

PROJECT CHARTER



TUGAS

**Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Manajemen Proyek yang
diampu oleh Ibu Beta Noranita, S.Si, M.Kom**

Disusun Oleh:

- | | |
|---------------------------------|----------------|
| 1. Adam Sukma Darmawan | 24060118140096 |
| 2. Atiqoh Nazilatun | 24060118120010 |
| 3. Ivan Benawan | 24060118140092 |
| 4. Meiliana Salsyadela Surindra | 24060118140079 |

**PROGRAM STUDI STRATA 1 INFORMATIKA
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/ INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2021**

A. *Project Title*

Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Blog pada Platform Berbasis Web dan Android.

B. *Project Start Date*

1 Maret 2021

C. *Project Finish Date*

30 April 2021

D. *Budget Information*

Perusahaan mengalokasikan sebesar Rp. 50.000.000 untuk proyek ini. Pengeluaran paling besar digunakan untuk pembayaran gaji karyawan. Perkiraan awal proyek ini dikerjakan 25 jam per minggu.

E. *Project Manager*

Adam Sukma Darmawan, 087792066344, adamsukma@students.undip.ac.id

F. *Project Objectives*

Mengembangkan sebuah aplikasi blog dengan anggaran yang sudah ditentukan dan dapat diselesaikan dalam waktu 2 bulan. Aplikasi yang dikembangkan juga sesuai dengan *system requirement* yang diminta oleh *client*. Aplikasi blog ini merupakan suatu sistem yang dapat diakses secara gratis oleh seorang penulis maupun pengguna secara umum. Aplikasi blog ini dikembangkan pada platform berbasis web dan android. Aplikasi blog akan menampilkan artikel dalam beberapa kategori. Pengguna dapat mencari artikel berdasarkan kata kunci atau kategori. Pengguna juga dapat melihat komentar penulis pada setiap artikel. Sedangkan penulis dapat menambahkan artikel-artikel baru dan juga dapat melakukan pengelolaan (mengubah dan menghapus) terhadap artikel miliknya. Penulis juga dapat menambahkan komentar pada artikel yang ada. User harus memiliki akun terlebih dahulu untuk dapat berperan sebagai penulis.

G. Main Project Success Criteria

Blog dapat berjalan dengan baik pada platform berbasis web dan android.

H. Approach

- Melakukan komunikasi dengan pihak klien.
- Melakukan survei untuk menentukan fitur-fitur.
- Mengimplementasikan ke dalam bentuk kode pemrograman
- Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat

I. Roles and Responsibilities

<i>Name</i>	<i>Role</i>	<i>Position</i>	<i>Contact Information</i>
Adam Sukma Darmawan	<i>Project Manager</i>	PT Karya Kita Semua, <i>Manager</i>	adamsukma@students.undip .ac.id
Atiqoh Nazilatun	<i>Team Member</i>	PT Karya Kita Semua, <i>Software Engineer</i>	atiqohnazilatun@students.un dip.ac.id
Ivan Benawan	<i>Team Member</i>	PT Karya Kita Semua, <i>Quality Control</i>	ivanbenawan@students.undi p.ac.id
Meiliana Salsyadela Surindra	<i>Team Member</i>	PT Karya Kita Semua, <i>Software Analyst</i>	delasurindra@students.undip .ac.id
Budi Hartanto	<i>Sponsor</i>	PT Karya Kita Semua, <i>Executive Officer</i>	budihartanto@gmail.com
Arif Setiawan	<i>Advisor</i>	<i>Client Representative</i>	arifsetiawan@gmail.com