

# Входно-изходни операции в Haskell – част 1

Трифон Трифонов

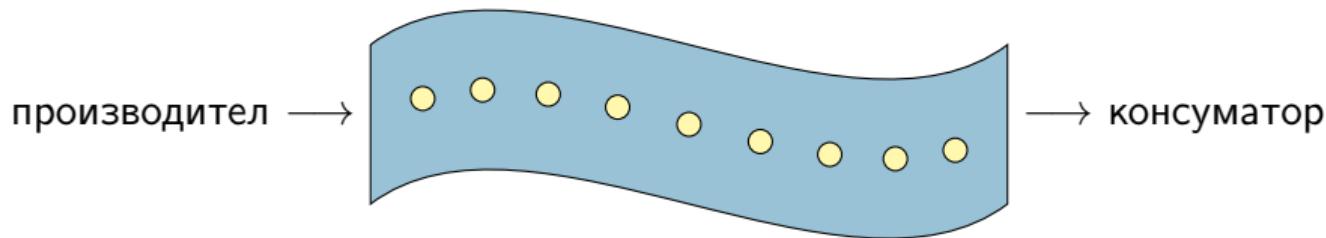
Функционално програмиране, 2025/26 г.

11 декември 2025 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 

# Страницни ефекти в Haskell

- Функциите в Haskell нямат страницни ефекти
- Но входно-изходните операции по природа са страницни ефекти!
- Как можем да се справим с този парадокс?
- Идея: Можем да си мислим за входно-изходните операции като поточна обработка на данни



## Поточна обработка

**Задача.** Да се въведат  $n$  числа и да се изведе тяхното средно аритметично.

**Решение:** Дефинираме трансформация над стандартните вход и изход, която:

- приема  $n$  като параметър
- трансформира входния поток, като **консумира** от него  $n$  числа и връща списък, който ги съдържа
- пресмята средното аритметично avg на числата в списъка
- трансформира изходния поток, като **произвежда** върху него низовото представяне на числото avg

**Трансформирането** на входно-изходните потоци несъмнено е страничен ефект, но **конструирането на трансформацията** няма нужда от странични ефекти!

**Функциите, които работят с вход и изход, по същество дефинират композиция на входно-изходни трансформации.**

## Типът IO а

Стандартният генеричен тип `IO` а задава тип на входно/изходна трансформация, резултатът от която е от тип а.

Частен случай: `IO ()` задава трансформация, която връща празен резултат.

### Входни трансформации:

- `getChar :: IO Char` — връща символ, прочетен от входа
- `getLine :: IO String` — връща ред, прочетен от входа

### Изходни трансформации:

- `putChar :: Char -> IO ()` — извежда символ на изхода
- `putStr :: String -> IO ()` — извежда низ на изхода
- `putStrLn :: String -> IO ()` — извежда ред на изхода

## Главна функция main

- Функцията `main :: IO ()` от модула `Main` в Haskell е специална: тя е входната точка на компилираната програма.
- По същество тя дефинира входно-изходна трансформация, която се прилага към стандартния вход и изход при изпълнение на програмата.
- Пример: `main = putStrLn "Hello, world!"`
- Можем ли да дефинираме `main = putStrLn ("Въведохте: " ++ getLine)`?
- Не! `getLine :: IO String`
- Композицията на входно-изходни трансформации работи по различен начин от композицията на функции
- Низът, който връща `getLine` е „замърсен“ от входно-изходна операция
- Как да композираме трансформации?

## Конструкцията do

В Haskell има специален **двумерен** синтаксис за композиране на трансформации:

**do** { <трансформация> }

<трансформация> може да бъде:

- произволен израз от тип **IO** а
- <име> **<->** <трансформация>
  - <трансформация> е от тип **IO** а
  - резултатът от <трансформация> се свързва с <име>
- **return** <израз>
  - празна трансформация, която връща <израз> като резултат
  - **return :: a -> IO a**
- резултатът от цялата конструкция **do** е резултатът от последната трансформация в композицията

```
main = do line <- getLine  
          putStrLn ("Въведохте: " ++ line)
```

## Локални дефиниции в do

В някакъв смисъл <- и **return** са обратни една на друга операции:

- <- извлича „чист“ резултат от тип а от трансформация от тип **IO** а
- **return** фактивно „замърсява“ резултат от тип а за да стане от тип **IO** а
- Какъв е ефектът от <име> <- **return** <израз> в **do** конструкция?
- Създава се локалната дефиниция <име> = <израз>!
- Алтернативно, локални дефиниции могат да се създават и чрез: **let** <име> = <израз>
- Да не се бърка с **let** <име> = <израз> **in** <израз>!

**Пример:**

```
main = do putStrLn "Моля, въведете палиндром: "
          line <- getLine
          let revLine = reverse line
          if revLine == line then putStrLn "Благодаря!"
          else do putStrLn (line ++ " не е палиндром!")
                  main
```

## Вход и изход на данни

Как можем да извеждаме и въвеждаме данни от типове различни от `Char` и `String`?

На помощ идват класовете `Show` и `Read`:

- `show :: Show a => a -> String`
- `print :: Show a => a -> IO ()`
- `print = putStrLn . show`
- `read :: Read a => String -> a`
- `read "1.23" → Грешка!`
- Haskell не може да познае типа на резултата, понеже е генеричен!
- `getInt :: IO Int`
- `getInt = do line <- getLine  
                  return (read line)`

## Пример: средно аритметично на редица от числа

```
findAverage :: IO Double
findAverage = do putStrLn "Моля, въведете брой: "
                n <- getInt
                s <- readAndSum n
                return (fromIntegral s / fromIntegral n)

readAndSum :: Int -> IO Int
readAndSum 0 = return 0
readAndSum n = do putStrLn "Моля, въведете число: "
                  x <- getInt
                  s <- readAndSum (n - 1)
                  return (x + s)

main = do avg <- findAverage
          putStrLn ("Средното аритметично е: " ++ show avg)
```

# Работа с файлове

- `IO` позволява работа с произволни файлове, не само със стандартните вход и изход
- `import System.IO`
- `openFile :: FilePath -> IOMode -> IO Handle` — отваря файл със зададено име в зададен режим
  - `type FilePath = String`
  - `data IOMode = ReadMode | WriteMode | AppendMode | ReadWriteMode`
- Има варианти на функциите за вход/изход, които работят с `Handle`
- `hGetLine, hGetChar, hPutStr, hPutStrLn, hGetContents...`
- **Пример:**

```
encrypt cypher inFile outFile =
    do h1 <- openFile inFile ReadMode
       text <- hGetContents h1
       h2 <- openFile outFile WriteMode
       hPutStr h2 (map cypher text)
```