

Program **Figury** — proszę napisać obiektowo program pozwalający na wyliczanie pól figur płaskich: kwadrat, prostokąt, koło, trójkąt, trapez. W sensie funkcjonalnym jest to dokładnie taki sam program jak zrealizowany wcześniej w zadaniu. Wszystkie zawarte tam wymagania użytkowe powinny zostać zachowane.

Program ma być zrealizowany obiektowo, dla każdej z rozważanych figur należy zdefiniować odpowiednią klasę zawierającą funkcję obliczania pola. Wskazówki na temat definiowania prostych klas obiektów geometrycznych zawiera [skrypt z programowania obiektowego](#) (od str. 10).

Rozwiązanie

Proszę jako rozwiązanie przesłać plik tekstowy z rozszerzeniem CPP, zawierający oryginalny tekst programu.