

The background of the slide is a faded photograph of the main entrance gate of Jiaotong University. The gate is a large, white, curved structure with the university's name in English, "JIAOTONG UNIVERSITY", inscribed on its upper right portion. Below the gate, the Chinese characters "交通大学" are visible. To the left of the gate, there is a large, textured stone wall with a relief sculpture. A paved road leads through the gate, and several people can be seen walking in the distance. The overall scene is bright and clear, suggesting a sunny day.

1-4 迭代算法与收敛速度

最优化方法

最优化方法(算法)主要包含以下两类：**解析法与迭代法**

- **解析法**是直接给出优化问题最优解的显式表达式的方法。比如，通过最优性条件建立方程并求解。现实生活中只有极少数最优化问题可用解析法求解。
- **迭代法**是求解最优化问题的解一般方法，其基本思想：给定最优解的一个初始估计，记为 \mathbf{x}_0 ，方法产生一个逐步改善的有限或无限的迭代序列 $\{\mathbf{x}_k\}$ ，
 - 序列为有限时，最后一个点是极值点；
 - 若为无限时，其任意一个聚点是极值点。

在对最优解的估计满足**指定的精度要求**时停止迭代。

无约束优化算法迭代格式

基本格式:

- 步1: 给定初始迭代点 \mathbf{x}_0 ,置 $k = 0$;
- 步2: 若 \mathbf{x}_k 满足终止条件, 输出结果并停止迭代;
- 步3: 确定一个改善 \mathbf{x}_k 的修正量 $\Delta\mathbf{x}_k$;
- 步4: 令 $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \Delta\mathbf{x}_k$, 置 $k := k + 1$ 后转步2。

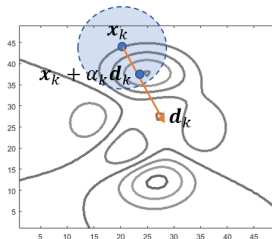
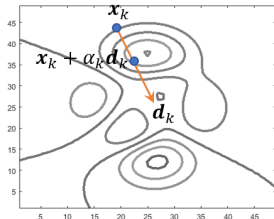
关键要素:

- 初始解选取
- 迭代点优劣比较(评价函数- 目标函数(无约束) 罚函数(约束))
- 修正量确定(通常由某个搜索方向 \mathbf{d}_k 与步长构成, 即 $\Delta\mathbf{x}_k = \alpha_k \mathbf{d}_k$)
- 终止条件
- 收敛速度

线搜索方法与信赖域法

修正量的确定是优化迭代算法中的核心关键要素，不同的步长和下降方向选取方法对应不同的优化算法。根据二者确定的先后顺序，可将优化算法分为：

- **线搜索方法** 先确定搜索方向 \mathbf{d}_k ，后沿着 \mathbf{d}_k 方向确定步长 α_k 。
- **信赖域方法** 先确定步长范围，再同时确定搜索方向 \mathbf{d}_k 与步长 α_k 。



算法全局收敛与局部收敛

定义1.4.1: 设 \mathbf{x}^* 为优化问题的极值点. 若算法产生点列 $\{\mathbf{x}_k\}$ 满足:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\| = 0,$$

则称该算法为**收敛的**。

- 若算法对于任意给定的初始点均收敛, 则称该算法具有**全局收敛性**或**总体收敛性**;
- 若算法仅在当初始点接近 \mathbf{x}^* 时迭代点列收敛到 \mathbf{x}^* , 则称该算法具有**局部收敛性**。

注意: 一个收敛的算法产生的迭代点列通常满足:

- 函数值单调下降(每一步始终选取下降方向)
- 或者点列到最优解距离单调下降。

收敛速度

定义1.4.2: 设向量序列 $\{\mathbf{x}_k\} \subset \mathbb{R}^n$ 收敛于 \mathbf{x}^* , 定义误差序列: $\mathbf{e}_k = \mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*$ 如果存在常数 a 和 r , 使得:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|\mathbf{e}_{k+1}\|}{\|\mathbf{e}_k\|^r} = \frac{\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}^*\|}{\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\|^r} = a$$

成立, 则称序列 $\{\mathbf{x}_k\}$ 以 a 为因子 r 阶收敛于 \mathbf{x}^* 。

常见收敛阶:

- $r = 1$ (线性($0 < a < 1$)或超线性收敛($a = 0$))
- $r = 2$ (二阶收敛)

线性收敛

线性收敛的阶数 $r = 1$, 存在以下三种情形:

- **线性收敛**($0 < a < 1$)

当 k 充分大时, 有:

$$\|e_{k+1}\| \approx a\|e_k\|$$

考虑等号情形, 初始误差为1:

- 取 $a = 0.5$, 则误差序列为: 1, 0.5, 0.25, 0.125, 0.0625, ...
- 取 $a = 0.1$, 则误差序列为: 1, 0.1, 0.01, 0.001, ...

可见 a 越小收敛越快.

