Kahoot! v E-learningu*

Adam Škurla

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xskurla@stuba.sk

15. október 2020

Abstrakt

V tejto práci sledujeme použitie Kahoot! v E-learningu. Kahoot! je vzdelávacia platforma založená na hre a interaktívnej forme kvízov, kde študenti môžu ihneď reagovať a zlepšuje to ich komunikáciu s učiteľom počas učiva. Kahoot! je aplikácia, ktorá sa momentálne používa najmä kvôli tomu, že študent dostane takmer okamžitú spätnú väzbu. V tejto práci, by sme sa chceli zaoberať s tým, ako študenti a aj učitelia zlepšili svoje výsledky práve pomocou aplikácie Kahoot! a to najmä v učení cudzích jazykov. Študentom sa zvýšila úspešnosť na predmete práve vďaka tejto aplikácii. Dôvodom je najmä to, že väčšina študentov si túto aplikáciu pochvaľovala najmä preto lebo mohli lepšie a rýchlejšie reagovať a učitelia mohli vytvárať omnoho lepšie otázky a dať tak študentom omnoho lepšie skúsenosti s cudzím jazykom v písanej forme.

1 Úvod

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti. Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 4 a 5. Záverečné poznámky prináša časť 6.

2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom \includegraphics označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

^{*}Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2020/21, vedenie: Fedor Lebocki

3 INÁ ČASŤ 2

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno zdôrazniť kurzívou.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

- 1. jedna vec
- 2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 4 Dôležitá časť
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- 6 Záver

 $^{^1\}mathrm{Niekedy}$ môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.