

总结

1.架构

①单一架构

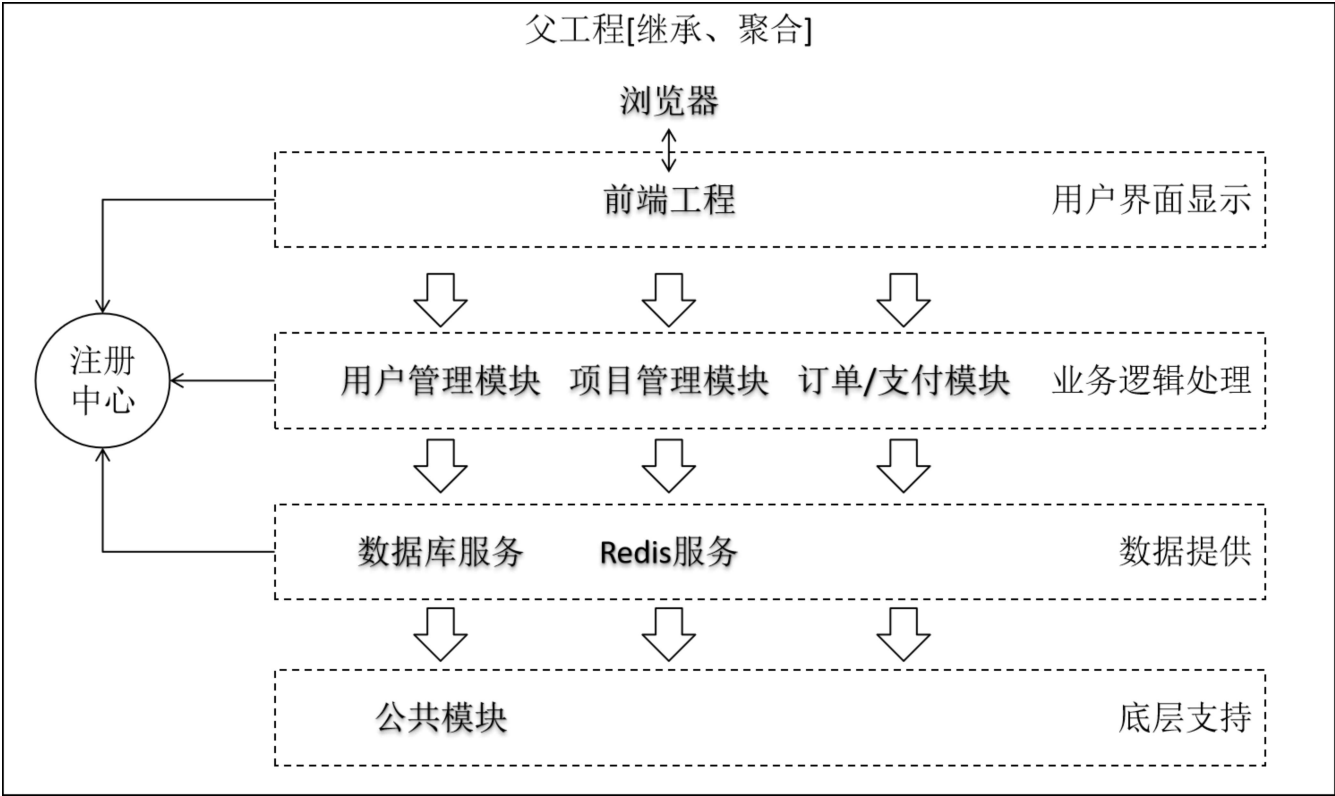
ui→依赖→component→依赖→common→依赖→entity

在parent中配置继承和聚合。

对应项目后台功能。

②分布式架构

对应项目前台功能。



2.业务功能

- 后台
 - Admin登录
 - 权限管理
 - Admin维护

- Role维护
 - Menu维护
 - 权限控制：SpringSecurity
- 前台
 - Member登录
 - Member注册
 - 项目创建
 - 支付

3.技术点

- 构建工具：Maven
- 建模工具：PowerDesigner
- 框架主体：
 - Spring
 - SpringMVC
 - MyBatis
 - 插件：PageHelper
- 权限控制框架
 - SpringSecurity
- 前端框架
 - jQuery的Pagination
 - BootStrap
 - layer
 - zTree
- 分布式架构框架
 - SpringBoot
 - 整合MyBatis
 - 整合Redis
 - 使用thymeleaf作为视图模板
 - SpringCloud
 - 注册中心：Eureka
 - 远程方法的声明式调用：Feign
 - 负载均衡：Ribbon
 - Session共享：SpringSession
 - 使用Redis作为存储Session仓库
 - 使用swagger生成接口文档辅助测试
- 第三方接口
 - 短信发送接口
 - OSS对象存储服务
 - alipay支付（沙箱环境）