- **超线性收敛**($a = 0$),
- **次线性收敛**($a = 1$)

多数最优化方法具有超线性收敛特性。注意: 所有 $r > 1$ 的收敛都属于超线性收敛。

二阶收敛速度

二次收敛的阶数为 $r = 2$

初始误差为0.1, $a = 1$, 误差序列如下:

0.1, 0.01, 0.0001, 0.00000001, ...

每迭代一步精度数量级增加一倍。

例1.4.1: (线性收敛与二阶收敛速度比较) 假定当前迭代点 \mathbf{x}_k 满足 $\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\| \leq 0.003$, 当 k 足够大时分别有:

$$\frac{\|\mathbf{e}_{k+1}\|}{\|\mathbf{e}_k\|} \approx \frac{1}{2} \quad \text{和} \quad \frac{\|\mathbf{e}_{k+1}\|}{\|\mathbf{e}_k\|^2} \approx \frac{1}{2}$$

问: 若要达到 $\|\mathbf{e}_k\| \leq 10^{-9}$ 的精度, 分别采用具有线性收敛速度与二阶收敛速度算法, 各需多少次迭代? (22次和2次)

二次终止性

正定二次函数:

- 在非线性目标函数中, 正定二次函数是凸函数, 具有很好的性质, 如光滑性和唯一极小点。
- 另外, 在极小点附近, 一般函数可以用正定二次函数很好地近似。
- 能否有效地求得正定二次函数的极小点, 是检验算法好坏的标准之一。

二次终止性:

- 一个算法从任意初始点出发, 若能够在有限步内找到正定二次函数极小点, 则称该算法具有二次终止性。
- 共轭梯度法具有二次终止性。

例题

例题1.4.2 考虑序列： $\{a^k\}, 0 < a < 1$ 的收敛速度。

分析： 由于 $a^k \rightarrow 0$, 于是

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{a^{k+1}}{a^k} = a < 1$$

故序列 $\{a^k\}$ 线性收敛于零。

例题1.4.3 考虑序列： $\{a^{2^k}\}, 0 < |a| < 1$ 的收敛速度。

分析： 由于 $a^{2^k} \rightarrow 0$, 于是

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{a^{2^{k+1}}}{(a^{2^k})^2} = 1$$

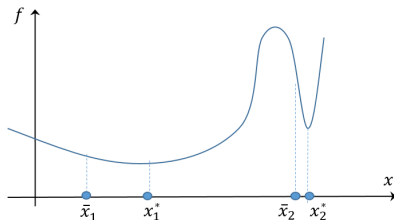
故序列 $\{a^{2^k}\}$ 2阶收敛于零。

终止条件1：梯度变化

根据一阶最优性条件： $\|\nabla f(\mathbf{x}_k)\| = 0$ ，给定很小的精度 $\epsilon > 0$ ，若以下条件成立

$$\|\nabla f(\mathbf{x}_k)\| \leq \epsilon$$

则终止算法迭代。



缺陷： 依赖于函数极小点邻域内的性质。当前迭代点离最优解仍然很远,但梯度值小, 出现过早终止。迭代点离最优解很近, 但梯度值依然很大, 无法终止。

终止条件2：点列变化

若点列至最优点的误差满足以下条件：

$$\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\| \leq \epsilon$$

则终止算法迭代。通常 \mathbf{x}^* 未知，以上准则无法实用。

对具有超线性收敛速度的方法，可证明如下结论：

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\|}{\|\mathbf{x}_k - \mathbf{x}^*\|} = 1$$

故采用如下准则判断停机

$$\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\| \leq \epsilon$$

终止条件3：函数值变化

类似地, 若点列函数值与最优点函数值之间误差满足

$$|f(\mathbf{x}_{k+1}) - f(\mathbf{x}^*)| \leq \epsilon$$

若 $f(\mathbf{x})$ 二次连续可微时,有:

$$|f(\mathbf{x}_{k+1}) - f(\mathbf{x}_k)| = O(\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\|^2)$$

故若以下条件满足:

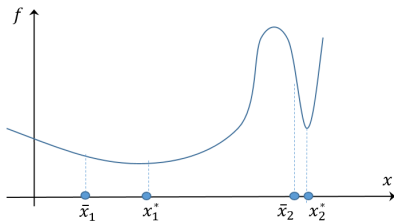
$$|f(\mathbf{x}_{k+1}) - f(\mathbf{x}_k)| \leq \epsilon$$

则终止算法迭代。

组合终止条件

注意： 在一些情况下，单一准则不能确保满意精度近似解，如

- $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\|$ 较小, $|f(\mathbf{x}_{k+1}) - f(\mathbf{x}_k)|$ 依然较大, \mathbf{x}_k 离 \mathbf{x}^* 可能依然很远
- $|f(\mathbf{x}_{k+1}) - f(\mathbf{x}_k)|$ 较小, $\|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\|$ 依然较大, \mathbf{x}_k 也离 \mathbf{x}^* 可能依然很远



针对以上情形，可采用组合方式来确定停止准则。