

## Ren rulling på krumt underlag – energibevarelse

Energibevarelse er slagkraftige saker. Med kjennskap til baneformen  $y(x)$  og den 1. og 2. deriverte, hhv  $y' = dy/dx$  og  $y'' = d^2y/dx^2$ , kan vi enkelt bestemme diverse størrelser for et objekt som ruller på den krumme banen. Objektet har et treghetsmoment  $I_0 = cMR^2$  mhp rotasjonsaksen, som går gjennom massesenteret (CM). Her er  $M$  objektets masse, og  $R$  er objektets radius, dvs avstanden mellom CM og kontaktpunktet mellom objekt og bane. Vi antar her at objektet er ei kompakt kule med uniform massefordeling, slik at  $c = 2/5$ . I praksis bruker vi kuler med masse  $M = 31$  g og radius  $R = 11$  mm. La oss videre anta at banens krumningsradius overalt er mye større enn kulas radius  $R$ , slik at vi med god tilnærming kan anta at CM følger samme kurve som banen  $y(x)$ .

Kula starter med null hastighet i høyde  $y(0) = y_0$ . Da er total mekanisk energi  $E = U_0 = Mgy_0$  når vi velger  $U = 0$  for  $y = 0$ . Total kinetisk energi  $K$  er summen av translasjonsenergien  $Mv^2/2$  og rotasjonsenergien  $cMv^2/2$ , i det vi antar at kula ruller rent, dvs uten å gli. Dvs,  $K = (1 + c)Mv^2/2$  når farten er  $v$ . Energibevarelse gir da en hastighet

$$v(y) = \sqrt{\frac{2g(y_0 - y)}{1 + c}}$$

når kula er et sted på banen der høyden er  $y$ . Siden vi kjenner baneformen  $y(x)$ , kan vi gjerne oppfatte farten som en funksjon av horisontal posisjon  $x$ :

$$v(x) = \sqrt{\frac{2g(y_0 - y(x))}{1 + c}}.$$

Det samme vil selvsagt gjelde for alle størrelser i fortsettelsen. Banens krumning  $\kappa$ , dvs den inverse krumningsradien, er

$$\kappa = \frac{y''}{[1 + (y')^2]^{3/2}}.$$

Da er sentripetalakselerasjonen umiddelbart gitt som

$$a_{\perp} = v^2 \kappa = \frac{2g(y_0 - y)}{1 + c} \cdot \frac{y''}{[1 + (y')^2]^{3/2}}.$$

Her vil  $\kappa$  være positiv der banen krummer oppover og negativ der den krummer nedover. Tilsvarende fortegn vil gjelde for  $a_{\perp}$ . Dette er konsistent med positiv  $y$ -retning oppover: Når banen krummer oppover, har vektoren  $\mathbf{a}_{\perp}$  også retning oppover, dvs den har en positiv  $y$ -komponent. Med  $c = 2/5$  blir hastigheten

$$v = \sqrt{\frac{10g(y_0 - y)}{7}}.$$

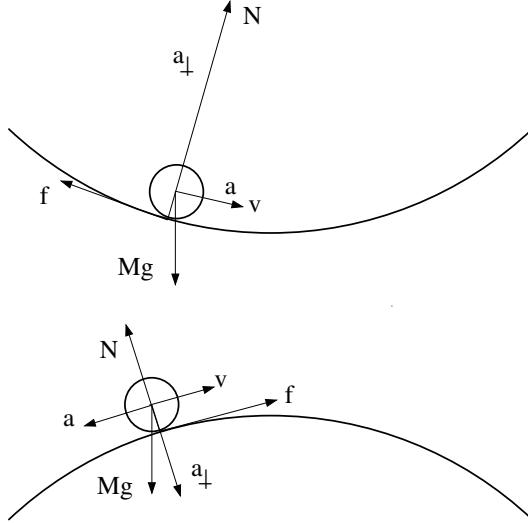
Vi ser i neste omgang på Newtons 2. lov normalt på banen. La oss velge fortegn slik at tyngdens komponent  $Mg \cos \beta$  peker i negativ retning mens normalkraften  $N$  virker i positiv retning. Her er  $\beta$  banens helningsvinkel. Da har vi

