

6. Skeleton Eingabe

DeutschOverflow

Supervisor:
Kovács Márton

Members:

Ádám Zsófia
Hedrich Ádám
Pintér Balázs
Fucskár Patrícia
Tassi Timián

SOSK6A
H9HFFV
ZGY18G
XKYA00
MY53U

adamzsofi.mail@gmail.com
hedrichadam09@gmail.com
pinterbalazs21@gmail.com
fucskar.patricia@gmail.com
timian.tassi@gmail.com

31. März 2020

6. Skeleton Eingabe

6.1 Übersetzung und Ausführung Anleitung

6.1.1 DateiListe

Dateiname	Grösse	Erstelldatum	Inhalt
GlobalControllers			
PositionLUT.java	7 kb	2020.03.31.	
RoundController.java	3 kb	2020.03.31	
ItemClasses			
Activity.java	1 kb	2020.03.31.	
DivingSuit.java	1 kb	2020.03.31	
Food.java	1 kb	2020.03.31.	
Item.java	1 kb	2020.03.31	
ItemState.java	1 kb	2020.03.31.	
Rope.java	2 kb	2020.03.31	
Shovel.java	1 kb	2020.03.31.	
SignalFlare.java	1 kb	2020.03.31	
SignalFlarePart.java	1 kb	2020.03.31.	
Main			
SkeletonMain.java	13 kb	2020.03.31.	
PlayerClasses			
Eskimo.java	1 kb		
IControllable.java	1 kb	2020.03.31	
Player.java	7 kb	2020.03.31.	
PlayerContainer.java	2 kb	2020.03.31	
Researcher.java	1 kb	2020.03.31.	
SnowStorm			
SnowStorm.java	2 kb	2020.03.31	
TileClasses			
Direction.java	1 kb	2020.03.31	
SnowyHole.java	1 kb	2020.03.31	
StableTile.java	1 kb	2020.03.31	
Tile.java	4 kb	2020.03.31	
UnstableTile.java	1 kb	2020.03.31	

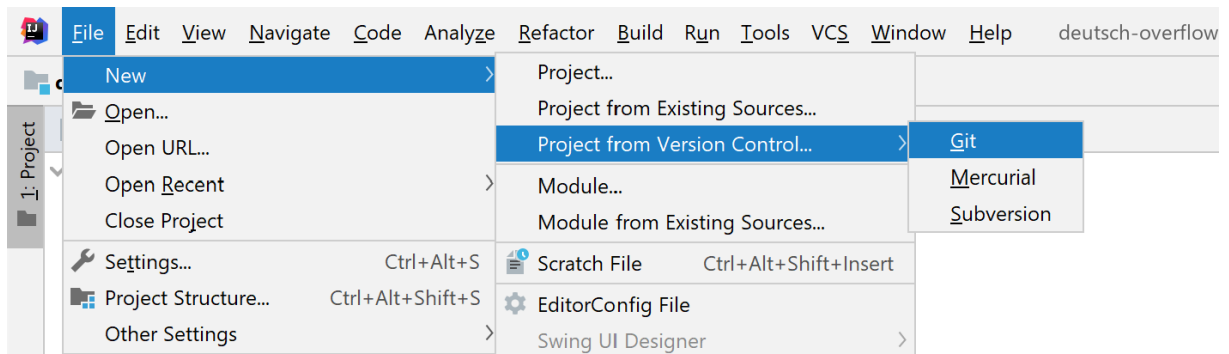
Hinweis!

Die Dateien enthalten alle Methoden und zur Sequenzen benötigten Befehle.

6.1.2 – 6.1.3 Übersetzung & Ausführung

Die Übersetzung wird mithilfe von Github durch IntelliJ IDEA durchgeführt:

1. Öffnen Sie die Anwendung: IntelliJ IDEA
2. Klicken Sie auf *File>New>Project with Version Control>Git*

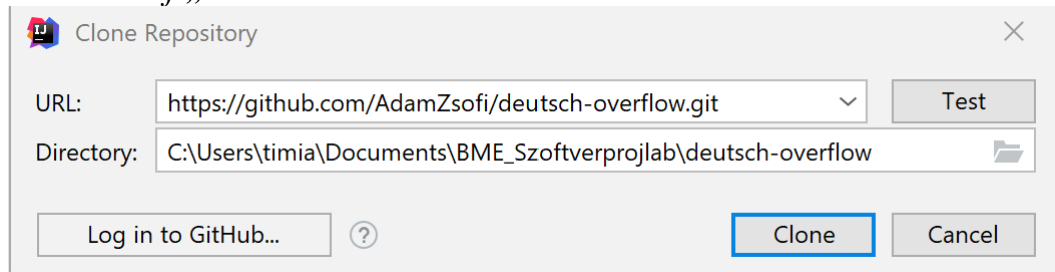


1. Abbildung: Öffnen des Projektes

3. Kopieren Sie der folgende Link ins Fenster:

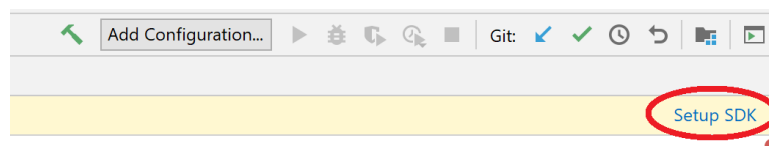
<https://github.com/AdamZsofi/deutsch-overflow.git>

4. Klicken Sie auf „Clone“



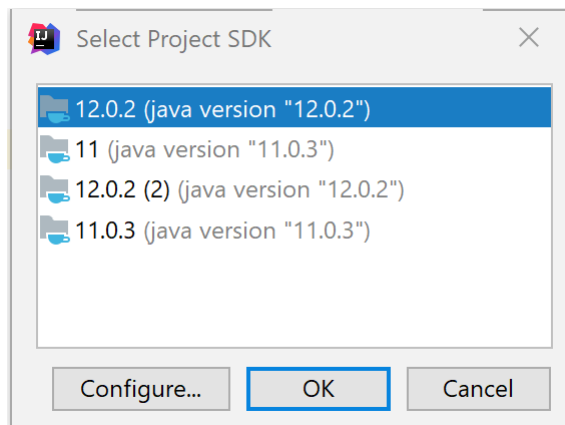
2. Abbildung: Öffnen des Projektes

5. Navigieren Sie auf der linken Seite des Fensters im Baumstruktur *deutsch-overflow>src>SkeletonMain*
6. Wenn die Java SDK nicht eingestellt ist, dann klicken Sie an Setup SDK



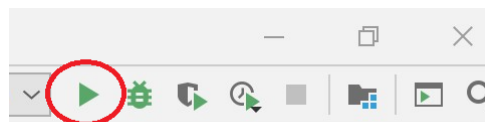
3. Abbildung

7. Stellen Sie die neueste Java Umgebung ein, dann klicken Sie auf „OK“



4. Abbildung

8. Klicken Sie auf „Ausführen“ (Play)



5. Abbildung

Hinweis!

Später können Sie das Programm (.exe) auch mit Java Runtime Environment ausführen (von der „bin“ Ordner des generierten Projektes)

6.4 Bewertung

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékan
Ádám Zsófia	SOSK6A	20%
Hedrich Ádám	H9HFFV	20%
Pintér Balázs	ZGY18G	20%
Fucskár Patrícia	XKYA00	20%
Tassi Timián	MYY53U	20%