

# WAWJS - Cvičenie 1

Adam Štuller

## Computer Science in JavaScript

---

Knižnica, ktorá poskytuje klasické paradigmy, algoritmy a prístupy ku computer science. Obsahuje pokročilé dátové štruktúry ako linked list, haldu, binarne stromy a tiež algoritmy na triedenie, binárne vyhľadávanie atď. Všetko je napísané v Javascripte.

Repo: <https://github.com/humanwhocodes/computer-science-in-javascript>

Využitie: akýkoľvek projekt, v ktorom treba použiť zložitejšie dátové štruktúry.

## Cesium

---

Knižnica na zobrazovanie 2D a 3D máp a glóbusov v prehliadači. Zobrazuje tieto mapy rýchlo, presne a vo vysokej kvalite. Informácie čerpá z platformy Cesium ion, čo je v súčasnosti už platená platforma od rovnakej spoločnosti.

Využitie: <https://cesiumjs.org>

Repo: <https://github.com/AnalyticalGraphicsInc/cesium>

## Commander.js

---

Knižnica, ktorá poskytuje riešenie pre integráciu shellov s node.js skriptami.

Repo: <https://github.com/tj/commander.js#commanderjs>

Ukážka aplikácie:

```
const program = require('commander');

program
  .option('-d, --debug', 'output extra debugging')
  .option('-s, --small', 'small pizza size')
  .option('-p, --pizza-type <type>', 'flavour of pizza');

program.parse(process.argv);

if (program.debug) console.log(program.opts());
console.log('pizza details:');
if (program.small) console.log('- small pizza size');
if (program.pizzaType) console.log(`- ${program.pizzaType}`);
```