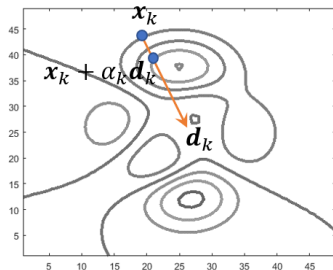


The background of the slide is a faded photograph of the main entrance gate of Jiaotong University. The gate is a large, white, curved structure with the university's name in Chinese characters '交通大学' and English 'JIAOTONG UNIVERSITY' inscribed on it. To the left of the gate is a stone wall with a large relief sculpture. A paved road leads through the gate, and a building is visible in the background.

第3章 一维线性搜索方法

线性搜索

在迭代优化算法中，若当前迭代点为 \mathbf{x}_k ，该点处的搜索方向为 \mathbf{d}_k ，确定步长 α_k 来获得更优的下一个迭代点 \mathbf{x}_{k+1} 的问题称为**线性搜索问题**。



更一般地，可以将**线性搜索**理解为关于单变量函数的优化方法，也称为**一维搜索**，是多变量函数最优化方法的基础。

本章主要学习内容

3.1 精确线性搜索

3.2 非精确线性搜索

3.3 插值逼近法

The background image shows the main entrance gate of Jiaotong University. The gate is a large, white, curved structure with the university's name in English, "JIAOTONG UNIVERSITY", on the right side and in Chinese, "交通大学", on the left. Below the gate is a metal fence and a paved road. To the left of the gate is a building with a large, brown, textured wall. The sky is blue and there are trees in the background.

3-1 精确线性搜索

精确线性搜索

从迭代点 \mathbf{x}_k 出发, 沿着搜索方向 \mathbf{d}_k 确定关于步长函数:

$$\varphi(\alpha) = f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k),$$

并通过极小化该函数获得最优步长因子 α_k , 即

$$\varphi(\alpha_k) = \min_{\alpha > 0} \varphi(\alpha) = \min_{\alpha > 0} f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k). \quad (3.1.1)$$

以上获得步长的方法称为精确线性搜索。

若 f 为一阶连续可微, 根据一阶最优性定理有:

$$\varphi'(\alpha) = \nabla f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k)^T \mathbf{d}_k = 0$$

解以上关于 α 的方程来确定最优步长:

精确线性搜索

此时显然有：

$$\nabla f(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k)^T \mathbf{d}_k = \mathbf{g}_{k+1}^T \mathbf{d}_k = 0.$$

当前迭代点处梯度方向 \mathbf{g}_{k+1} 与前一个迭代点搜索方向 \mathbf{d}_k 互相垂直。

算法3.1.1 精确线性搜索算法

步1 给出 $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$, $0 \leq \varepsilon \ll 1$, $k := 0$.

步2 计算 $\nabla f(\mathbf{x}_k)$.如果 $\|\nabla f(\mathbf{x}_k)\| \leq \varepsilon$, 停止.

步3 计算下降方向 \mathbf{d}_k .

步4 计算步长因子 α_k ,使得:

$$f(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k) = \min_{\alpha \geq 0} f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k).$$

步5 令 $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k$,转步2.

函数值下降估计

定理3.1.1 单步迭代函数值下降界估计.

设 \mathbf{d}_k 是下降方向, α_k 是精确线性搜索的步长因子。若存在常数 $M > 0$, 使得对所有 $\alpha > 0$,

$$\|\nabla^2 f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k)\| \leq M, \quad \forall k, \quad (3.1.2)$$

则

$$f(\mathbf{x}_k) - f(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k) \geq \frac{1}{2M} \|\mathbf{g}_k\|^2 \cos \theta_k. \quad (3.1.3)$$

其中: $\theta_k = \angle \mathbf{d}_k, -\mathbf{g}_k$ 表示向量 \mathbf{d}_k 与 $-\mathbf{g}_k$ 之间的夹角, 即

$$\cos \theta_k = -\frac{\mathbf{d}_k^T \mathbf{g}_k}{\|\mathbf{d}_k\| \|\mathbf{g}_k\|}. \quad (3.1.4)$$

