

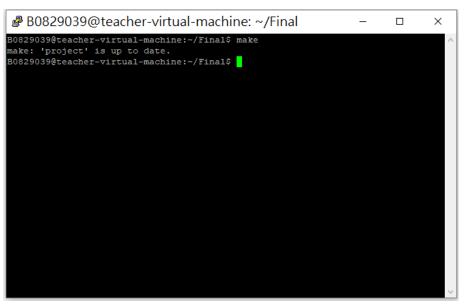
Term Project

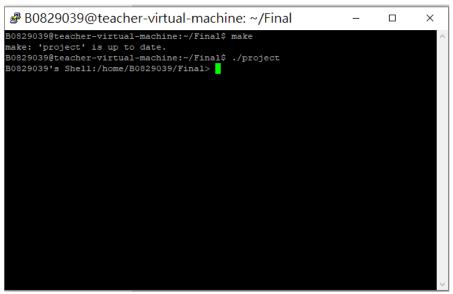
Login Shell

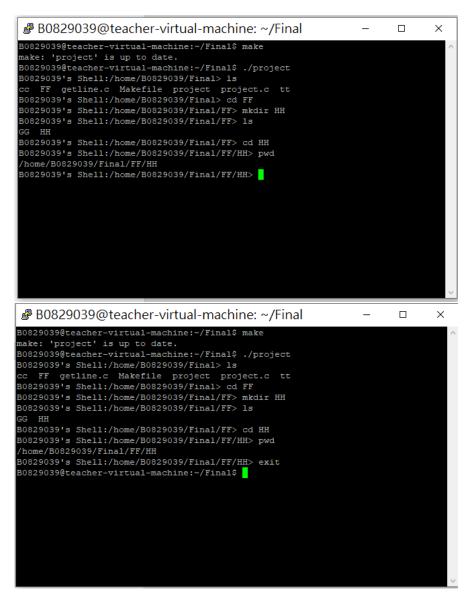


使用說明:

首先先將 project.c 與 Makefile 一起放在同個資料夾中,接者輸入 make 或是 gcc project.c -o project 進行編譯,然後以./project 執行產生出來的檔案,便可以進入該 shell 並執行多種指令如 ls,env,cd,pwd,mkdir 等等,若要中斷執行可輸入 exit 或使用 control+c。







程式細節解釋:

本程式通過 shell_loop 函數不斷地跑無窮迴圈以應對使用者的輸入,過程中會執行 shell_read_line()來讀取使用者輸入的字串,以 getline()函數分配記憶體並將其儲存,shell_split_line()則將儲存的輸入以空格進行分割,最後以二維陣列的形式儲存指令及變數,最後再用 shell_execute()執行儲存的指令,過程中會去判斷指令是否存在,是否為可直接執行的內置指令,或著是需要以 fork 加開進程的外置指令,並做出對應行動。

完整程式碼(含註解):

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#define TOKEN_BUFSIZE 64
#define MAX DIR NAME 2048
#define TOK_WORD " \t\r\n\a"//由於 getline 會留下一個換行字符,因此除將字串
移除空格外也要移除換行符號
int shell_build_in_cmd(char **args){
   if(strcmp(args[0],"exit")==0)
       exit(0);
   }
   else if(strcmp(args[0],"cd")==0)
       if(chdir(args[1]))
           printf("cd %s:no such directory\n", args[1]);
       return 1;
   else if(strcmp(args[0], "pwd")==0)
       char buffer[MAX_DIR_NAME]={0};
       printf("%s\n", getcwd(buffer, sizeof(buffer)));
       return 1;
   }//用 getcwd 來確認目前所在的目錄
   else
       return 0; //非以上三種內置指令,需要進行 Fork 才可執行,因此 return 0
char *shell_read_line()
   char *line = NULL;
```

```
ssize_t bufsize = 0; // 利用 getline 來自動分配緩衝區,將整串輸入放入到
line 中
   getline(&line, &bufsize, stdin);
   return line;
};
char **shell split line(char *line){
   int bufsize = TOKEN_BUFSIZE, position = 0;
   char **commands = malloc(bufsize * sizeof(char*));//分配記憶體用以分
析以空格分割的輸入,先假設有 64 個區段
   char *command;
   if (!commands) {
      fprintf(stderr, "shell allocation error\n");//若記憶體分配失敗則輸
      exit(1);
   command = strtok(line, TOK WORD);//利用 strtok 分離出指令的第一個詞,如
cd final 中的 cd
   while (command != NULL) {
      commands[position] = command;//在commands[postion]儲存指令
      position++;
      if (position >= bufsize) {//如果片段太多,超過 BUFFSIZE 就繼續分配更
          bufsize += TOKEN BUFSIZE;
          commands = realloc(commands, bufsize * sizeof(char*));//利用
realloc 在保留内容物的情况下增加記憶體空間
          if (!commands) {
             fprintf(stderr, "shell allocation error\n");//若command
分配後反而為 null 則終止程式
             exit(1);
          }
      command = strtok(NULL, TOK_WORD);//繼續分割字串的剩餘部分,由於
getline 會留下一個換行字符,因此除將字串移除空格外也要移除換行符號
   commands[position] = NULL;//最後一位設成 NULL
   return commands;
};
int shell_execute(char **args)
```

```
if(args[0]==NULL)//如果沒有指令則跳過這輪的執行
       return 1;
   else if(shell_build_in_cmd(args))//是内建指令,直接執行
       return 1;
   else{
              //由於外置指令需要重開進程才能執行,因此 fork 後再執行
       int pid=fork();
       if(pid==0)
          if(execvp(args[0],args)<0)//執行外置指令
              printf("%s:command not found.\n", args[0]);//指令不存在
              exit(0);
          }
       else if(pid<0)</pre>
          printf("fork error\n");
          exit(1);
       wait(pid);
   return 1;
};
void shell_loop()
   char *line;
   char **args;
   char buffer[MAX_DIR_NAME];
   while (1)
       printf("B0829039's Shell:%s> ", getcwd(buffer, sizeof(buffer)));
       line = shell_read_line();//接收輸入的字串
       args = shell_split_line(line);//分割輸入的字串
```

```
shell_execute(args);//執行指令
free(line);//回收記憶體
free(args);//回收記憶體
}

int main()
{
    shell_loop();
    return 0;
}
```