$$N - Mg \cos \beta = Ma_{\perp},$$

enten banen krummer opp eller ned, slik at

$$N = M(g \cos \beta + a_{\perp}).$$

Hvis banen krummer opp, peker  $a_{\perp} > 0$  i samme retning som  $N$  (dvs oppover), og  $N$  blir større enn  $Mg \cos \beta$ . Hvis banen krummer ned, peker  $a_{\perp} < 0$  i motsatt retning av  $N$  (dvs nedover), og  $N$  blir mindre enn  $Mg \cos \beta$ .



**Figur 1.** Krefter på ei kule som ruller på et krumt underlag.

Det gjenstår å finne (den statiske) friksjonskraften  $f$  fra banen på den rullende kula. La oss velge helningsvinkelens fortegn slik at  $\beta < 0$  når kula ruller nedover og  $\beta > 0$  når den ruller oppover. Da har stigningstallet  $y' = dy/dx = \tan \beta$  riktig fortegn.

Kreftene som virker tangentelt til banen er  $f$  og tyngdens tangentialkomponent  $-Mg \sin \beta$ . Hvis banen heller nedover, er  $\beta < 0$ ,  $f < 0$  (dvs  $f$  har retning mot venstre) og  $a = dv/dt > 0$  (kula får større fart). N2 blir da

$$-Mg \sin \beta + f = Ma.$$

Og hvis det er oppoverbakke:  $\beta > 0$ ,  $f > 0$  (dvs  $f$  har retning mot høyre) og  $a = dv/dt < 0$  (kula får mindre fart). N2 blir da

$$f - Mg \sin \beta = Ma.$$

Med andre ord, samme ligning, enten det er nedover- eller oppoverbakke. Vi trenger dessuten N2 for rotasjon om CM ("spinsatsen"):

$$fR = -I_0 d\omega/dt,$$

som med  $\omega = v/R$  og uttrykket ovenfor for  $I_0$  gir

$$f = -cMdv/dt = -cMa.$$

Her blir det riktig med minustegnet inkludert: Utforbakke betyr  $a > 0$  og dermed  $f < 0$ , dvs mot venstre. Og omvendt med oppoverbakke. Vi setter  $f = -cMa$  inn i N2 for translasjon:

$$-cMa - Mg \sin \beta = Ma,$$

som gir

$$a = -\frac{g \sin \beta}{1 + c},$$

og endelig

$$f = \frac{cMg \sin \beta}{1 + c}.$$

Vi ser at fortegnsvalget for hellingsvinkelen  $\beta$  gir riktig fortegn for  $a$  og  $f$  i disse uttrykkene: Utforbakke betyr  $\beta < 0$ ,  $\sin \beta < 0$  og dermed  $a > 0$  og  $f < 0$ . Med kompakt kule og  $c = 2/5$ :

$$a = -\frac{5g \sin \beta}{7}$$

og

$$f = \frac{2Mg \sin \beta}{7}.$$

Vi har her *forutsatt* at kula ruller rent, dvs uten å gli (slure) mot underlaget. Den beregnede statiske friksjonskraften  $f$  kan imidlertid ikke overstige sin maksimale verdi, gitt ved  $|f| = \mu_s |N|$ . Her er  $\mu_s$  den statiske friksjonskoeffisienten mellom kule og bane. Overflaten på de svarte datamus-kulene er en slags gummi. Banen er en type hard plast, trolig polyetylen eller polypropylen. Det er vel rimelig å anta at verdien av  $\mu_s$  vil være minst 0.4 eller deromkring. For en gitt baneform kan en plotte størrelsen  $|f/N|$  (evt skrive ut maksimumsverdien av  $|f/N|$ ) og sjekke at antagelsen om ren rulling er oppfylt.

