

第一章 R语言介绍

- 1. R是一种区分大小写的解释型语言。你可以在命令提示符 (>) 后每次输入并执行一条命令，或者一次性执行写在脚本文件中的一组命令。R中有多种数据类型，包括向量、矩阵、数据框（与数据集体类似）以及列表（各种对象的集合）
- 2. R语句由函数和赋值构成。R使用<-，而不是传统的=作为赋值符号，使用=赋值并不常见
x <- rnorm(5)与rnorm(5) -> x等价
- 3. 在命令行中运行demo()可以了解R能够作出何种图形
- 4. 可以通过下列函数查看帮助文档

表1-2 R中的帮助函数

函 数	功 能
help.start()	打开帮助文档首页
help("foo")或?foo	查看函数 foo 的帮助（引号可以省略）
help.search("foo") 或??foo	以 foo 为关键词搜索本地帮助文档
example("foo")	函数 foo 的使用示例（引号可以省略）
RSiteSearch("foo")	以 foo 为关键词搜索在线文档和邮件列表存档
apropos("foo", mode="function")	列出名称中含有 foo 的所有可用函数
data()	列出当前已加载包中所含的所有可用示例数据集
vignette()	列出当前已安装包中所有可用的 vignette 文档
vignette("foo")	为主题 foo 显示指定的 vignette 文档

help.start(): 打开一个浏览器窗口，我们可在其中查看入门和高级的帮助手册、常见问题集，以及参考材料

RSiteSearch(): 在在线帮助手册和R-Help邮件列表的讨论存档中搜索指定主题，并在浏览器中返回结果

vignette()函数返回的vignette文档一般是 PDF格式的实用介绍性文章。不过，并非所有的包都提供了vignette文档

- 5. 工作空间（workspace）就是当前R的工作环境，它存储着所有用户定义的对象（向量、矩阵、函数、数据框、列表）
- 6. 当前的工作目录（working directory）是R用来读取文件和保存结果的默认目录。我们可以使用函数getwd()来查看当前的工作目录，或使用函数setwd()设定当前的工作目录。如果需要读入一个不在当前工作目录下的文件，则需在调用语句中写明完整的路径。

表1-3 用于管理R工作空间的函数

函 数	功 能
<code>getwd()</code>	显示当前的工作目录
<code>setwd("mydirectory")</code>	修改当前的工作目录为 <i>mydirectory</i>
<code>ls()</code>	列出当前工作空间中的对象
<code>rm(objectlist)</code>	移除（删除）一个或多个对象
<code>help(options)</code>	显示可用选项的说明
<code>options()</code>	显示或设置当前选项
<code>history(#)</code>	显示最近使用过的#个命令（默认值为 25）
<code>savehistory("myfile")</code>	保存命令历史到文件 <i>myfile</i> 中（默认值为.Rhistory）
<code>loadhistory("myfile")</code>	载入一个命令历史文件（默认值为.Rhistory）
<code>save.image("myfile")</code>	保存工作空间到文件 <i>myfile</i> 中（默认值为.RData）
<code>save(objectlist, file="myfile")</code>	保存指定对象到一个文件中
<code>load("myfile")</code>	读取一个工作空间到当前会话中（默认值为.RData）
<code>q()</code>	退出 R。将会询问你是否保存工作空间

7. 输入与输出

输入：函数`source("filename")`可在当前会话中执行一个脚本。如果文件名中不包含路径，R将假设此脚本在当前工作目录中。举例来说，`source("myscript.R")`将执行包含在文件`myscript.R`中的R语句集合

输出：函数`sink("filename")`将输出重定向到文件`filename`中。默认情况下，如果文件已经存在，则它的内容将被覆盖。使用参数`append=TRUE`可以将文本追加到文件后，而不是覆盖它。
`split=TRUE`可将输出同时发送到屏幕和输出文件中。

图形输出：使用下列函数，最后使用`dev.off()`将输出返回到终端。

表1-4 用于保存图形输出的函数

函 数	输 出
<code>bmp("filename.bmp")</code>	BMP 文件
<code>jpeg("filename.jpg")</code>	JPEG 文件
<code>pdf("filename.pdf")</code>	PDF 文件
<code>png("filename.png")</code>	PNG 文件
<code>postscript("filename.ps")</code>	PostScript 文件
<code>svg("filename.svg")</code>	SVG 文件
<code>win.metafile("filename.wmf")</code>	Windows 图元文件

- 8. 包是R函数、数据、预编译代码以一种定义完善的格式组成的集合。计算机上存储包的目录称为库（library）。函数`libPaths()`能够显示库所在的位置，函数`library()`则可以显示库中 有哪些包。命令`search()`可以告诉你哪些包已加载并可使用。
- 9. 第一次安装一个包，使用命令`install.packages()`，`update.packages()`可以更新已经安装的包，要查看已安装包的描述，可以使用`installed. packages()`命令，
- 10. 用`library()`命令载入这个包，在一个会话中，包只需载入一次

第二章 创建数据集

- 1. R中有许多用于存储数据的结构，包括标量、向量、数组、数据框和列表
- 2. R可以处理的数据类型（模式）包括数值型、字符型、逻辑型（TRUE/FALSE）、复数型（虚数）和原生型（字节）
- 3. 向量
向量是用于存储数值型、字符型或逻辑型数据的一维数组。执行组合功能的函数`c()`可用来创建向量，单个向量中的数据必须拥有相同的类型或模式（数值型、字符型或逻辑型）

```
a <- c(1, 2, 5, 3, 6, -2, 4)
b <- c("one", "two", "three")
c <- c(TRUE, TRUE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)
```

4. 矩阵

矩阵是一个二维数组，只是每个元素都拥有相同的模式（数值型、字符型或逻辑型）。可通过函数matrix()创建矩阵。一般使用格式为：

```
myymatrix* <- matrix(vector, nrow=number_of_rows, ncol=number_of_columns,
byrow=logical_value, dimnames=list( char_vector_rownames*, char_vector_colnames))
```

其中vector包含了矩阵的元素，nrow和ncol用以指定行和列的维数，dimnames包含了可选的、以字符型向量表示的行名和列名。选项byrow则表明矩阵应当按行填充（byrow=TRUE）还是按列填充（byrow=FALSE），默认情况下按列填充。

5. 数组

数组（array）与矩阵类似，但是维度可以大于2。数组可通过array函数创建，形式如下：

```
myarray <- array(vector, dimensions, dimnames)
```

其中vector包含了数组中的数据，dimensions是一个数值型向量，给出了各个维度下标的最大值，而dimnames是可选的、各维度名称标签的列表。

6. 数据框

数据框可通过函数data.frame()创建：

```
mydata <- data.frame(col1, col2, col3,...)
```

其中的列向量col1、col2、col3等可为任何类型（如字符型、数值型或逻辑型）。每一列的名称可由函数names指定。

7. 因子

变量可归结为名义型、有序型或连续型变量

名义型变量是没有顺序之分的类别变量

有序型变量表示一种顺序关系，而非数量关系

连续型变量可以呈现为某个范围内的任意值，并同时表示了顺序和数量

类别（名义型）变量和有序类别（有序型）变量在R中称为因子（factor）

8. 列表

9. 数据输入

用R内置的文本编辑器和直接在代码中嵌入数据

使用read.table()从带分隔符的文本文件中导入数据，还有其他各种数据的导入方式