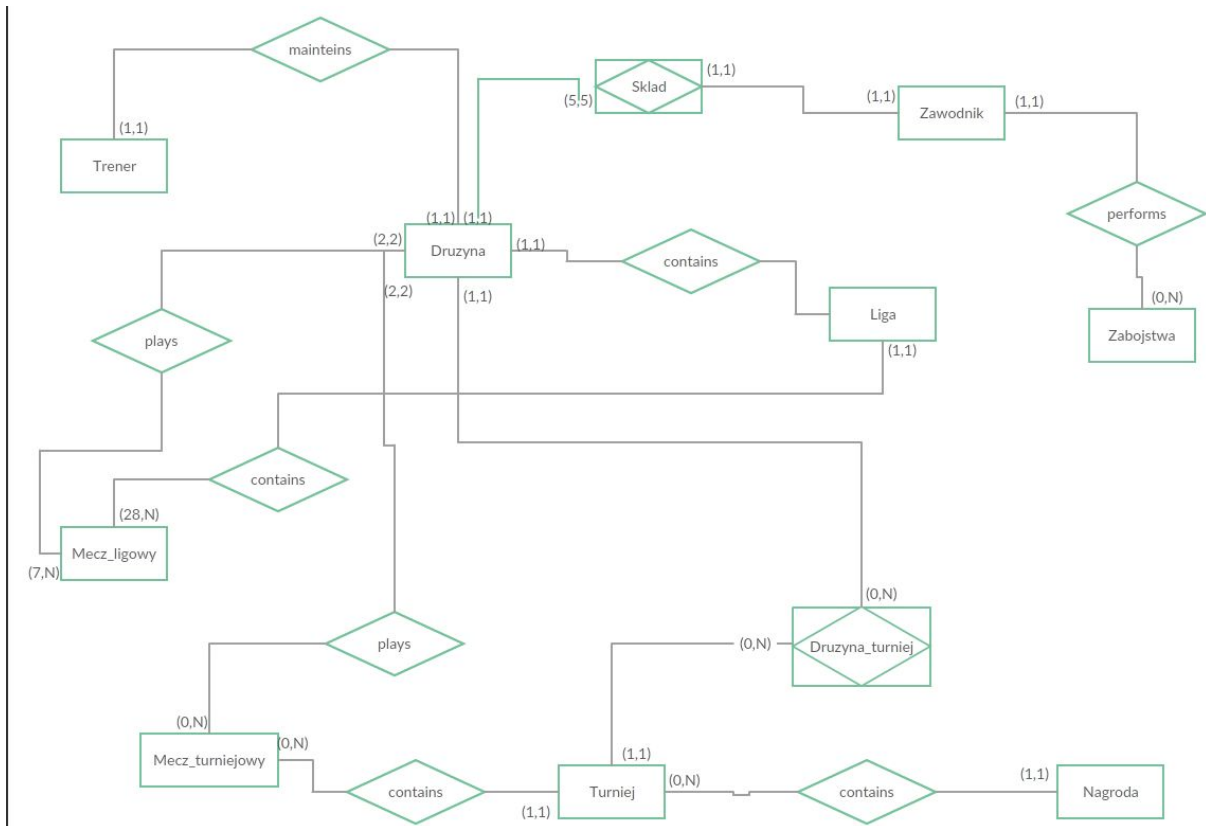


3. Wykorzystane technologie

JavaFx, Hibernate, MySQL

4.Projekt koncepcyjny bazy danych





5.Opis tabel

Druzyna - rekord zawiera informacje o pojedynczej drużynie

Zawodnik - rekord zawiera informacje o pojedynczym zawodniku

Sklad - rekord zawiera informacje w jakiej drużynie gra zawodnik oraz jaką pełni rolę

Liga - rekord zawiera nazwę ligi

Turniej - rekord zawiera nazwę turnieju oraz przedział nagród

Nagrody - rekord zawiera przykładowy podział nagród

Trener - rekord zawiera informacje o pojedynczym trenerze

Mecz_ligowy - rekord zawiera informacje o pojedynczym meczu rozegranym w ramach ligi