## Tidsutviklingen

Når prinsippet om bevaring av mekanisk energi utledes fra Newtons 2. lov, forsvinner tidsaspektet på magisk vis. Dvs, tiden  $t$  inngår ikke lenger i ligninger og uttrykk. Dermed må vi som regel tilbake til Newtons 2. lov dersom vi ønsker å bestemme tidsutviklingen, dvs kulas posisjon (og eventuelt andre størrelser som hastigheten og kreftene som virker på kula) som funksjon av  $t$ . Vi skal skissere hvordan dette kan gjøres numerisk, med en enkel og lettfattelig metode ("forward Euler"). I vårt konkrete problem, der kula er tvunget til å rulle på en bane med en bestemt form  $y(x)$ , er det en enda enklere måte å bestemme tidsutviklingen på: Energi-bevarelse gir oss hastigheten  $v$  uttrykt som en funksjon av høyden  $y$ , og dermed som en funksjon av kulas horisontale posisjon  $x$ , via baneformen  $y(x)$ . Da er tiden  $dt$  som kula bruker på en liten horisontal forflytning  $dx$  direkte gitt som  $dt = dx/v_x$ , for hastighetens komponent i  $x$ -retningen er jo *definert* som  $v_x = dx/dt$ .

*Metode 1: Newtons 2. lov og forward Euler (med fast tidssteg dt)*

Vi tok utgangspunkt i Newtons 2. lov og fant at kulas baneakselerasjon er  $a = -(5g/7) \sin \beta$  når banens hellingsvinkel er  $\beta$ . Banens form  $y(x)$  og stigningstallet  $dy/dx = \tan \beta$  er kjente størrelser. Med andre ord, vi kjenner  $\beta = \arctan(dy/dx)$  og dermed  $a$  langs hele banen. Ideen i Eulermetoden er da slik: Anta at kula starter i posisjon  $(x_0, y_0)$  med starthastighet  $v_0 = 0$  ved tidspunktet  $t_0 = 0$ . Siden  $a = dv/dt$ , vil kula i løpet av et lite tidssteg  $dt$  endre sin hastighet med  $dv = a dt$ . Og siden  $v = ds/dt$ , vil kula i løpet av tiden  $dt$  endre sin posisjon (langs banen) med  $ds = v dt$ . Med de aktuelle startbetingelsene gir dette mellom  $t_0 = 0$  og  $t_1 = dt$  en forflytning  $v_0 dt = 0$  og en hastighetsendring  $-(5g/7) \sin \beta_0 dt$ , slik at  $x_1 = x_0$ ,  $y_1 = y_0$  og  $v_1 = -(5g/7) \sin \beta_0 dt$ . Siden kula ikke flyttet seg i det første tidssteget, har vi selvsagt fremdeles samme hellingsvinkel, dvs  $\beta_1 = \beta_0$ . I tidssteg nr 2 blir forflytningen langs banen  $ds_2 = v_1 dt$ , forflytningen horisontalt  $dx_2 = ds_2 \cos \beta_1$ , og ny horisontal posisjon blir  $x_2 = x_1 + dx_2 = x_1 - (5g/7) \sin \beta_1 \cos \beta_1 (dt)^2$ . Ny vertikal posisjon kan fastlegges fra baneformen:  $y_2 = y(x_2)$ . Litt mer generelt: Når posisjonen  $(x_n, y_n)$  og hastighetens horisontale komponent  $v_{x,n}$  ved tidspunktet  $t_n = n dt$  er kjent, har vi

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x_n + v_{x,n} dt \\ y_{n+1} &= y(x_{n+1}) \\ v_{n+1} &= v_n + a_n dt \\ t_{n+1} &= (n + 1) dt \end{aligned}$$

ved neste tidspunkt  $t_{n+1}$ . Dette gjentar vi inntil vi når ønsket maksimale horisontale posisjon.

