Instalacja i konfiguracja

Instalacja środowiska

Konfiguracja wirtualnych urządzeń

Struktura katalogów w aplikacji

Tworzenie podstawowej aplikacji

Przegląd podstawowych komponentów graficznych

Korzystanie z komponentów wizualnych w kodzie

Obsługa zdarzenia kliknięcia na komponent

Zasoby tekstowe - wykorzystanie pliku strings.xml

Szablony kolorów

Style komponentów

Tło ekranu aplikacji

Konfiguracja własnego menu

Różne layouty w różnych orientacjach

Wyłączenie obracania ekranu w aplikacji

Układy elementów na ekranie - rodzaje layoutów

Parametr wrap\_content vs fill\_parent

ScrollView - ekran przewijany

Czas na programowanie!

Wykorzystanie Log.d w debuggowaniu

Cykl życia aplikacji

Komunikaty Toast

Podpowiedzi w oknach edycyjnych

Obsługa zdarzenia kliknięcia na komponent

Obracanie obrazków i innych komponentów

Intencje

Otwieranie przeglądarki www z aplikacji

Projekt podsumowujący