

Входно-изходни операции в Haskell – част 2

Трифон Трифонов

Функционално програмиране, 2025/26 г.

8 януари 2026 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 

Управляващи функции

Можем да работим с трансформации с функции от по-висок ред:

- `import Control.Monad`
- `sequence :: [IO a] -> IO [a]`
 - композира трансформации и събира резултатите им в списък
 - `getInts = sequence . ('replicate' getInt)`
- `mapM :: (a -> IO b) -> [a] -> IO [b]`
 - композира списък от трансформации по списък от стойности
 - `mapM = sequence . map`
 - `printRead s = do putStr $ s ++ " = "; getInt`
 - `readCoordinates = mapM printRead ["x", "y", "z"]`
- `mapM_ :: (a -> IO b) -> [a] -> IO ()`
 - Също като `mapM`, но изхвърля резултата
 - `printList = mapM_ print`
- `forever :: IO a -> IO b`
 - безкрайна композиция на една и съща трансформация (както `repeat` за списъци)
 - `forever $ do line <- getLine; putStrLn line`

Средно аритметично на числа v2.0

```
readInt :: String -> IO Int
readInt s = do putStr $ "Моля, въведете " ++ s ++ ": "
              getInt

findAverage :: IO Double
findAverage = do n <- readInt "брой"
                l <- mapM (readInt.("число #"++).show) [1..n]
                let s = sum l
                return $ fromIntegral s / fromIntegral n

main = forever $
  do avg <- findAverage
     putStrLn $ "Средното аритметично е: " ++ show avg
     putStrLn "Хайде отново!"
```

Монади

- **IO** е пример за **монада**
- Монадите са конструкции, които „опаковат“ обекти от даден тип
- **Примери:**
 - **IO** опакова стойност във входно/изходна трансформация
 - **Maybe** опакова стойност с „флаг“ дали стойността съществува
 - **[a]** опакова няколко „алтернативни“ стойности в едно
 - $x \rightarrow a$ опакова стойност от тип a в „машинка“, която я пресмята при подаден параметър от тип x
 - $s \rightarrow (a, s)$ опакова стойност от тип a в „действие“, което променя дадено състояние от тип s

Монадни операции

- `Monad` е клас от **типови конструктори**, които са монади
- „Опаковката“ понякога е прозрачна... (пример: `Maybe`, `[a]`)
- ...но често е **еднопосочна**: един път опакована, не можем да извадим стойността извън опаковката... (пример: `IO`, `r -> a`)
- ...но можем да я преопаковаме!
- $(\gg=) :: \text{Monad } m \Rightarrow m\ a \rightarrow (a \rightarrow m\ b) \rightarrow m\ b$
- оператор за „свързване“ на опаковани стойности
- `b = a >>= f`:
 - поглеждаме стойността `x` в опаковката `a`
 - прилагаме функцията `f` над `x`
 - и получаваме нова опакована стойност `b`

Императивен стил чрез монади

- `do` всъщност е синтактична захар за поредица от „свързвания“

- **Примери:**

```
main = do line <- getLine
        putStrLn $ "Въведохте: " ++ line
```

```
main = getLine >>= putStrLn . ("Въведохте: " ++)
```

```
findAverage = do putStr "Моля, въведете брой: "
                 n <- getInt
                 s <- readAndSum n
                 return $ fromIntegral s / fromIntegral n
```

```
findAverage = putStr "Моля, въведете брой: " >>=
              (\_ -> getInt >>=
              (\n -> readAndSum n >>=
```