定理3.1.1证明

证明： 由假设可知对任意 $\alpha > 0$ 有：

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k) &= f(\mathbf{x}_k) + \alpha \mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k + \frac{1}{2} \alpha^2 \mathbf{d}_k^T \nabla^2 f(\mathbf{x}_k + \theta \alpha \mathbf{d}_k) \mathbf{d}_k, \quad (0 < \theta < 1) \\ &\leq f(\mathbf{x}_k) + \alpha \mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k + \frac{1}{2} \alpha^2 M \|\mathbf{d}_k\|^2. \end{aligned}$$

令 $\bar{\alpha} = -\frac{\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k}{M \|\mathbf{d}_k\|^2}$. 由于 α_k 是精确线性搜索步长因子，故有：

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}_k) - f(\mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k) &\geq f(\mathbf{x}_k) - f(\mathbf{x}_k + \bar{\alpha} \mathbf{d}_k) \\ &\geq -\bar{\alpha} \mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k - \frac{1}{2} \bar{\alpha}^2 M \|\mathbf{d}_k\|^2 \\ &= \frac{1}{2} \frac{(\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k)^2}{M \|\mathbf{d}_k\|^2} = \frac{1}{2M} \|\mathbf{g}_k\|^2 \frac{(\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k)^2}{\|\mathbf{g}_k\|^2 \|\mathbf{d}_k\|^2} \\ &= \frac{1}{2M} \|\mathbf{g}_k\|^2 \cos^2 \theta_k. \end{aligned}$$

结论得证。 ■

精确线性搜索方法

定理3.1.2 精确线性收敛性.

设梯度 $\mathbf{g}(\mathbf{x})$ 在水平集 $L = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n | f(\mathbf{x}) \leq f(\mathbf{x}_0)\}$ 上存在且一致连续, 采用精确线性搜索的算法3.1.1产生的方向 \mathbf{d}_k 与 $-\mathbf{g}_k$ 的夹角 θ_k 满足:

$$\theta_k \leq \frac{\pi}{2} - \mu, \text{ 对某个 } \mu > 0,$$

则或者对某个有限的 N 有 $\mathbf{g}_N = 0$, 或者 $f(\mathbf{x}_k) \rightarrow -\infty$, 或者 $\mathbf{g}_k \rightarrow 0$.

证明: 假定对所有 k , $\mathbf{g}_k \neq 0$, $f(\mathbf{x}_k)$ 下有界。由于 $\{f(\mathbf{x}_k)\}$ 单调下降, 故极限存在, 因而

$$f(\mathbf{x}_k) - f(\mathbf{x}_{k+1}) \rightarrow 0. \quad (\text{a})$$

反证法 假定 $\mathbf{g}_k \rightarrow 0$ 不成立, 则存在常数 $\varepsilon > 0$ 和一个子序列使得 $\|\mathbf{g}_k\| \geq \varepsilon$. 从而

$$-\frac{\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k}{\|\mathbf{d}_k\|} = \|\mathbf{g}_k\| \cos \theta_k \geq \varepsilon \sin \mu \stackrel{\Delta}{=} \varepsilon_1 \quad (\text{b})$$

定理3.1.2证明

证明续： 又

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k) &= f(\mathbf{x}_k) + \alpha \mathbf{g}(\boldsymbol{\xi}_k)^T \mathbf{d}_k = f(\mathbf{x}_k) + \alpha \mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k + \alpha [\mathbf{g}(\boldsymbol{\xi}_k) - \mathbf{g}_k]^T \mathbf{d}_k \\ &\leq f(\mathbf{x}_k) + \alpha \|\mathbf{d}_k\| \left(\frac{\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k}{\|\mathbf{d}_k\|} + \|\mathbf{g}(\boldsymbol{\xi}_k) - \mathbf{g}_k\| \right), \end{aligned} \quad (\text{c})$$