Metode 2: Energibevarelse og  $dt = dx/v_x$  (med fast romlig steg  $dx$ )

Programmet `cubicspline.py` beregner  $y(x)$  for 1401 jevnt fordelte  $x$ -verdier, dvs for hver hele mm, fra og med  $x_0 = 0$  til og med  $x_{1400} = 1.400$  m. Hastigheten  $v_n$  og hellingsvinkelen  $\beta_n$  i posisjon  $(x_n, y_n)$  er kjente størrelser. Da kan vi regne ut hvor lang tid  $\Delta t_n$  kula har brukt på intervallet mellom  $x_{n-1}$  og  $x_n$  ( $n = 1, 2, \dots, 1400$ ). Horizontal komponent av hastigheten i posisjon  $x_n$  er  $v_{x,n} = v_n \cos \beta_n$ . Gjennomsnittlig horisontalkomponent av hastigheten på intervall nr  $n$  er da (med god tilnærmelse)

$$\langle v_x \rangle_n = \frac{1}{2} (v_{x,n-1} + v_{x,n}).$$

Fra den grunnleggende definisjonen  $\langle v_x \rangle_n = \Delta x_n / \Delta t_n$  har vi dermed

$$\Delta t_n = \frac{\Delta x_n}{\langle v_x \rangle_n} = \frac{2\Delta x_n}{v_{x,n-1} + v_{x,n}},$$

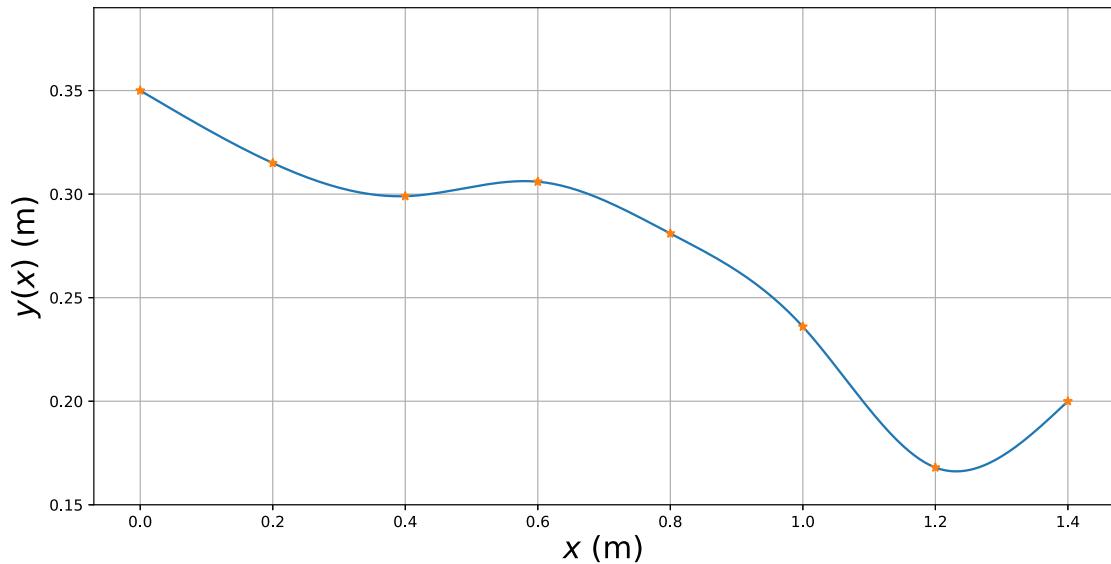
med konstant romlig steg  $\Delta x_n = x_n - x_{n-1} = 1$  mm. Kula (dvs kulas massesenter) starter i posisjon  $(x_0, y_0)$  med starthastighet  $v_0 = 0$  ved tidspunktet  $t_0 = 0$  og passerer posisjonene  $(x_n, y_n)$  med hastigheter  $v_n$  ved tidspunktene

