

# 13. Eingabe der graphischen Oberfläche

## DeutschOverflow

Supervisor:

**Kovács Márton**

### Members:

Ádám Zsófia  
Hedrich Ádám  
Pintér Balázs  
Fucskár Patrícia  
Tassi Timián

SOSK6A  
H9HFFV  
ZGY18G  
XKYA00  
MY53U

adamzsofi.mail@gmail.com  
hedrichadam09@gmail.com  
pinterbalazs21@gmail.com  
fucskar.patricia@gmail.com  
timian.tassi@gmail.com

19. Mai 2020

## 13. Eingabe der graphischen Oberfläche

### 13.1 Übersetzungs- und Ausführungsanleitung

#### 13.1.1 Dateiliste

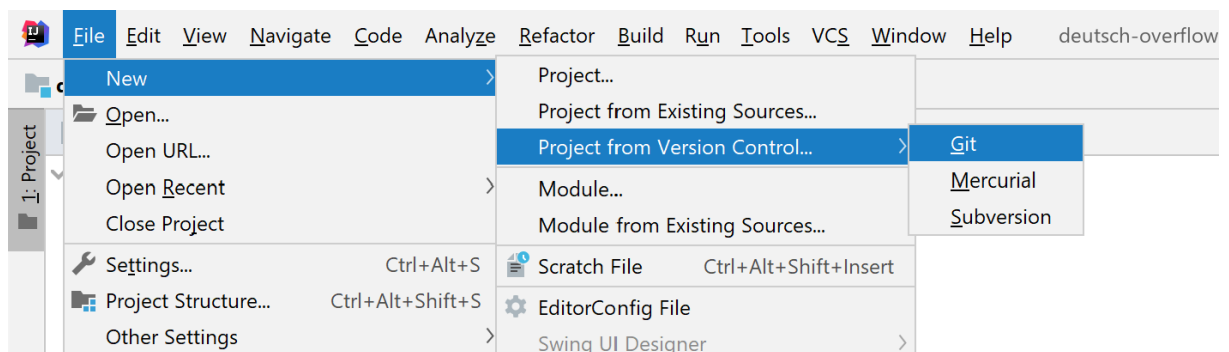
Siehe “dateiliste.xlsx” in Verzeichnis bugyi (es war zu groß, um eingebettet zu sein).

#### 13.1.2 – 6.1.3 Übersetzung & Ausführung

Man kann das Projekt mit JDK 12 oder neuer laufen lassen. Für Entwicklung haben wir IntelliJ IDEA benutzt, dort soll man erst das Projekt bilden, dann kann man es mit Start Button starten.

Die Übersetzung wird mithilfe von Github durch IntelliJ IDEA durchgeführt:

1. Öffnen Sie die Anwendung: IntelliJ IDEA
2. Klicken Sie auf *File>New>Project with Version Control>Git*

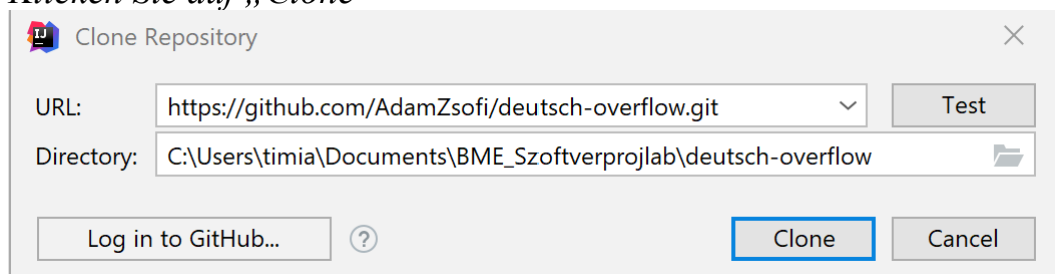


1. Abbildung: Öffnen des Projektes

3. Kopieren Sie der folgende Link ins Fenster:

<https://github.com/AdamZsofi/deutsch-overflow.git>

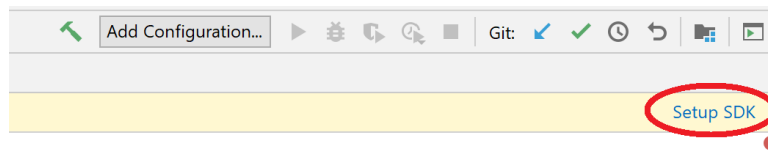
4. Klicken Sie auf „Clone“



2. Abbildung: Öffnen des Projektes

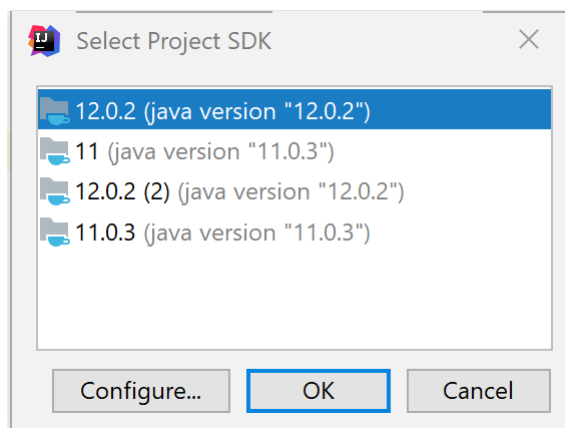
5. Navigieren Sie auf der linken Seite des Fensters im Baumstruktur *deutsch-overflow>src>SkeletonMain*

6. Wenn die Java SDK nicht eingestellt ist, dann klicken Sie an Setup SDK



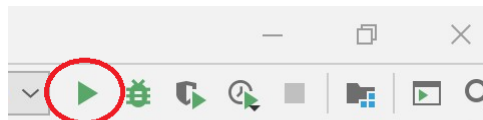
3. Abbildung

7. Stellen Sie die neueste Java Umgebung ein, dann klicken Sie auf „OK“



4. Abbildung

8. Klicken Sie auf „Ausführen“ (Play)



5. Abbildung

**Hinweis!**

Später können Sie das Programm (.exe) auch mit Java Runtime Environment ausführen (von der „bin“ Ordner des generierten Projektes)