其中 $\boldsymbol{\xi}_k$ 在 \mathbf{x}_k 与 $\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k$ 之间。

由于 \mathbf{g} 在水平集 L 上一致连续，故存在 $\bar{\alpha}$ ，使得当 $0 \leq \alpha \|\mathbf{d}_k\| \leq \bar{\alpha}$ 时，

$$\|\mathbf{g}(\boldsymbol{\xi}_k) - \mathbf{g}_k\| \leq \frac{1}{2} \varepsilon_1. \quad (\text{d})$$

依次利用前面(b)(c)(d)三式得：

$$f(\mathbf{x}_k + \bar{\alpha} \frac{\mathbf{d}_k}{\|\mathbf{d}_k\|}) \leq f(\mathbf{x}_k) + \bar{\alpha} \left(\frac{\mathbf{g}_k^T \mathbf{d}_k}{\|\mathbf{d}_k\|} + \frac{1}{2} \varepsilon_1 \right) \leq f(\mathbf{x}_k) - \frac{1}{2} \bar{\alpha} \varepsilon_1.$$

定理3.1.2证明

证明续： 从而由精确线性搜索可得：

$$f(\mathbf{x}_{k+1}) \leq f(\mathbf{x}_k + \bar{\alpha} \frac{\mathbf{d}_k}{\|\mathbf{d}_k\|}) \leq f(\mathbf{x}_k) - \frac{1}{2} \bar{\alpha} \varepsilon_1.$$

这与(a)矛盾。从而有 $\mathbf{g}_k \rightarrow 0$. 结论得证。 ■

线性搜索迭代算法

线性搜索迭代算法分成两个阶段:

- 第一阶段: 确定包含理想的步长因子(或问题最优解)的初始搜索区间;
- 第二阶段: 采用某种分割技术或插值方法缩小这个区间。

试探法/分割法(无导数): 0.618法与Fibonacci法

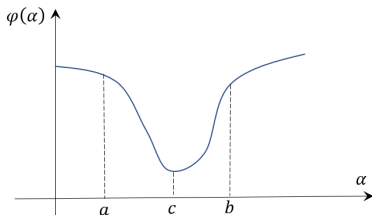
- **基本思想:** 通过取试探点和比较函数值来确定极小点所在近似区间。仅需计算函数值且不涉及导数, 又称直接法。
- **适用情形:** 适用于非光滑及导数表达式复杂或写不出的种种情形。要求所考虑区间上的目标函数是单峰函数。

初始搜索区间确定

进退法: 从一点出发, 按一定步长, 试图确定出函数值呈现“高-底-高”的三点, 即

$$\varphi(a) \geq \varphi(c) \leq \varphi(b),$$

这里 $a \leq c \leq b$.



进退法(1)-函数值

具体做法1： 初始点 $\alpha_0 > 0$ ，初始步长 $h_0 > 0$

- 情形1:

$$\varphi(\alpha_0 + h_0) \leq \varphi(\alpha_0),$$

下一步试探点 $\alpha_1 = \alpha_0 + h_0$ ，加大步长，再向前搜索，直到目标函数上升为止。

- 情形2:

$$\varphi(\alpha_0 + h_0) > \varphi(\alpha_0),$$

则下一试探点仍以 α_0 为出发点，沿反方向同样搜索，直到目标函数上升就停止。

进退法(2)-导数值

具体做法2： 在包含极小点 α^* 的区间 $[a, b]$ 的端点处，

$$\varphi'(a) \leq 0, \varphi'(b) \geq 0.$$

给定步长 $h \geq 0$ ，取初始点 $\alpha_0 \geq 0$ 。

- 若 $\varphi'(\alpha_0) \leq 0$ ，则取

$$\alpha_1 = \alpha_0 + h,$$

- 若 $\varphi'(\alpha_0) \geq 0$ ，则取

$$\alpha_1 = \alpha_0 - h.$$

其余过程与上述方法类似。

进退法步骤

算法3.1.2 – 进退法

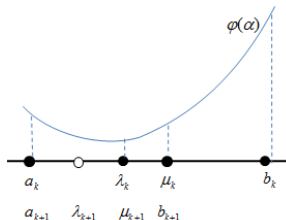
- 步1** 选取初始数据。 $\alpha_0 \in [0, \infty)$, $h_0 > 0$, 加倍系数 $t > 1$ (e.g. $t = 2$), 计算 $\varphi(\alpha_0)$, $k := 0$.
- 步2** 比较目标函数值. 令 $\alpha_{k+1} = \alpha_k + h_k$, 计算 $\varphi_{k+1} = \varphi(\alpha_{k+1})$, 若 $\varphi_{k+1} < \varphi_k$, 转步3, 否则转步4.
- 步3** 加大搜索步长. 令 $h_{k+1} := th_k$, $\alpha := \alpha_k$, $\alpha_k := \alpha_{k+1}$, $\varphi_k := \varphi_{k+1}$, $k := k + 1$, 转步2.
- 步4** 反向搜索. 若 $k = 0$, 转换搜索方向, 令 $h_k := -h_k$, $\alpha := \alpha_{k+1}$, 转步2; 否则, 停止迭代, 令

$$a = \min\{\alpha, \alpha_{k+1}\}, b = \max\{\alpha, \alpha_{k+1}\},$$

输出 $[a, b]$, 停止.

0.618法

设包含极小点 α^* 的初始搜索区间为 $[a, b]$, 设 $\varphi(\alpha) = f(\mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k)$, 在 $[a, b]$ 上是**单峰函数**。



0.618法(也称为**黄金分割法**)的基本思想: 在搜索区间 $[a, b]$ 上选取两个对称点 λ, μ 且 $\lambda < \mu$, 比较两点处的函数值 $\varphi(\lambda)$ 和 $\varphi(\mu)$ 来决定删除左半区间 $[a, \lambda)$ 或者右半区间 $(\mu, b]$. 删除后的区间长度是原区间长度的0.618倍。新区间保留两个对称点中的一点, 再选一个对称点, 比较两个新对称点处的函数值. 重复这个过程, 最后确定出极小点 α^* 。

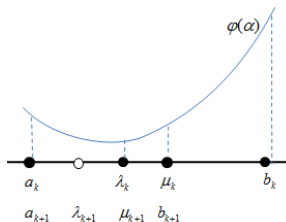
0.618法

记 $a_0 = a, b_0 = b$, 区间 $[a_0, b_0]$ 经 k 次缩短后变为 $[a_k, b_k]$. 选取两个试探点 λ_k 和 μ_k 需满足下列条件:

$$b_k - \lambda_k = \mu_k - a_k. \quad (3.1.5)$$

$$b_{k+1} - a_{k+1} = \tau(b_k - a_k) \quad (3.1.6)$$

第一个条件表示试探点要对称分布, 第二个条件表示新区间是老区间的 τ 倍:



0.618法

情形1: $\varphi(\lambda_k) \leq \varphi(\mu_k)$ 删除右端点

由于

$$b_k - \lambda_k = \mu_k - a_k \quad (3.1.7)$$

$$\mu_k - a_k = \tau(b_k - a_k) \quad (3.1.8)$$

于是得到

$$\lambda_k = a_k + (1 - \tau)(b_k - a_k) \quad (3.1.9)$$

$$\mu_k = a_k + \tau(b_k - a_k) \quad (3.1.10)$$

删掉右半区间 $(\mu_k, b_k]$, 保留 $[a_k, \mu_k]$, 新搜索区间为

$$[a_{k+1}, b_{k+1}] = [a_k, \mu_k] \quad (3.1.11)$$

0.618法

为进一步缩短区间，由(3.1.10)与(3.1.11)，取试探点 μ_{k+1} 如下：

$$\begin{aligned}\mu_{k+1} &= a_{k+1} + \tau(b_{k+1} - a_{k+1}) \\ &= a_k + \tau(\mu_k - a_k) \\ &= a_k + \tau(a_k + \tau(b_k - a_k) - a_k) \\ &= a_k + \tau^2(b_k - a_k).\end{aligned}\tag{3.1.12}$$