$$t_n = \sum_{j=1}^n \Delta t_j \quad ; \quad n = 1, \dots, 1400.$$

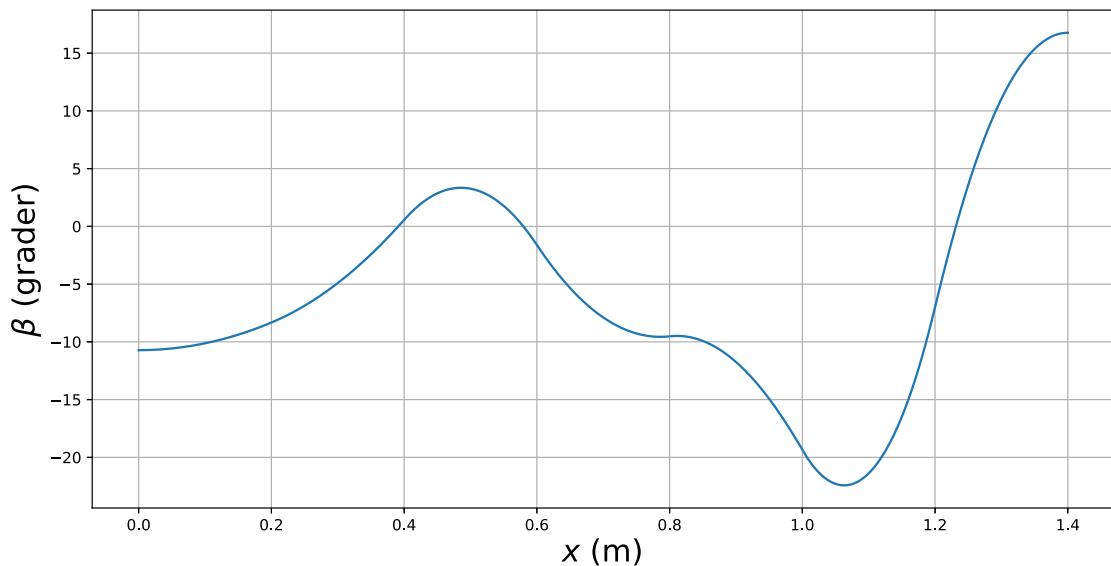
Velg selv om dere vil bruke den ene eller den andre metoden for å bestemme tidsutviklingen.

## Eksempel

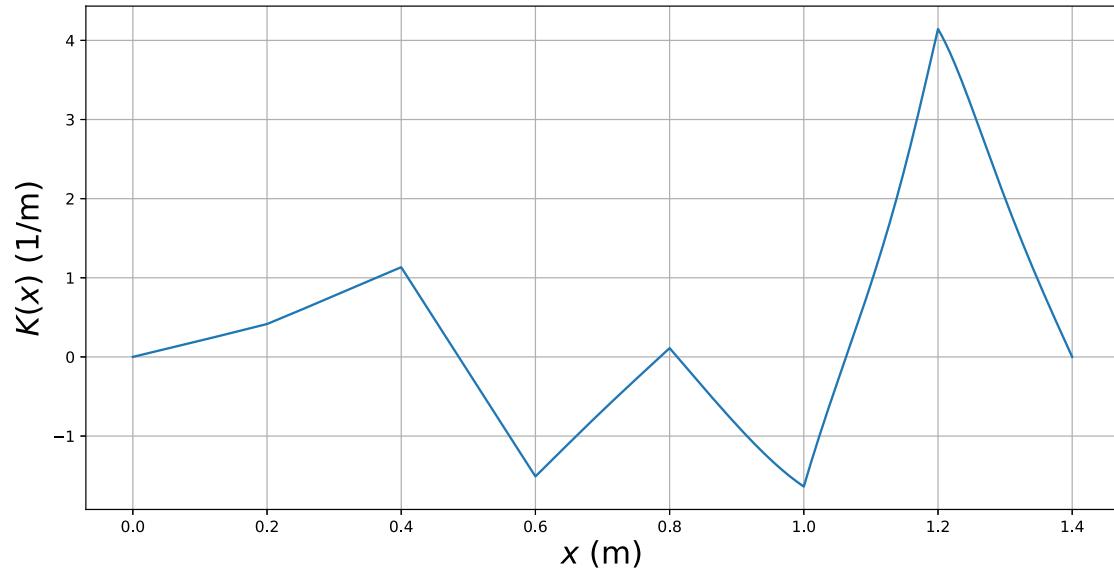
En bane  $y(x)$  kan se slik ut:



