

Структури от данни в Scheme

асоциативни списъци, дървета, дълбоки списъци

Трифон Трифонов

Функционално програмиране, 2025/26 г.

30 октомври 2025 г.

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено
- предимства:

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено
- предимства:
 - програмите работят на по-високо концептуално ниво със СД

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено
- предимства:
 - програмите работят на по-високо концептуално ниво със СД
 - позволява алтернативни имплементации на дадена СД, подходящи за различни видове задачи

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено
- предимства:
 - програмите работят на по-високо концептуално ниво със СД
 - позволява алтернативни имплементации на дадена СД, подходящи за различни видове задачи
 - влиянието на промени по представянето е ограничено до операциите, които „знаят“ за него

Абстракция със структури от данни

Дефиниция (Абстракция)

Принцип за разделянето („абстрагирането“) на представянето на дадена структура от данни (СД) от нейното използване.

- основен принцип на обектно-ориентираното програмиране
- позволява използването на СД преди представянето ѝ да е уточнено
- предимства:
 - програмите работят на по-високо концептуално ниво със СД
 - позволява алтернативни имплементации на дадена СД, подходящи за различни видове задачи
 - влиянието на промени по представянето е ограничено до операциите, които „знаят“ за него
 - подобрения при представянето автоматично се разпространяват до по-горните нива на абстракция

Пример: рационално число

- Логическо описание: обикновена дроб

Пример: рационално число

- Логическо описание: обикновена дроб
- Физическо представяне: наредена двойка от цели числа

Пример: рационално число

- Логическо описание: обикновена дроб
- Физическо представяне: наредена двойка от цели числа
- Базови операции:
 - конструиране на рационално число
 - получаване на числител
 - получаване на знаменател

Пример: рационално число

- Логическо описание: обикновена дроб
- Физическо представяне: наредена двойка от цели числа
- Базови операции:
 - конструиране на рационално число
 - получаване на числител
 - получаване на знаменател
- Аритметични операции:
 - събиране, изваждане
 - умножение, деление
 - сравнение

Пример: рационално число

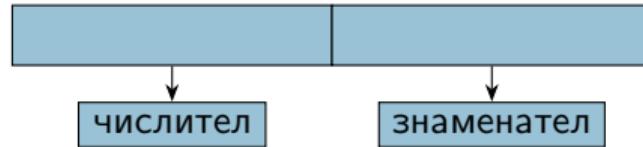
- Логическо описание: обикновена дроб
- Физическо представяне: наредена двойка от цели числа
- Базови операции:
 - конструиране на рационално число
 - получаване на числител
 - получаване на знаменател
- Аритметични операции:
 - събиране, изваждане
 - умножение, деление
 - сравнение
- Приложни програми

Нива на абстракция



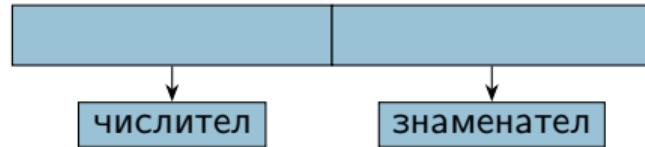
Рационални числа

Физическо представяне



Рационални числа

Физическо представяне

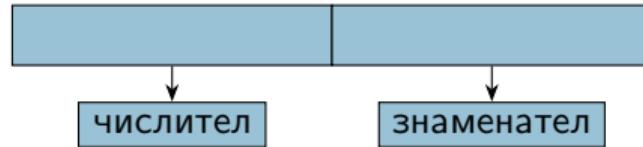


Базови операции

- (`define (make-rat n d) (cons n d))`

Рационални числа

Физическо представяне

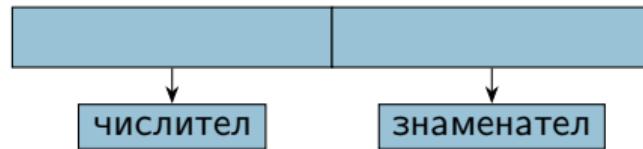


Базови операции

- (`define make-rat cons`)