若令 $\tau^2 = 1 - \tau$ ，取 $\tau = \frac{\sqrt{5}-1}{2} \approx 0.618$ ，则

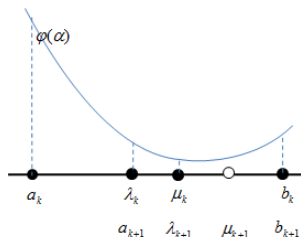
$$\mu_{k+1} = a_k + (1 - \tau)(b_k - a_k) = \lambda_k.\tag{3.1.13}$$

$$\lambda_{k+1} = a_{k+1} + (1 - \tau)(b_{k+1} - a_{k+1})\tag{3.1.14}$$

新试探点 μ_{k+1} 无需重新计算，取 λ_k 即可。

0.618法

情形2: $\varphi(\lambda_k) > \varphi(\mu_k)$ 删除左端点



新的试探点 $\lambda_{k+1} = \mu_k$, 不需要重新计算。删去左半区间 $[a_k, \lambda_k)$, 保留 $[\lambda_k, b_k]$, 新的搜索区间为 $[a_{k+1}, b_{k+1}] = [\lambda_k, b_k]$.

令

$$\lambda_{k+1} = \mu_k, \mu_{k+1} = a_{k+1} + \tau(b_{k+1} - a_{k+1}).$$

再比较 $\varphi(\lambda_{k+1})$ 和 $\varphi(\mu_{k+1})$. 重复上述过程, 直到 $b_{k+1} - a_{k+1} \leq \varepsilon$.

0.618法：迭代步数与精度

试探点计算公式可写成:

$$\lambda_k = a_k + 0.382(b_k - a_k), \quad (3.1.15)$$

$$\mu_k = a_k + 0.618(b_k - a_k). \quad (3.1.16)$$

若要求最后区间长度不超过 δ , 即 $b_n - a_n \leq \delta$, 由于

$$\frac{b_n - a_n}{b_0 - a_0} = (0.618)^n$$

则迭代步数 n' 为满足 $\frac{\delta}{b_0 - a_0} \geq (0.618)^n$ 的最小正整数, 即有:

$$n' = \left\lceil \log \left(\frac{\delta}{b_0 - a_0} \right) / \log (0.618) \right\rceil + 1 \quad (3.1.17)$$

0.618法步骤

算法3.1.3 – 0.618法

步1 选取初始数据。确定初始搜索区间 $[a_1, b_1]$ 和精度要求 $\delta > 0$. 计算最初两个试探点 λ_1, μ_1 ,

$$\lambda_1 = a_1 + 0.382(b_1 - a_1), \mu_1 = a_1 + 0.618(b_1 - a_1).$$

计算 $\varphi(\lambda_1)$ 和 $\varphi(\mu_1)$, 令 $k = 1$.

步2 比较目标函数值. 若 $\varphi(\lambda_k) > \varphi(\mu_k)$, 转步3; 否则转步4.

步3 若 $b_k - \lambda_k \leq \delta$, 则停止计算, 输出 μ_k ; 否则, 令

$$a_{k+1} := \lambda_k, b_{k+1} := b_k, \lambda_{k+1} := \mu_k,$$

$$\varphi(\lambda_{k+1}) := \varphi(\mu_k), \mu_{k+1} := a_{k+1} + 0.618(b_{k+1} - a_{k+1}).$$

计算 $\varphi(\mu_{k+1})$, 转步5.

