

SAE 2.02 (Graphes) Recettes

Quand et Qui ?

Les recettes auront lieu lors de la dernière séance de **TP** : le projet devra donc être rendu sur GitHub jusqu'au **lundi 19 mai matin 8h** pour que tous les groupes soient à égalité. Même si tous les membres de l'équipe ne sont pas présents la soutenance aura lieu si au moins un des membres est là, cependant **la note de 0 sera attribuée aux absents qui n'ont pas de justification valable**. Sauf cas exceptionnel, la note sera la même pour tous les membres de l'équipe mais vous pouvez envoyer un message personnel à votre chargé de TP pour dire anonymement si quelqu'un devrait avoir un bonus. Rappel : l'exercice du DST donnera une note individuelle.

Sur quelle machine ?

Les recettes seront a priori exécutées sur un ordinateur portable de l'équipe, pensez à en apporter un, sauf si les machines de l'IUT sont effectivement utilisables (**ce qui nécessite des tests avant la recette et non pas au dernier moment**). En cas d'impossibilité prévenez votre chargé de TP pour voir s'il peut se procurer un pc. Il doit être possible de faire la recette à partir de la version qui a été mise sur GitHub au plus tard à la date limite indiquée plus haut.

Pendant la recette le (ou la) chargé(e) de TP essayerons votre algo Dijkstra sur d'autres labyrinthes en vous fournissant les fichiers x.maze et x.dist. Prévoyez un moyen de lire ces fichiers, depuis discord par exemple.

Que rendre ?

Tout ce qui est à rendre doit être sur GitHub :

- un fichier **readme.md** avec les informations suivantes :
 - Le nom et prénom des membres de l'équipe et leur groupe de TP. Ils ne doivent pas avoir changé depuis le début du projet (sauf accord du chargé de TP).
 - Quelques lignes pour préciser ce qui marche et ne marche pas et notamment est-ce que Checker passe les tests fournis sur Moodle avec tous les labyrinthes fournis et si l'adaptateur a été codé.
- Un fichier **architecture.pdf** avec le diagramme d'architecture (paquetages et classes avec les associations entre les classes y compris les dépendances, **sans** les méthodes et les attributs).
- Le code compilable avec suffisamment de tests unitaires (au moins ceux fournis sur Moodle).

Critères de notation

Rappel : la note de la SAE combine la note globale de maths et la note globale d'informatique. La note d'informatique est à 50% la note qui sera donnée suite à la recette et à 50% la note de l'exercice graphes du DST.

Est-ce que tout ce qui a été demandé dans ce document a été rendu en temps et en heure sur GitHub ?

Le **diagramme d'architecture** est-il complet avec notamment les **dépendances** ?

Est-ce que tous les **tests** fournis sur Moodle tournent correctement ?

Est-ce que les labyrinthes supplémentaires apporté par le (ou la) chargé(e) de TP passent (avec Checker) une fois les fichiers placés dans le répertoire bench ?

Est-ce que Dijkstra est **générique** et ne dépend donc pas de chaque type de graphe mais uniquement de l'interface Graph ?

Est-ce que l'**encapsulation** des données est respectée ?

Est-ce que le code respecte les **consignes habituelles** sur la non-duplication du code, les nombres magiques, la taille maximum des méthodes (10 à 15 lignes sauf raison particulière), le nommage clair des entités etc. ?