Рационални числа

Физическо представяне

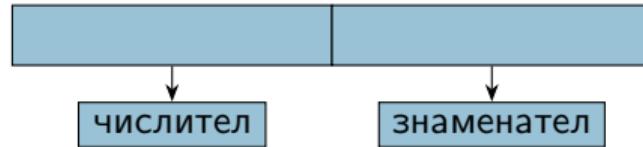


Базови операции

- (`(define make-rat cons)`)
- (`(define (get-numer r) (car r))`)

Рационални числа

Физическо представяне

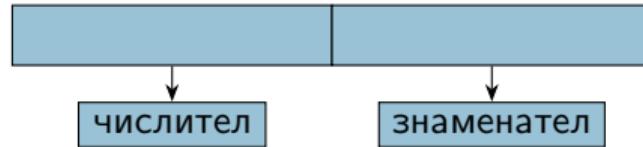


Базови операции

- (`(define make-rat cons)`)
- (`(define get-numer car)`)

Рационални числа

Физическо представяне

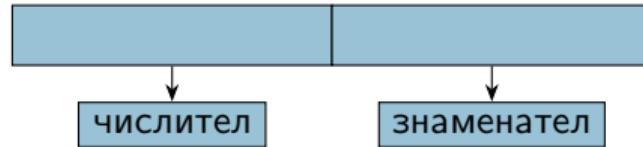


Базови операции

- (`(define make-rat cons)`)
- (`(define get-numer car)`)
- (`(define (get-denom r) (cdr r))`)

Рационални числа

Физическо представяне

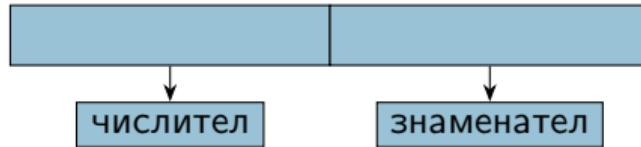


Базови операции

- (`(define make-rat cons)`)
- (`(define get-numer car)`)
- (`(define get-denom cdr)`)

Рационални числа

Физическо представяне



Базови операции

- (`(define make-rat cons)`)
- (`(define get-numer car)`)
- (`(define get-denom cdr)`)

По-добре:

```
(define (make-rat n d)
  (if (= d 0) (cons n 1) (cons n d)))
```

Аритметични операции

$$\frac{n_1}{d_1} \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 n_2}{d_1 d_2}$$

```
(define (*rat p q)
  (make-rat
    (* (get-numer p) (get-numer q))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

Аритметични операции

$$\frac{n_1}{d_1} \cdot \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 n_2}{d_1 d_2}$$

```
(define (*rat p q)
  (make-rat
    (* (get-numer p) (get-numer q))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

$$\frac{n_1}{d_1} + \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 d_2 + n_2 d_1}{d_1 d_2}$$

```
(define (+rat p q)
  (make-rat
    (+ (* (get-numer p)
           (get-denom q))
       (* (get-denom p)
           (get-numer q)))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

Аритметични операции

$$\frac{n_1}{d_1} \cdot \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 n_2}{d_1 d_2}$$

```
(define (*rat p q)
  (make-rat
    (* (get-numer p) (get-numer q))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

$$\frac{n_1}{d_1} + \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 d_2 + n_2 d_1}{d_1 d_2}$$

```
(define (+rat p q)
  (make-rat
    (+ (* (get-numer p)
          (get-denom q))
       (* (get-denom p)
          (get-numer q)))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

$$\frac{n_1}{d_1} < \frac{n_2}{d_2} \leftrightarrow n_1 d_2 < n_2 d_1$$

```
(define (<rat p q)
  (< (* (get-numer p) (get-denom q))
      (* (get-numer q) (get-denom p))))
```

Програми с рационални числа

$$\sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
(define (my-exp x n)
  (accumulate
    ? ? 0 n
    ? 1+))
```

Програми с рационални числа

$$\sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
(define (my-exp x n)
  (accumulate
    +rat ? 0 n
    ? 1+))
```

Програми с рационални числа

$$\sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
(define (my-exp x n)
  (accumulate
    +rat (make-rat 0 1) 0 n
    ? 1+))
```