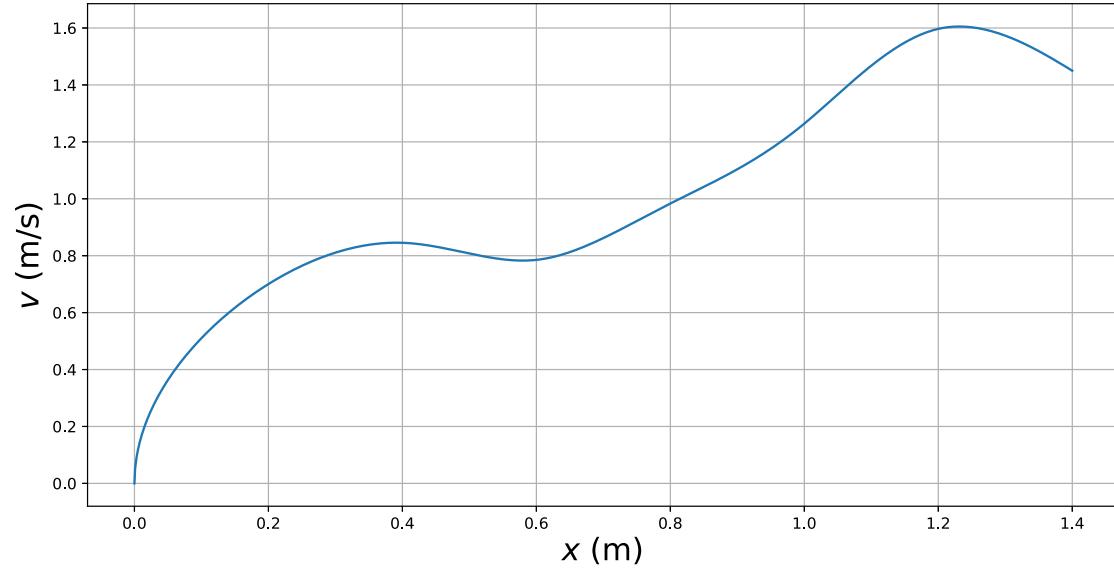
Her er starthøyden  $y_0 = 350$  mm. Laveste festepunkt, ved  $x = 1.2$  m, er i høyden  $y = 168$  mm. Banens helningsvinkel  $\beta$  overstiger ikke  $22.4^\circ$  i absoluttverdi:



Banens krumning ligger mellom  $-1.6$  og  $+4.1$  pr m, slik at minste krumningsradius er ca 24 cm:

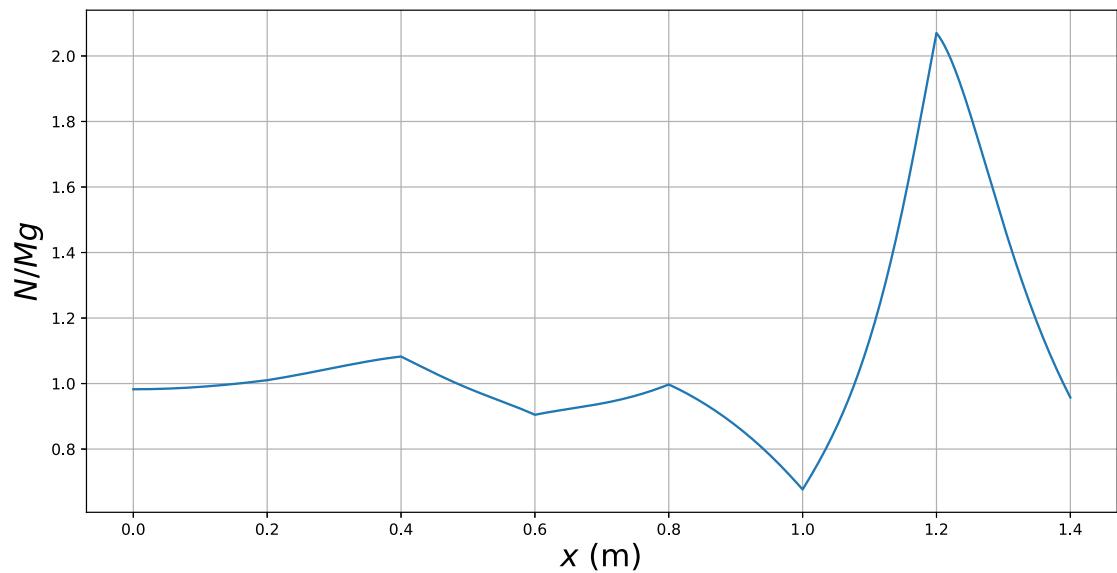


Med ei kompakt kule ( $c = 2/5$ ) blir fartsgrafen  $v(x)$  slik:

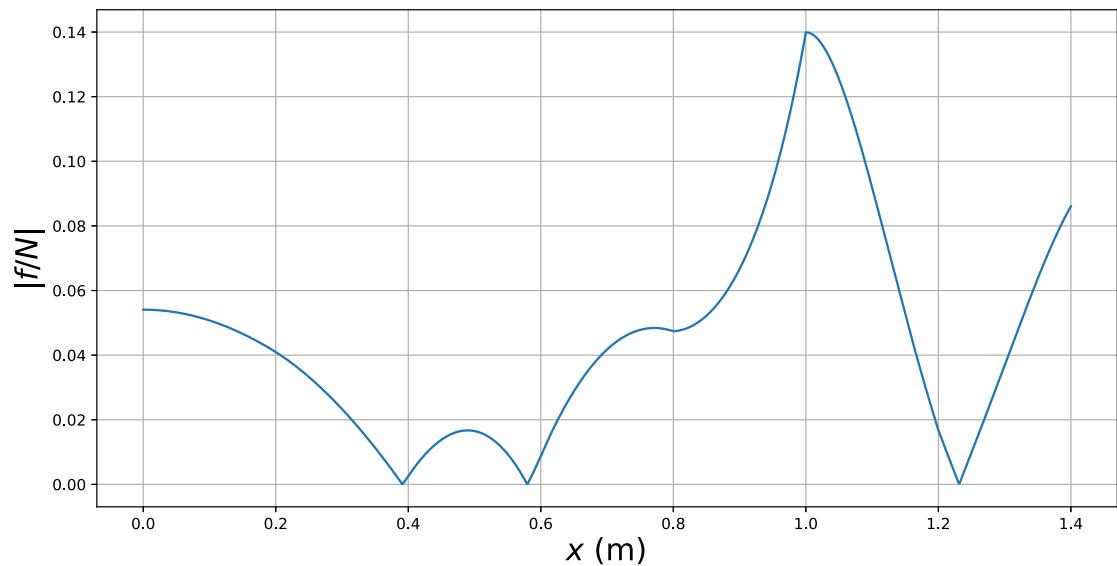


Maksimal hastighet oppnås som ventet i banens bunnpunkt, ved  $x$  i overkant av 1.2 m.

Grafen for normalkraften  $N(x)$  (her i enheter av kulas tyngde  $Mg$ ) ligner kvalitativt på grafen for banens krumning:

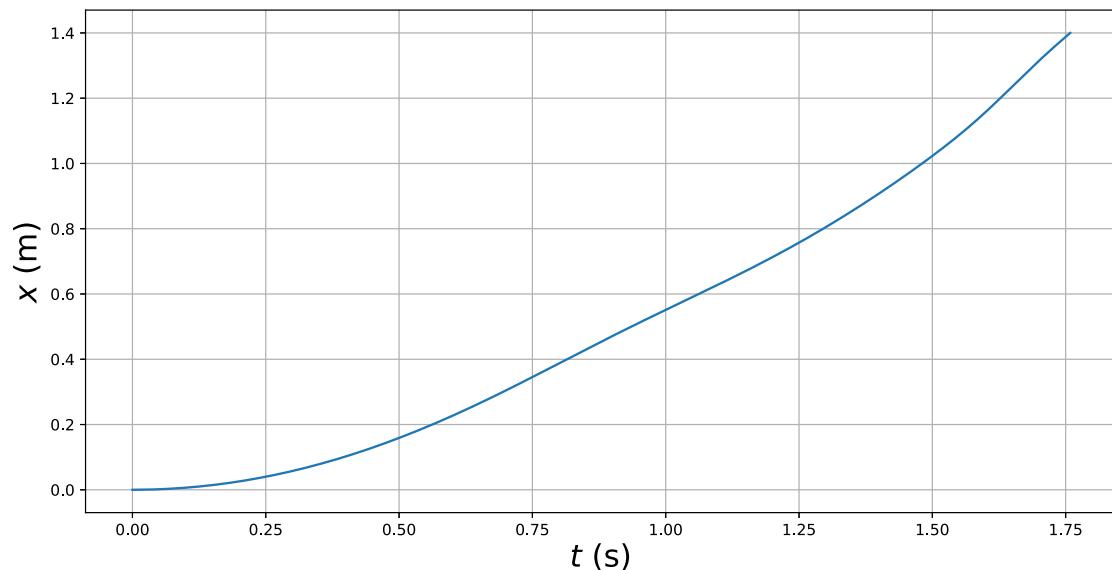


Forholdet mellom friksjonskraften  $f$  og normalkraften  $N$  overstiger ikke verdien 0.14:



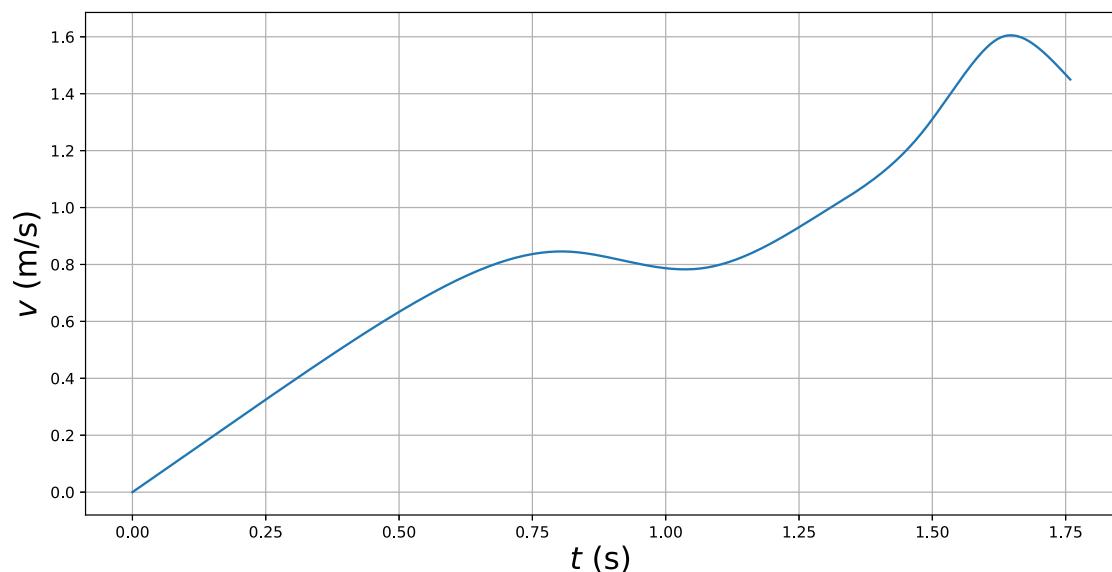
Dersom statisk friksjonskoeffisient er større enn 0.14, vil kula rulle rent uten å gli.

Neste figur viser horisontal posisjon  $x$  som funksjon av tiden  $t$ :



Vi ser at hele reisen tok ca 1.75 sekunder.

Siste figur viser hastigheten  $v$  som funksjon av tiden  $t$ :



Grafen er som ventet ganske lik grafen for  $v(x)$ . Banens bunnpunkt nås etter ca 1.65 sekunder.