Mecz_turniejowy - rekord zawiera informacje o pojedynczym meczu rozegranym w ramach turnieju

Zabójstwa - rekord zawiera informacje o zabójstwie(mecz, zawodnik, czas)

Druzyna_Turniej - tabela łącząca tabelę drużyna i turniej, zawiera informacje w których turniejach grają które drużyny

6. Skrypt tworzący bazę danych

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `adam_tracker`;
USE `adam_tracker`;

--
-- Table structure for table `student`
--

DROP TABLE IF EXISTS `composition`;
DROP TABLE IF EXISTS `team_tournament`;
DROP TABLE IF EXISTS `tournament_match`;
DROP TABLE IF EXISTS `league_match`;
DROP TABLE IF EXISTS `team`;
DROP TABLE IF EXISTS `coach`;
DROP TABLE IF EXISTS `tournament`;
DROP TABLE IF EXISTS `prizes`;
DROP TABLE IF EXISTS `league`;
DROP TABLE IF EXISTS `player`;

CREATE TABLE `coach` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `first_name` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `last_name` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `prizes` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `value1` int(11) DEFAULT 0,
  `value2` int(11) DEFAULT 0,
  `value3` int(11) DEFAULT 0,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE `league` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `player` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `first_name` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `last_name` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `age` int(11) DEFAULT 0,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `tournament` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `id_prize` int(11) not NULL,  
  `name` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
  ,CONSTRAINT FK_prizes FOREIGN KEY (id_prize) REFERENCES prizes(id) on delete cascade  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `team` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `name` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `tag` varchar(4) DEFAULT NULL,  
  `owner` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `id_league` int(11) not NULL,  
  `id_coach` int(11) not NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
  ,CONSTRAINT FK_coach FOREIGN KEY (id_coach) REFERENCES coach(id) on delete cascade  
  ,CONSTRAINT FK_league FOREIGN KEY (id_league) REFERENCES league(id) on delete cascade  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `league_match` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `id_team1` int(11) not NULL,  
  `id_team2` int(11) not NULL,  
  `result` int(1) check(wynik in(0,1)),  
  `place` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `id_league` int(11) not NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  CONSTRAINT FK_team1 FOREIGN KEY (id_team1) REFERENCES team(id) on delete cascade  
  ,CONSTRAINT FK_team2 FOREIGN KEY (id_team2) REFERENCES team(id) on delete cascade  
  ,FOREIGN KEY (id_league) REFERENCES league(id) on delete cascade  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```

CREATE TABLE `tournament_match` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_team1` int(11) not NULL,
  `id_team2` int(11) not NULL,
  `result` int(1) check(wynik in(0,1)),
  `place` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `id_tournament` int(11) not NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  FOREIGN KEY (id_team1) REFERENCES team(id) on delete cascade
  ,FOREIGN KEY (id_team2) REFERENCES team(id) on delete cascade
  ,FOREIGN KEY (id_tournament) REFERENCES tournament(id) on delete cascade
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;

```

```

CREATE TABLE `team_tournament` (
  `id_tournament` int(11) NOT NULL,
  `id_team` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_tournament`,`id_team`)
  ,FOREIGN KEY (id_tournament) REFERENCES tournament(id) on delete cascade
  ,FOREIGN KEY (id_team) REFERENCES team(id) on delete cascade
  #,FOREIGN KEY (id_tournament) REFERENCES tournament(id) on delete cascade
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;

```

```

CREATE TABLE `composition` (
  `id_player` int(11) NOT NULL,
  `id_team` int(11) not NULL,
  `role` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_player`),
  FOREIGN KEY (id_team) REFERENCES team(id) on delete cascade
  ,FOREIGN KEY (id_player) REFERENCES player(id) on delete cascade
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=latin1;

```