Програми с рационални числа

$$\sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
(define (my-exp x n)
  (accumulate
    +rat (make-rat 0 1) 0 n
    (lambda (i) (make-rat (pow x i) (fact i))) 1+))
```

Нормализация

Проблем: Числителят и знаменателят стават много големи!

Нормализация

Проблем: Числителят и знаменателят стават много големи!

Проблем: (`<rat (make-rat 1 2) (make-rat 1 -2)`) —→ #t

Аритметични операции

$$\frac{n_1}{d_1} \cdot \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 n_2}{d_1 d_2}$$

```
(define (*rat p q)
  (make-rat
    (* (get-numer p) (get-numer q))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

$$\frac{n_1}{d_1} + \frac{n_2}{d_2} = \frac{n_1 d_2 + n_2 d_1}{d_1 d_2}$$

```
(define (+rat p q)
  (make-rat
    (+ (* (get-numer p)
          (get-denom q))
       (* (get-denom p)
          (get-numer q)))
    (* (get-denom p) (get-denom q))))
```

$$\frac{n_1}{d_1} < \frac{n_2}{d_2} \Leftrightarrow n_1 d_2 < n_2 d_1$$

```
(define (<rat p q)
  (< (* (get-numer p) (get-denom q))
      (* (get-numer q) (get-denom p))))
```

Нормализация

Проблем: Числителят и знаменателят стават много големи!

Проблем: (`<rat (make-rat 1 2) (make-rat 1 -2)`) → #t

Идея: Да работим с *нормализирани* дроби $\frac{p}{q}$, където $p \in \mathbb{Z}$, $q \in \mathbb{N}^+$ и $\gcd(p, q) = 1$.

Нормализация

Проблем: Числителят и знаменателят стават много големи!

Проблем: (<rat (make-rat 1 2) (make-rat 1 -2)) → #t

Идея: Да работим с *нормализирани* дроби $\frac{p}{q}$, където $p \in \mathbb{Z}$, $q \in \mathbb{N}^+$ и $\gcd(p, q) = 1$.

```
(define (make-rat n d)
  (if (or (= d 0) (= n 0)) (cons 0 1)
    (let* ((g (gcd n d))
           (ng (quotient n g))
           (dg (quotient d g)))
      (if (> dg 0) (cons ng dg)
          (cons (- ng) (- dg))))))
```

Нормализация

Проблем: Числителят и знаменателят стават много големи!

Проблем: (`<rat (make-rat 1 2) (make-rat 1 -2)`) → #t

Идея: Да работим с *нормализирани* дроби $\frac{p}{q}$, където $p \in \mathbb{Z}$, $q \in \mathbb{N}^+$ и $\gcd(p, q) = 1$.

```
(define (make-rat n d)
  (if (or (= d 0) (= n 0)) (cons 0 1)
    (let* ((g (gcd n d))
           (ng (quotient n g))
           (dg (quotient d g)))
      (if (> dg 0) (cons ng dg)
          (cons (- ng) (- dg))))))
```

Не е нужно да правим каквите и да е други промени!

Сигнатура

Проблем: Не можем да различим СД с еднакви представления! (рационално число, комплексно число, точка в равнината)

Сигнатура

Проблем: Не можем да различим СД с еднакви представления! (рационално число, комплексно число, точка в равнината)

Идея: Да добавим „етикует“ на обекта



Сигнатура

Проблем: Не можем да различим СД с еднакви представления! (рационално число, комплексно число, точка в равнината)

Идея: Да добавим „етиケット“ на обекта



```
(define (make-rat n d)
  (cons 'rat
    (if (or (= d 0) (= n 0)) (cons 0 1)
        (let* ((g (gcd n d))
               (ng (quotient n g))
               (dg (quotient d g)))
          (if (> dg 0) (cons ng dg)
              (cons (- ng) (- dg))))))))
(define get-numer cadr)
(define get-denom caddr)
```

Проверка за коректност

Вече можем да проверим дали даден обект е рационално число:

```
(define (rat? p)
  (and (pair? p) (eqv? (car p) 'rat)
       (pair? (cdr p)))
       (integer? (cadr p)) (positive? (caddr p))
       (= (gcd (cadr p) (caddr p)) 1)))
```

Проверка за коректност

Вече можем да проверим дали даден обект е рационално число:

```
(define (rat? p)
  (and (pair? p) (eqv? (car p) 'rat)
       (pair? (cdr p))
       (integer? (cadr p)) (positive? (caddr p))
       (= (gcd (cadr p) (caddr p)) 1)))
```