步4 若 $\mu_k - a_k \leq \delta$, 则停止计算, 输出 λ_k ; 否则, 令

$$a_{k+1} := a_k, b_{k+1} := \mu_k, \mu_{k+1} := \lambda_k,$$

$$\varphi(\mu_{k+1}) := \varphi(\lambda_k), \lambda_{k+1} := a_{k+1} + 0.382(b_{k+1} - a_{k+1}).$$

计算 $\varphi(\lambda_{k+1})$, 转步5.

步5 $k := k + 1$, 转步2.

Fibonacci法

给定函数值计算的次数 n ，Fibonacci法中的计算公式为：

$$\begin{aligned}\lambda_k &= a_k + \left(1 - \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}}\right)(b_k - a_k) \\ &= a_k + \frac{F_{n-k-1}}{F_{n-k+1}}(b_k - a_k), \quad k = 1, \dots, n-1.\end{aligned}\tag{3.1.18}$$

$$\mu_k = a_k + \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}}(b_k - a_k), \quad k = 1, \dots, n-1.\tag{3.1.19}$$

其中Fibonacci数列满足：

$$\begin{aligned}F_0 &= F_1 = 1, \\ F_{k+1} &= F_k + F_{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots.\end{aligned}\tag{3.1.20}$$

Fibonacci法搜索区间长度的缩短率采用Fibonacci数，而非黄金分割数。

Fibonacci法

注意: $\frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}}$ 相当于黄金分割法(3.1.9),(3.1.10)中的 τ , 每次缩短率满足

$$b_{k+1} - a_{k+1} = \frac{F_{n-k}}{F_{n-k+1}}(b_k - a_k). \quad (3.1.21)$$

若要求最后区间的长度不超过 δ , 即 $b_n - a_n \leq \delta$,

$$\begin{aligned} b_n - a_n &= \frac{F_1}{F_2}(b_{n-1} - a_{n-1}) = \frac{F_1}{F_2} \cdot \frac{F_2}{F_3} \cdots \frac{F_{n-1}}{F_n}(b_1 - a_1) \\ &= \frac{1}{F_n}(b_1 - a_1) \geq \delta \end{aligned} \quad (3.1.22)$$

迭代步数 n 可取满足如下不等式的最小整数:

$$F_n \geq \frac{b_1 - a_1}{\delta}. \quad (3.1.23)$$

Fibonacci法

Fibonacci法三个步骤:

- (1) 给出最终区间长度的上界 δ ;
- (2) 根据上式求出Fibonacci数 F_n ;
- (3) 再根据 F_n 确定出 n , 一直进行到第 n 个搜索点。

Fibonacci算法与0.618法几乎完全相同,可以证明

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{F_{k-1}}{F_k} = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} = \tau. \quad (3.1.24)$$

Fibonacci法是分割方法求一维极小化问题的最优策略。0.618法是近似最优的, 由于0.618法简单易行, 因而应用更广泛。

二分法

二分法是一种最简单的分割方法，其基本思想是通过计算函数导数值来缩短搜索区间。设初始区间为 $[a_1, b_1]$ ，第 k 步时的搜索区间为 $[a_k, b_k]$ ，满足

$$\varphi'(a_k) \leq 0, \varphi'(b_k) \geq 0.$$

取中点 $c_k = \frac{1}{2}(a_k + b_k)$,

- 若 $\varphi'(c_k) \geq 0$ ，则令 $a_{k+1} = a_k, b_{k+1} = c_k$;
- 若 $\varphi'(c_k) \leq 0$ ，则令 $a_{k+1} = c_k, b_{k+1} = b_k$ ，从而得到新的搜索区间 $[a_{k+1}, b_{k+1}]$.

依此进行，直到搜索区间的长度小于预定的误差为止。二分法每次迭代都将区间缩短一半，故二分法的收敛速度也是线性的，收敛比为 $\frac{1}{2}$ 。