Можем да добавим проверка за коректност:

```
(define (check-rat f)
  (lambda (p)
    (if (rat? p) (f p) 'error)))
```

```
(define get-numer (check-rat cadr))
(define get-denom (check-rat caddr))
```

Капсулатия на базови операции

Проблем: операциите над СД са видими глобално

Капсулатия на базови операции

Проблем: операциите над СД са видими глобално

Идея: да ги направим „private“

Капсулатия на базови операции

Проблем: операциите над СД са видими глобално

Идея: да ги направим „private“

```
(define (make-rat n d)
  (lambda (prop)
    (case prop
      ('get-numer n)
      ('get-denom d)
      ('print (cons n d))
      (else 'unknown-prop))))
```

Капсулатия на базови операции

Проблем: операциите над СД са видими глобално

Идея: да ги направим „private“

```
(define (make-rat n d)
  (lambda (prop)
    (case prop
      ('get-numer n)
      ('get-denom d)
      ('print (cons n d))
      (else 'unknown-prop))))
```

- (define r (make-rat 3 5))
- (r 'get-numer) → 3
- (r 'get-denom) → 5
- (r 'print) → (3 . 5)

Нормализация при капсулатия

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((d (if (= 0 d) 1 d))
         (sign (if (> 0 d) 1 -1))
         (g (gcd n d))
         (numer (* sign (quotient n g))))
    (denom (* sign (quotient d g)))))
  (lambda (prop)
    (case prop
      ('get-numer numer)
      ('get-denom denom)
      ('print (cons numer denom)))
    (else 'unknown-prop))))
```

Нормализация при капсулатия

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((d (if (= 0 d) 1 d))
         (sign (if (> 0 d) 1 -1))
         (g (gcd n d))
         (numer (* sign (quotient n g))))
    (denom (* sign (quotient d g)))))
  (lambda (prop)
    (case prop
      ('get-numer numer)
      ('get-denom denom)
      ('print (cons numer denom))
      (else 'unknown-prop))))
```

- (define r (make-rat 4 6))
- (r 'print) → (2 . 3)

Капсулатия на операции с аргументи

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((g (gcd n d))
         (d (if (= 0 d) 1 d))
         (sign (if (> 0 d) 1 -1))
         (numer (* sign (quotient n g))))
    (denom (* sign (quotient d g)))))
  (lambda (prop . params)
    (case prop
      ('get-numer numer)
      ('get-denom denom)
      ('print (cons numer denom))
      ('* (let ((r (car params))) (make-rat (* numer (r 'get-numer))
                                              (* denom (r 'get-denom))))))
      (else 'unknown-prop))))
```

Капсулатия на операции с аргументи

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((g (gcd n d))
         (d (if (= 0 d) 1 d))
         (sign (if (> 0 d) 1 -1))
         (numer (* sign (quotient n g))))
    (denom (* sign (quotient d g)))))

(lambda (prop . params)
  (case prop
    ('get-numer numer)
    ('get-denom denom)
    ('print (cons numer denom))
    ('* (let ((r (car params))) (make-rat (* numer (r 'get-numer))
                                             (* denom (r 'get-denom)))))
    (else 'unknown-prop))))
```

- (define r1 (make-rat 3 5))
- (define r2 (make-rat 5 2))
- ((r1 '* r2) 'print) → (3 . 2)

Извикване на собствени операции

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((g (gcd n d))
         (d (if (= 0 d) 1 d)))
    (sign (if (> 0 d) 1 -1))
    (numer (* sign (quotient n g))))
  (denom (* sign (quotient d g)))))

(define (self prop . params)
  (case prop
    ('get-numer numer)
    ('get-denom denom)
    ('print (cons numer denom))
    ('* (let ((r (car params)))
          (make-rat (* (self 'get-numer) (r 'get-numer))
                    (* (self 'get-denom) (r 'get-denom)))))
    (else 'unknown-prop)))
  self))
```

Извикване на собствени операции

```
(define (make-rat n d)
  (let* ((g (gcd n d))
         (d (if (= 0 d) 1 d)))
    (sign (if (> 0 d) 1 -1))
    (numer (* sign (quotient n g))))
  (denom (* sign (quotient d g)))))

(define (self prop . params)
  (case prop
    ('get-numer numer)
    ('get-denom denom)
    ('print (cons numer denom))
    ('* (let ((r (car params)))
          (make-rat (* (self 'get-numer) (r 'get-numer))
                    (* (self 'get-denom) (r 'get-denom)))))
    (else 'unknown-prop)))
  self))
```

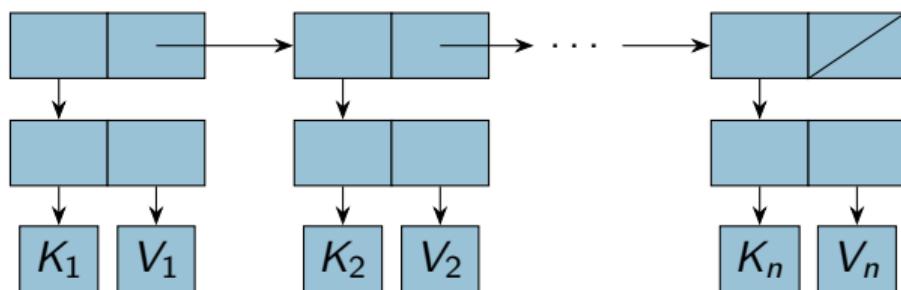
Извикването на метод на обект чрез препратка `self` или `this` се нарича **отворена рекурсия**.

Асоциативни списъци

Дефиниция

Асоциативните списъци (още: речник, хеш, тар) са списъци от наредени двойки ($\langle \text{ключ} \rangle . \langle \text{стойност} \rangle$). $\langle \text{ключ} \rangle$ и $\langle \text{стойност} \rangle$ може да са произволни S-изрази.

$$((K_1 . V_1) (K_1 . V_2) \dots (K_n . V_n))$$



Примери за асоциативни списъци

- ((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))

Примери за асоциативни списъци

- ((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))
- ((a . 10) (b . 12) (c . 18))

Примери за асоциативни списъци

- $((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))$
- $((a . 10) (b . 12) (c . 18))$
- $((11 1 8) (12 10 1 2) (13))$ $(\underline{\underline{e}} \underline{\underline{3}} . \underline{\underline{)})$
 $(\underline{\underline{e}} \underline{\underline{1}} , (\underline{\underline{1}} , (\underline{\underline{8}} . \underline{\underline{)})))$
 \uparrow
 $1 \leq 8$

Примери за асоциативни списъци

- ((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))
- ((a . 10) (b . 12) (c . 18))
- ((11 1 8) (12 10 1 2) (13))
- ((a11 (1 . 2) (2 . 3)) (a12 (b)) (a13 (a . b) (c . d)))

$(a12, ((b), ()))$
 $((b, ()))$:

((b))

Примери за асоциативни списъци

- ((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))
- ((a . 10) (b . 12) (c . 18))
- ((11 1 8) (12 10 1 2) (13))
- ((a11 (1 . 2) (2 . 3)) (a12 (b)) (a13 (a . b) (c . d)))

Пример: Създаване на асоциативен списък по списък от ключове и функция:

```
(define (make-alist f keys)
  (map (lambda (x) (cons x (f x))) keys))
```

Примери за асоциативни списъци

- ((1 . 2) (2 . 3) (3 . 4))
- ((a . 10) (b . 12) (c . 18))
- ((11 1 8) (12 10 1 2) (13))
- ((a11 (1 . 2) (2 . 3)) (a12 (b)) (a13 (a . b) (c . d)))

Пример: Създаване на асоциативен списък по списък от ключове и функция:

```
(define (make-alist f keys)
  (map (lambda (x) (cons x (f x))) keys))
```

```
(make-alist square '(1 3 5)) → ((1 . 1) (3 . 9) (5 . 25))
```

Селектори за асоциативни списъци

- (`define (keys alist) (map car alist)`)

Селектори за асоциативни списъци

- (`define (keys alist) (map car alist))`
- (`define (values alist) (map cdr alist))`

Селектори за асоциативни списъци

- (`define (keys alist) (map car alist))`
- (`define (values alist) (map cdr alist))`
- (`(assoc <ключ> <ассоциативен-списък>)`
 - Ако `<ключ>` се среща сред ключовете на `<ассоциативен-списък>`, връща първата двойка (`<ключ> . <стойност>`)
 - Ако `<ключ>` не се среща сред ключовете, връща `#f`
 - Сравнението се извършва с `equal?`

Селектори за асоциативни списъци

- (`define (keys alist) (map car alist)`)
- (`define (values alist) (map cdr alist)`)
- (`assoc <ключ> <ассоциативен-списък>`)
 - Ако `<ключ>` се среща сред ключовете на `<ассоциативен-списък>`, връща първата двойка (`<ключ> . <стойност>`)
 - Ако `<ключ>` не се среща сред ключовете, връща `#f`
 - Сравнението се извършва с `equal?`
- (`assv <ключ> <ассоциативен-списък>`)
 - също като `assoc`, но сравнява с `eqv?`

Селектори за асоциативни списъци

- (`define (keys alist) (map car alist)`)
- (`define (values alist) (map cdr alist)`)
- (`assoc <ключ> <ассоциативен-списък>`)
 - Ако `<ключ>` се среща сред ключовете на `<ассоциативен-списък>`, връща първата двойка (`<ключ> . <стойност>`)
 - Ако `<ключ>` не се среща сред ключовете, връща `#f`
 - Сравнението се извършва с `equal?`
- (`assv <ключ> <ассоциативен-списък>`)
 - също като `assoc`, но сравнява с `eqv?`
- (`assq <ключ> <ассоциативен-списък>`)
 - също като `assoc`, но сравнява с `eq?`

Трансформации над асоциативни списъци

- Изтриване на ключ и съответната му стойност (ако съществува):

Трансформации над асоциативни списъци

- Изтриване на ключ и съответната му стойност (ако съществува):

```
(define (del-assoc key alist)
  (filter (lambda (kv) (not (equal? (car kv) key))) alist))
```

Трансформации над асоциативни списъци

- Изтриване на ключ и съответната му стойност (ако съществува):

```
(define (del-assoc key alist)
  (filter (lambda (kv) (not (equal? (car kv) key))) alist))
```

- Задаване на стойност за ключ (изтривайки старата, ако има такава):

Трансформации над асоциативни списъци

- Изтриване на ключ и съответната му стойност (ако съществува):

```
(define (del-assoc key alist)
  (filter (lambda (kv) (not (equal? (car kv) key))) alist))
```

- Задаване на стойност за ключ (изтривайки старата, ако има такава):

```
(define (add-assoc key value alist)
  (cons (cons key value) (del-assoc key alist)))
```

Задачи за съществуване

Задача. Да се намери има ли елемент на I , който удовлетворява p .

Задачи за съществуване

Задача. Да се намери има ли елемент на I , който удовлетворява p .

Формула: $\exists x \in I : p(x)$

Задачи за съществуване

Задача. Да се намери има ли елемент на I , който удовлетворява p .

Формула: $\exists x \in I : p(x)$

Решение:

```
(define (search p l)
  (and (not (null? l))
       (or (p (car l)) (search p (cdr l))))))
```

Задачи за съществуване

Задача. Да се намери има ли елемент на I , който удовлетворява p .

Формула: $\exists x \in I : p(x)$

Решение:

```
(define (search p l)
  (and (not (null? l))
       (or (p (car l)) (search p (cdr l))))))
```

Важно свойство: Ако p връща „свидетел“ на истинността на свойството p (както например `memv` или `assv`), то `search` също връща този „свидетел“.

Задачи за съществуване

Задача. Да се намери има ли елемент на I , който удовлетворява p .

Формула: $\exists x \in I : p(x)$

Решение:

```
(define (search p l)
  (and (not (null? l))
       (or (p (car l)) (search p (cdr l))))))
```

Важно свойство: Ако p връща „свидетел“ на истинността на свойството p (както например `memv` или `assv`), то `search` също връща този „свидетел“.

Пример:

```
(define (assv key al)
  (search (lambda (kv) (and (eqv? (car kv) key) kv)) al))
```

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map f l](#))

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f I)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f l)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f 1)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Решение: ([filter](#) p 1)

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f l)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Решение: ([filter](#) p l)

Задача. Да се провери дали всички елементи на I удовлетворяват p .

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f I)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Решение: ([filter](#) p I)

Задача. Да се провери дали всички елементи на I удовлетворяват p .

Формула: $\forall x \in I : p(x)$

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f l)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Решение: ([filter](#) p l)

Задача. Да се провери дали всички елементи на I удовлетворяват p .

Формула: $\forall x \in I : p(x) \leftrightarrow \neg \exists x \in I : \neg p(x)$

Задачи за всяко

Задача. Всеки елемент на I да се трансформира по дадено правило f .

Формула: $\{f(x) \mid x \in I\}$

Решение: ([map](#) f I)

Задача. Да се изберат тези елементи от I , които удовлетворяват p .

Формула: $\{x \mid x \in I \wedge p(x)\}$

Решение: ([filter](#) p I)

Задача. Да се провери дали всички елементи на I удовлетворяват p .

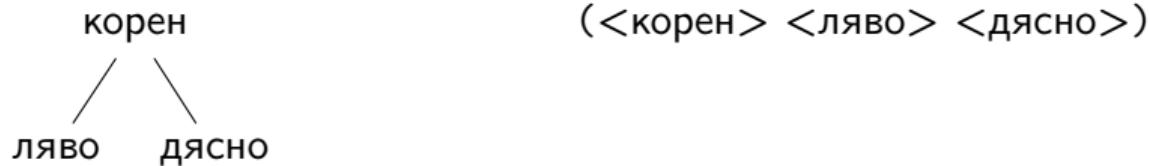
Формула: $\forall x \in I : p(x) \leftrightarrow \neg \exists x \in I : \neg p(x)$

Решение:

```
(define (all?  $p$ ?  $I$ )
  (not (search (lambda (x) (not ( $p$ ? x))) 1)))
```

Представяне на двоични дървета

Представяме двоични дървета като вложени списъци от три елемента:



Представяне на двоични дървета

Представяме двоични дървета като вложени списъци от три елемента:

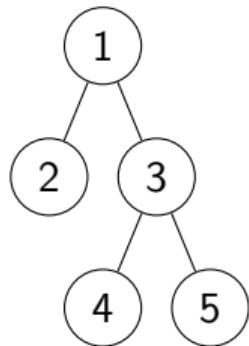


(<корен> <ляво> <дясно>) ((2 ()))



(1 (2 ())) ()

(1 (2 ()))
 (3 (4 ()))
 (5 ()))))



Базови операции

Проверка за коректност:

Базови операции

Проверка за коректност:

```
(define (tree? t)
  (or (null? t)
      (and (list t) (= (length t) 3))
           (tree? (cadr t))
           (tree? (caddr t))))
```

Базови операции

Проверка за коректност:

```
(define (tree? t)
  (or (null? t)
      (and (list? t) (= (length t) 3))
           (tree? (cadr t))
           (tree? (caddr t))))
```

Конструктори:

Базови операции

Проверка за коректност:

```
(define (tree? t)
  (or (null? t)
      (and (list? t) (= (length t) 3))
           (tree? (cadr t))
           (tree? (caddr t))))
```

Конструктори:

```
(define empty-tree '())
(define (make-tree root left right) (list root left right))
```

Базови операции

Проверка за коректност:

```
(define (tree? t)
  (or (null? t)
      (and (list? t) (= (length t) 3))
           (tree? (cadr t))
           (tree? (caddr t))))
```

Конструктори:

```
(define empty-tree '())
(define (make-tree root left right) (list root left right))
```

Селектори:

Базови операции

Проверка за коректност:

```
(define (tree? t)
  (or (null? t)
      (and (list? t) (= (length t) 3))
           (tree? (cadr t))
           (tree? (caddr t))))
```

Конструктори:

```
(define empty-tree '())
(define (make-tree root left right) (list root left right))
```

Селектори:

```
(define root-tree car)
(define left-tree cadr)
(define right-tree caddr)
(define empty-tree? null?)
```

Разширени операции

Дълбочина на дърво:

Разширени операции

Дълбочина на дърво:

```
(define (depth-tree t)
  (if (empty-tree? t) 0
      (1+ (max (depth (left-tree t))
                 (depth (right-tree t))))))
```